

RELATÓRIO DE GESTÃO E DE GOVERNAÇÃO

2022

ÍNDICE

LI	STA DE	ABREVIATURAS	4
ĺN	DICE D	E TABELAS	4
ÍN	DICE D	E GRÁFICOS	5
1		ISAGEM DO DIRECTOR GERAL	•
2		ATÓRIO DE GESTÃO	
	2.1	Sumário Executivo	7
3	A No	OSSA ESTRATÉGIA	10
	3.1	Visão, Missão e Valores	
	3.2	PRINCÍPIOS ÉTICOS	
	3.3	ONDE ESTAMOS?	
	3.4	Organograma	
4	ACC	ONTECIMENTOS EM DESTAQUE NO SECTOR DOS JOGOS EM 2022	
	4.1	SECTOR DOS JOGOS EM ÁFRICA	
	4.2	ENQUADRAMENTO DO SECTOR DOS JOGOS EM ANGOLA 2022	16
	4.2.1	·	
	4.2.2		
	4.2.	B Enquadramento de outros impostos por modalidades	21
	4	.2.3.1 Jogos Sociais	21
	-	.2.3.2 Jogos de Fortuna ou Azar	
	4.3	LEGISLAÇÃO DIRECTA EM VIGOR SOBRE O SECTOR DOS JOGOS EM ANGOLA ORGANIZADA DE FORMA CRONOLÓGICA	22
5	ORG	SANIZAÇÃO INTERNA	24
	5.1	DIRECÇÃO-DO ISJ	24
	5.2	SERVIÇOS DE APOIO AGRUPADOS	26
	5.2.1	Departamento de Apoio ao Director Geral (DADG)	26
	5.2.2		
	5.2.3	,	
		2.3.1 Estatisticas sobre Capital Humano do ISJ	
		.2.3.2 Formação Profissional	
	5.3	.2.3.3 Produtividade	
	5.3.1	SERVIÇOS EXECUTIVOS Departamento de Licenciamento e Estatística (DLE)	
	5.3.2		
	5.3.3	-,,	
	5.3.4	· ·	
	5.4	CANAL DE DENUNCIAS	
	5.4	INQUÉRITO AOS OPERADORES	
6	F	Projectos de Responsabilidade Social	
7	ANÁ	LISE ORÇAMENTAL E FINANCEIRA	37
	7.1	QUOTA FINANCEIRA	37
	7.2	BALANÇO ORÇAMENTAL	
	7.3	OUTROS MAPAS DE INFORMAÇÃO ECONÓMICA E FINANCEIRA	
8	PER	SPECTIVAS PARA 2023	42

LISTA DE ABREVIATURAS

AGT: Administração Geral Tributária

BC-FT-PADM: Branqueamento de Capitais, Financiamento ao Terrorismo e Proliferação de Armas de Destruição em Massa

ENLA: Empresa Nacional de Lotaria de Angola

EUR: Euro

IEJ: Imposto Especial de Jogos

INSS: Instituto Nacional de Segurança Social

INFOSI: Instituto Nacional de Fomento da Sociedade de Informação

ISJ: Instituto de Supervisão de Jogos IRT: Imposto de Rendimento de Trabalho IVA: Imposto sobre o Valor Acrescentado

Kz: Kwanzas

OGE: Orçamento Geral do Estado

POS: Terminal de pagamento automático

RB: Receita Bruta

ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1 – Principais indicadores de apostas, prémios e receitas fiscais do sector dos jogos em 2022	9
Tabela 2 – Principais indicadores fiscais do sector dos jogos em 2022	10
Tabela 3 – Ranking das maiores praças de Jogos de Sorte e Azar no mundo em 2022	14
Tabela 4 – Arreçadação Fiscal do sector dos jogos em 2022.	17
Tabela 5 – Arrecadação Fiscal e Parafiscal de 2022	18
Tabela 6 – Conjunto alargado de estatisticas e dados sobre o sector dos jogos.	
Tabela 7 – Outras estatísticas sobre o sector dos jogos em Angola	19
Tabela 8 - Mapa de arrecadação efectiva de IEJ - Jogos Sociais e Remotos em Linha	20
Tabela 9 - Mapa de arrecadação efectiva de IEJ - Jogos de Fortuna ou Azar	20
Tabela 10 – Outros Impostos – Jogos Sociais e Jogos Online	21
Tabela 11 – Outros Impostos – Jogos de Fortuna ou Azar	22
Tabela 12 - Quadro de Pessoal com o Vínculo Definitivo	27
Tabela 13 – Quadro de Pessoal com o Vinculo Contratual	28
Tabela 14 – Quadro de Pessoal com o Vinculo Contratual por Habilitações Académicas	28
Tabela 15 – Outros indicadores de gestão de recursos humanos do ISJ	28
Tabela 16 – Tabela com a produtividade média dos colaboradores do ISJ em 2022 versus 2021	29
Tabela 17 – Posto de Trabalho Indirecto	
Tabela 18 – Enquadramento da modalidade de Fortuna ou Azar	35
Tabela 19 – Distribuição da Quota Financeira	37
Tabela 20 – Distribuição das Despesas	37
Tabela 21 – Execução Financeira	38
Tabela 22 – Balanço Orçamental	38
Tabela 23 – Despesa realizada no período por natureza de despesa	
Tabela 24 – Despesas com Bens e Serviços	41
Tabela 25 - Despesas de Capital	41
Tabela 26 - Despesas com Pessoal	41

ÍNDICE DE GRÁFICOS

Gráfico 1 – Volume de Apostas no Sector dos Jogos em todo o mundo (2011 a 2020)	1.
Gráfico 2 – Volume de Apostas no Sector dos Jogos Remotos em Linha (2011 a 2020)	1:
Gráfico 3 – Entidades licenciadas, por modalidades de jogos, Janeiro/Fevereiro 2023	
Gráfico 4 – Despesas Executadas	
Gráfico 5 – Comportamento da despesa de 2022 comparativamente a 2021	

1 Mensagem do Director Geral

Estimados leitores,

É com elevada honra que me dirijo a todos vós, na antecâmara da vossa apreciação ao Relatório de Gestão e Governação referente ao exercício de 2022.

Este ano, ao contrário dos anos passados, decidimos alterar o modo como vinhamos apresentando o nosso relatório anual de actividades e prestação de contas. Decidimos, desta forma, iniciar um novo caminho, dadas as responsabilidades que este órgão de supervisão. Estamos, assim, a apresentar o primeiro relatório no novo formato, que, mais do que prestar contas das actividades desenvolvidas, pretende igualmente trazer informações sobre o mercado, são de interesse geral.

Fazemo-lo, também, porque temos consciência das responsabilidades que impendem sobre nós, enquanto entidade de supervisão de um sector de actividade específico, mas, sobretudo, para a partir deste e dos futuros relatórios iniciarmos um processo de mais diálogo com a sociedade e com o mercado, passando, assim, a partilhar informações de realce e de interesse a todos os *stakeholders*, particularmente aqueles que estão a investir e aqueles que, eventualmente, tenham interesse em faze-lo, sem prejuízo das condicionantes no acesso.

Para o exercício de 2022, decidimos elevar a fasquia em termos de performance da nossa principal missão, isto é, elevar o nível de arrecadação de receitas para o Estado, por via do aumento das acções de supervisão e fiscalização. Por termos conseguido alcançar os objectivos, podemos afirmar que o exercício económico de 2022 deve ser considerado como o melhor da história do sector dos jogos. Neste ano, a receita decorrente da aplicação do **Imposto Especial dos Jogos** alcançou a histórica meta dos **Kz 6 500,00 milhões**, a que se devem acrescer Kz 340,00 milhões de arrecadação dos emolumentos e multas decorrentes dos serviços prestados pelo ISJ.

Este desempenho positivo do sector deveu-se à maior aproximação do ISJ com os operadores do sector, ao alargamento do jogo de apostas desportivas à cota territorial a mais quatro provincias de Angola, além de Luanda, ao despontar dos jogos e apostas online, mas, fundamentalmente, a uma maior e melhor fiscalização dos operadores do sector.

O ano de 2022 foi igualmente marcado com o aprofundamento do processo de reforma em curso. Foi concluída a proposta para a "nova lei da actividade de jogos", que contou com um amplo processo de consulta pública. Aprofundamos o quadro regulamentar, com a aprovação e publicação de regulamentos específicos. O sector dos jogos é regulamentado, pelo que não devem existir zonas "cinzentas" na actuação de todos.

O desempenho do sector teria sido melhor se não fosse o impacto negativo da pandemia de Covid-19, que se registou a partir de finais de 2019 e impactou, fortemente, a actividade das entidades exploradoras dos jogos de fortuna ou azar de base territorial, na medida em que os sucessivos e necessários estados de emergência e de calamidade pública levaram a que os casino e salas de jogo tivessem de encerrar as suas actividades, gerando

o desemprego de milhares de cidadãos, antes empregados destes estabelecimentos, e o encerramento e incapacidade de recuperação de alguns operadores.

Aquando do alívio das medidas de confinamento e a permissão de retomada das actividades dos casinos e salas de jogos, em Setembro de 2021, apenas alguns operadores conseguiram, de facto, retomar a actividade, muitos tendo-se visto obrigados a ficar de fora do mercado. Os que puderam, tiveram de voltar a fazer a curva de aprendizagem, com o recrutamento de novos colaboradores e o restabelecimento de toda a cadeia de funcionamento.

Existe ainda um longo caminho a percorrer no segmento do jogo online. A experiência internacional aponta para o crescimento mais do que proporcional deste segmento em relação aos jogos territoriais. Temos, assim, o compromisso de passarmos a disponibilizar mais informações sobre este segmento. O desenvolvimento da indústria das telecomunicações contribuirá para o crescimento deste segmento de mercado.

Não teríamos conseguido alcançar os resultados reportados neste relatório, se não tivéssemos uma equipa coesa, dedicada e comprometida com o trabalho. Apesar de em 2022 o número de colaboradores colocados nas áreas executivas ainda ter sido diminuto para o universo e abrangência das tarefas e responsabilidades, ainda assim conseguimos cumprir. Naturalmente que os demais colaboradores dos departamentos de apoio instrumental jogaram igualmente um papel preponderante para o funcionamento desta "máquina". A todos eles, endereço e apresento as minhas felicitações.

Demos continuidade às acções de responsabilidade social que implementámos conjuntamente e com o apoio das entidades exploradoras. Estas acções ainda são incipientes, são esporádicas, mas é importante o seu simbolismo. As acções de responsabilidade social expressam o retorno às comunidades dos ganhos advenientes da actividade de jogos. Para os projectos implementados, os recursos provieram das entidades que exploram os jogos sociais. Pretendemos, no futuro, alargar o universo de entidades financiadoras, fazendo abranger as salas de jogos e casinos.

Pretendemos que 2022 seja considerado como ano base para as acções futuras do ISJ. Pretendemos que os objectivos e metas futuras, apesar de desafiantes, venham a ser sempre melhores do que aquelas alcançadas neste exercício.

Esta é a nossa aspiração.



2 Relatório de Gestão

2.1 Sumário Executivo

No exercício económico de 2022, o Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) garantíu o desenvolvimento da indústria dos jogos, com a expansão da actividade, com incidência para as apostas desportivas à cota de base territorial, onde foram incluídas mais 04 (quatro) províncias além de Luanda, assim como no licenciamento de mais 05 (cinco) entidades, com um total de 11 (onze) novas licenças.

A expansão da actividade garantiu o aumento do volume de apostas e, consequentemente, o aumento da arrecadação tributária para o Estado, em que se destaca a arrecadação com o Imposto Especial dos Jogos, que atingiu o nível mais alto, de Kz 6 528 245 715, 31, contra os Kz 2 045 797 975,00 arrecadados em 2021.

O sector dos jogos, sendo regulamentado, o que pressupõe acções permanentes de supervisão, regulação e fiscalização do exercício e prática da actividade, dispõe de normas e procedimentos que visam disciplinar e orientar a conduta dos operadores, estabelecendo os locais onde estes podem ser explorados, regras de acesso e modo de funcionamento, entre outros estabelecidos na legislação vigente, repreendendo, por outro lado, a prática de jogos ilegais.

As definições das regras de organização e funcionamento do sector de jogos em Angola foram estabelecidas de modo a adequar à realidade socioeconómica e sociocultural angolana e às normas mundialmente aceites em matéria dos jogos de sorte, quer territoriais, quer online.

O papel regulador do Instituto de Supervisão de Jogos, enquanto entidade publica, visa, entre outros, garantir o alcance dos seguintes objectivos:

- a) O aumento de receitas públicas;
- b) A geração de emprego;
- c) A mitigação dos males associados à prática de jogos;
- d) Repreensão e combate ao jogo ilegal.

No exercício de 2022 foram adoptadas medidas que impactaram positivamente a exploração e governação da actividade, de que vale destacar:

- a) **No domínio fiscal**, a Lei n. 32/21, de 30 de Dezembro, que aprovou o Orçamento Geral do Estado para o exercício económico de 2022, contemplou reformas fiscais estruturantes, respectivamente:
 - "Sujeição ao Imposto sobre o Valor Acrescentado à taxa de 14%, a transmissão de bens e prestação de serviços realizadas no âmbito da actividade de exploração e prática de jogos de

Fortuna ou Azar e de diversão social, nomeadamente, ingressos, *cupons*, ou outros bens ou serviços que permitem o acesso aos jogos disponibilizados pelos sujeitos passivos".

- "Isenção do pagamento do Imposto Especial dos Jogos aos prémios cujos valores sejam iguais ou inferiores a Kz 250 000,00, na modalidade de Jogos Sociais, de base territorial ou online, devendo ser tributados à taxa de 20%, os prémios que excedam o referido valor".
- Tributar à taxa única de 15% os prémios obtidos nos jogos de Fortuna ou Azar, bancados, não bancados e online".
- Suspensão do artigo 50.º da Lei n.º 5/16, de 17 de Maio- Lei da Actividade de Jogos.
- b) No domínio regulamentar, foram elaborados dois diplomas legais, para regular situações relacionadas com as matérias de branqueamento de capitais, nomeadamente:
 - Instrutivo n.º 2/22, de 6 de Abril Aprova o Guia de Indicadores de Detecção e Comunicação de operações suspeitas de Branqueamento de Capitais, Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa
 - Instrutivo n.º 8/22 de 17 de Agosto Estabelece os procedimentos a serem observados no tratamento das reclamações apresentadas por jogadores às entidades exploradoras de jogos sujeitas a supervisão do ISJ.

Os montantes arrecadados fazem de 2022 o melhor ano de sempre, com apostas no valor superior a Kz 72 mil milhões, pagamento de prémios aos apostadores no montante próximo de Kz 58,9 mil milhões, equivalente a 81%, isto é, por cada 100 Kwanzas, as casas de jogos pagam de prémios 63 Kwanzas.

Tabela 1 – Principais indicadores de apostas, prémios e receitas fiscais do sector dos jogos em 2022

Rúbricas	Montantes		
Rubitcas	Kz		
Total de Apostas	72 959 324 652,57		
Total de Prémios	58 947 758 254,34		
Receita Bruta Anual	14 011 566 398,23		
IEJ/Receita Bruta (Jogos Sociais)	3 339 420 169,80		
IEJ/Receita Bruta (Jogos de Fortuna ou Azar)	850 060 035,00		
IEJ/Prémios (Jogos de Fortuna ou Azar)	32 785 899,00		
IEJ/Prémios > Kz 250 000,00 (Jogos Sociais + Online)	2 203 266 774,51		
IEJ/Concursos, Sorteios e Rifas	102 712 837,00		

Tabela 2 – Principais indicadores fiscais do sector dos jogos em 2022

Rúbricas	Montantes (Kz)	%
Arrecadação total em 2022	8 215 498 492,31	100%
Imposto Especial de Jogo	6 528 245 715,31	79,46%
Outros Impostos	1 347 237 921,00	16,40%
Receita Parafiscal	340 014 856,00	4,14%

3 A Nossa Estratégia

3.1 Visão, Missão e Valores

VISÃO

Ser uma entidade de supervisão moderna, competente e credível, comprometida com os objectivos de contribuir para o aumento da arrecadação de receitas públicas por via do controlo da actividade de jogos, por parte do Estado, minimizando os riscos a ela associados, tornando o sector seguro, tanto para os operadores e jogadores, como para as famílias, sempre salvaguardando o interesse público.

MISSÃO

Apoiar o Executivo na definição da política económica no domínio da exploração da industria de jogos, com vista a obtenção de receitas públicas e geração de empregos, por via da supervisão, regulamentação, fiscalização e acompanhamento de toda actividade, assim como na definição de política pública consistente nos domínios da manutenção e da ordem pública, protecção dos interesses dos jogadores e do seu património, bem como na prevenção e combate ao branqueamento de capitais, financiamento do terrorismo e proliferação de armas de destruição em massa.

VALORES

O Instituto de Supervisão de Jogos rege-se por um conjunto de valores que orientam a definição e implementação das suas estratégias, nomeadamente:

- Primar pelo interesse público;
- Integridade, consciência e transparência na acção;
- Espírito de Equipa;
- Funcionamento eficaz, eficiente e socialmente responsável.

3.2 Princípios Éticos

A Pauta Deontológica da Administração Pública impõe aos funcionários do ISJ um comportamento salutar, honesto, diligente no contacto com representantes dos operadores de jogos, entidades interessadas no sector, outras entidades do Ministério das Finanças e outros órgãos do Estado e o público em geral.

Tal comportamento, de acordo com o diploma legal supracitado, assenta nos seguintes Valores:

- Interesse Público;
- Legalidade;
- Neutralidade;
- Integridade e Responsabilidade;
- Competência.

Enquanto deveres para com os cidadãos, os funcionários públicos devem aplicar:

- Qualidade na prestação do serviço público;
- Isenção e Imparcialidade;
- Competência e Proporcionalidade;
- Cortesia e Informação.

Sobre os deveres especiais com a Administração (Pública):

- Serviço Público;
- Dedicação;
- Autoformação, aperfeiçoamento e actualização;
- Reserva e Discrição;
- Parcimónia;
- Solidariedade e Cooperação.

Deveres para com os órgãos de soberania:

- Zelo e Dedicação;
- Lealdade.

3.3 Onde estamos?

O Instituto de Supervisão de Jogos tem a sua sede em Luanda, sito bairro do Maculusso, no entroncamento das ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer, edifício Goya, 3º e 4º andar.

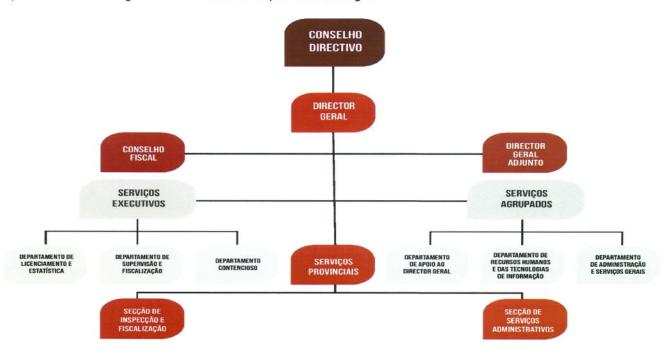
Os serviços centrais do ISJ estão, portanto, a funcionar neste edificio, desde a Direcção, Serviços de Fiscalização, Licenciamento e Estatística e outros departamentos de suporte à actividade e responsabilidades do seu Estatuto Orgânico.



Foto: Edificio Goya

3.4 Organograma

O presente organograma está de acordo com Decreto Presidencial n.º 290/14, de 14 de Outubro, que aprova o Estatuto Orgânico do Instituto de Supervisão de Jogos.



4 Acontecimentos em destaque no Sector dos Jogos em 2022

As tecnologias de informação e comunicação passaram a oferecer aos apostadores a possibilidade de participarem desta indústria sem necessidade de se deslocarem dos seus locais de residência, podendo assim optimizar a utilização do seu tempo e dinheiro à distância de um clique. Longe vão os dias em que os entusiastas do jogo tinham de viajar para países ou locais distantes para jogar. Os casinos *online* são hoje uma indústria multimilionária.

O mercado global de jogos cresceu em 2022 no montante aproximado de **449 mil milhões de dólares norte-americanos (USD)**, i.e., em termos de apostas, com a previsão de crescimento em 2023, para valores próximos dos **700 mil milhões de dólares norte-americanos**, ou seja, com um crescimento anual de 56,4%.

As tipologias de jogos mais apontadas são as lotarias, e as apostas desportivas.

A guerra entre a Rússia e Ucrânia interrompeu as hipóteses de recuperação económica global que se agudizou com a pandemia de Covid 19, pelo menos no curto prazo. Esta guerra provocou um aumento no preço das matérias-primas (commodities) e interrupção na cadeia de fornecimentos de energia e de produtos alimentares, causando uma inflação em bens e serviços, afectando muitos mercados em todo o mundo.

A mudança de hábitos que ocorreu e muito com a pandemia de Covid 19 é que aprofundou, em 2022, a procura por jogos *online*, impulsionada pela popularidade de aplicativos de jogos de casino *online* e Jogos Sociais, pelo que a contribuição de jogos não presenciais ou de base territorial terão cada vez mais importância no volume de negócios deste sector.

Globalmente, a pandemia deixou a sua marca com uma queda anual de 13% no mercado global de jogos de fortuna ou de azar em 2020, apesar de um crescimento de 8,8% no mercado global de *iGaming* (jogos *online*) durante o mesmo período por conta das restrições físicas que impediram os eventos desportivos e as visitas a casinos físicos. Vários mercados bem estabelecidos, como Alemanha, Itália e Espanha, aumentaram a regulamentação em torno da publicidade e das comunicações com os clientes. O debate em torno desta alteração do padrão continua e, sem dúvida, vai levar tempo para ter-se uma leitura precisa de como as coisas afectarão os actores desses países a longo prazo.

Gráfico 1 – Volume de Apostas no Sector dos Jogos em todo o mundo (2011 a 2020)



Fontes: www.casino.org,www.statista.com

Tabela 3 – Ranking das maiores praças de Jogos de Sorte e Azar no mundo em 2022

RANKING DAS MAIORES PRAÇAS DE JOGOS DE SORTE E AZAR NO MUNDO (EM 2022)

Dankin		(biliões USD)	(milhões)	
Ranking	Paises	Apostas	População	Observações
1	EUA			Apostas desportivas: Baseball, Basequetol, Futebol Americano, Ténis.
1	EUA	119	333	Os maiores casinos e a maior zona de jogos de casinos encontra-se em
	_		-	Las Vegas.
				Jogos Online atingiu os 9.2 biliões (2021) e espera-se para 14.7 biliões até 2027.
2	China	70	1 400	
~	China	70	1 400	China caiu do 1 lugar, na medida que o Governo considera a actividad de jogos como ilegal, contudo, jogos como das cartas. Mahiong e jogo
				online fazem hoje parte da cultura chinesa.
				Existem um conjunto de restrições legais sobre a maior parte das
				formas de jogo. Todavia há excepções para as Apostas Desportivas e
				Corridas de Cavalos.
			10000000	O país proibe o pagamento de prémios em dinheiro. Os prémios são
3	Japão	50	126	pagos sob a forma de cigarros, barras de cholocate, lápis, isqueiros,
				etc.
				Os jogos populares são: Pachinko, com valor de apostas de 20 biliões.
				O jogo online tem um nível de apostas de 6.7 biliões de USD (2021).
	1			País com larga História de jogos de sorte e azar, que remontam,
				pelo menos, ao século XVII, tais como: Baccarat, sistemas de roleta
	Itália 20 58			como Fibonacci.
4		20	20 58	Grandes praças de jogos estão localizadas em Veneza e Milão.
			As apostas desportivas tem muito impacto no total por via dos	
				campeonatos de futebol e o torneio de ténis de Roma.
				O jogo no Reino Unido (RU) tem tido um grande crescimento após a
	Reino Unido 19 69			pandemia do Covid 19.
5		60	O jogo no Reino Unido é composto por apostas desportivas associadas	
3		09	ao futebol, corridas de cavalos, cricket e jogos online.	
				No caso dos casinos, o RU tem alguns dos melhores casinos do mundo
				Os jogos online tem a fatia de 52,3% do total de apostas dos jogos.
6	Austrália	18	25,69	
7	Alemanha	16	83	
8	Canadá	14	38	
9	França	13	67	
10	Coreia do Sul	11	51	
11	Espanha	10	47	
12	Singapure	6	5,8	
13	Filipinas	5	115	-
14	Russia	4	144	
15	Países Baixos	3	17,53	
ALC: STEEL ST	Total	378,00	2 580,02	

Fonte: www.Insidermonkey.com

No entanto, o aumento da digitalização global tornou o mercado de jogos de fortuna ou azar *online* acessível a um público global muito mais amplo. Como consequência, o mercado de jogos de fortuna ou azar *online* está a crescer exponencialmente e deve atrair USD 81,08 mil milhões, em receita anual até o final de 2022. O que representa um crescimento no mercado de jogos de fortuna ou azar *online* de quase 27% em relação

a 2019, quando as receitas do sector foram registadas em USD 58,9 mil milhões. Até 2027, o mercado global de jogos de fortuna ou azar online deve valer USD 125,6 mil milhões.

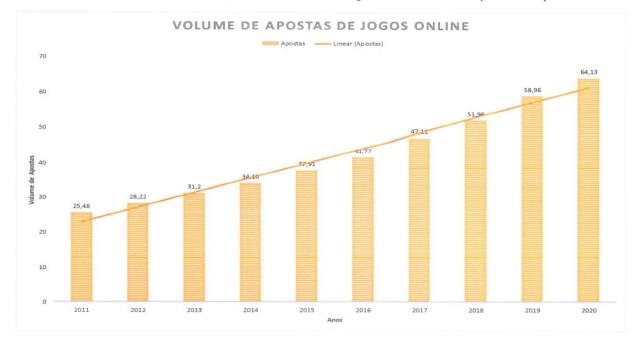


Gráfico 2 – Volume de Apostas no Sector dos Jogos Remotos em Linha (2011 a 2020)

Fontes: www.casino.org,www.statista.com

4.1 Sector dos Jogos em África

Os africanos representam cerca de 11,5% dos utilizadores globais da Internet, e um grande número deles está a usar jogos de fortuna ou azar e sites de apostas *online*. Desde 2020, o sector em todo o continente cresceu e colocou a África no mapa como uma jurisdição crítica para o futuro crescimento e desenvolvimento do sector. A África passou despercebida por algum tempo, mas a realidade é que é um mercado importante a ser considerado.

No final de 2022, o mercado africano de jogos de fortuna ou azar (jogos *online*) valia cerca de **USD 2,2 mil milhões** e perspectiva-se o aumento destes números até ao final de 2023, na ordem dos USD 2,6 mil milhões. À medida que o sector de jogos de fortuna ou azar online continua a crescer em todo o mundo, os operadores estão sempre atentos a novas jurisdições e regiões para expandir.

O crescimento dos jogos em Africa está relacionado em primeiro lugar com a diminuição paulatina da pobreza, que cria uma classe média e média baixa com vontade em fazer parte da massa consumista, que leva a que mais pessoas estejam a juntar-se à classe média e ganhando renda disponível para poderem gastar em apostas e jogos de fortuna ou azar. Este fenómeno social anda de mãos dadas com a transição digital, que vê mais pessoas a usar smartphones (telefones inteligentes) e tendo acesso à internet.

Actualmente, a população africana está estimada em 1,4 mil milhões de habitantes, sendo que 64% da população do norte de África possui smartphones, número que chegará a 70% em 2025. Por sua vez, na região da África Subsaariana, esta percentagem desce para os 45% da população, isto é, do total desta região: 1 080 milhões de habitantes, pelo que 486 milhões de cidadãos tem acesso a telefones inteligentes. Em termos de acesso à internet, quase metade desses utilizadores tem acesso regular à internet. Isso é ajudado pelo desenvolvimento de soluções de pagamento online para africanos que eliminam as instituições bancárias tradicionais e facilitam pagamentos online rápidos e de baixo custo.

Os principais mercados na África são a África do Sul e a Nigéria. No caso da África do Sul, espera-se que seu sector de jogos de fortuna ou azar *online* e *offline* (presencial ou de base territorial) ultrapasse US\$ 2,3 mil milhões até 2023, em parte devido ao facto de ter o maior PIB do continente, o que dá um grande impulso ao poder de compra das pessoas. Metade de toda a receita do jogo em África vem da África do Sul, em particular o sector de apostas desportivas, com cerca de 24%. De acordo com vários estudos, cerca de metade dos sul-africanos aposta em apostas desportivas, principalmente em rúgbi, hípica, futebol e críquete.

Outra jurisdição importante é a Nigéria, país de mais de 200 milhões de pessoas. A sua economia está a crescer e foi identificada como um lugar importante para o sector de jogos de fortuna ou azar online. Em 2022, representava cerca de 7% das receitas do jogo em África e cerca de 30% da população afirma apostar diariamente — o equivalente a 65 milhões de pessoas. Nem todas são apostas *online*, o que sugere um enorme mercado inexplorado. O futebol inglês e o futebol europeu são os desportos mais populares para se apostar.

Em terceiro está o Quénia, um país onde o jogo de fortuna ou azar *online* é regulamentado desde 2019. É um mercado líder na região, com uma receita anual de jogos de fortuna ou azar de até USD 300 milhões. O aumento da penetração de smartphones e novos serviços de pagamento móvel estão a alimentar o crescimento, em particular as apostas desportivas. Existem actualmente cerca de 7 milhões de quenianos registados em pelo menos um site de apostas.

Fontes: https://www.ncbi.nlm.nih.gov/ e Online gambling in Africa in 2021 (slotegrator.pro)

4.2 Enquadramento do Sector dos Jogos em Angola 2022

4.2.1 Enquadramento geral

Apesar do conflito armado entre a Rússia e a Ucrânia, que teve início em 20 de Fevereiro de 2022, ter implicado negativamente na conjuntura económica global, Angola beneficiou da subida de preço do petróleo e consequente impacto quer a nivel das contas fiscais, externas como na confiança dos empresários,

situação que valorizou posteriormente no equilíbrio cambial do Kwanza face ao Dólar norte-americano e ao Euro, entre outros benefícios.

Nos termos do Orçamento Geral do Estado (OGE) para o ano de 2022, a arrecadação fiscal relativa ao sector dos jogos é como consta na tabela a seguir:

Tabela 4 – Arrecadação fiscal do sector dos jogos em 2022

Rúbricas	OGE 2022	Execução Fiscal dos Jogos	Variação (Kz)	Variação (%)
IEJ - Receita Bruta (Jogos de Fortuna ou Azar)	1 551 903 804,00	850 060 035,00	- 701 843 769,00	-121%
IEJ - Outros Tipos de Jogos Sociais	1 639 800 142,00	3 339 420 169,80	1 699 620 027,80	196%
Lotarias	300 000 000,00	-	- 300 000 000,00	0%
Prémios (Jogos de Fortuna ou Azar)	-	32 785 899,00	32 785 899,00	100%
Prémios (Jogos Sociais)	10.	2 203 266 774,51	2 203 266 774,51	100%
IEJ s/ Prémios dos sorteios e concursos	-	102 712 837,00	102 712 837,00	100%
Total	3 491 703 946,00	6 528 245 715,31	3 036 541 769,31	215%

O Estado estimou a arrecadação de 3,4 mil milhões de Kwanzas com IEJ, contudo, a arrecadação fiscal efectiva do IEJ foi de 6,5 mil milhões de Kwanzas, o que representa um peso de 215% da arrecadação prevista no OGE/2022.

A arrecadação global do sector dos jogos acumulada de Janeiro a Dezembro foi de **Kz 8 215 498 492,31** (oito mil milhões, duzentos e quinze milhões, quatrocentos e noventa e oito mil, quatrocentos e noventa e dois Kwanzas e trinta e um cêntimos), conforme a tabela abaixo. Analisando o sector e as suas diferentes contribuições, pode verificar-se o seguinte:

- Imposto Especial dos Jogos: **Kz 6 528 245 715,31** (79,46% do total da arrecadação do Sector);
 - Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha: Kz 5 542 686 944,31 (85% do IEJ);
 - Jogos de Fortuna ou Azar ou de Casinos: Kz 882 845 934,00 (14% do IEJ);
- Receita Parafiscal: Kz 340 014 856,00 (4,14% do total da arrecadação do Sector);
- Outros Impostos como IVA, IRT, Imposto Industrial, etc., foi arrecado para os cofres do Estado o montante de: **Kz 1 347 237 921,00** (16,4%).

Adicionalmente, destaca-se a existência de um valor em dívida acumulada de algumas entidades exploradoras da actividade de jogos para com o Estado, no valor fixado em Kz 15 491 463 689,00 (quinze mil milhões, quatrocentos e noventa e um milhões, quatrocentos e sessenta e três mil e seiscentos e oitenta e nove Kwanzas).

Tabela 5 – Arrecadação Fiscal e Parafiscal de 2022

RÚBRICAS/PERÍODOS	ANO 2022	%
TOTAL GERAL DO PERÍODO (IEJ + R. Parafiscal + Outros Impostos)	8 215 498 492,31	100%
IMPOSTO ESPECIAL DE JOGOS + RECEITA PARAFISCAL	6 868 260 571,31	84%
IMPOSTO ESPECIAL DE JOGOS	6 528 245 715,31	79,46%
Jogos Fortuna ou Azar	882 845 934,00	14%
Apostas	11 404 628 099,00	
Prémios	8 3 19 226 353,40	
Receita Bruta	3 085 401 745,60	
IEJ / Receita Bruta	850 060 035,00	13%
IEJ / Prémios	32 785 899,00	4%
Jogos Sociais	5 542 686 944,31	85%
Apostas	61 554 696 553,57	
Prémios	50 628 531 900,94	
Receita Bruta	18 315 734 326,72	
IEJ / Receita Bruta - Apostas Desportivas	2 907 559 756,71	45%
IEJ / Receita Bruta - Jogos Online	431 860 413,09	7%
IEJ / Prémios - Apostas Desportivas	1 768 882 708,20	27%
IEJ / Prémios - Jogos Online	434 384 066,31	7%
IEJ sobre os prémios dos Sorteios/Concursos	102 712 837,00	
RECEITA PARAFISCAL	340 014 856,00	4,14%
Multas	62 408 055,00	2.76%
Emolumentos	121 106 801,00	5,35%
Licenças de Jogos	110 250 000,00	4,87%
Autorizações de Jogos	7 250 000,00	0,32%
Autorizações de Sorteios e Concursos	39 000 000,00	1,72%
OUTROS IMPOSTOS	1 347 237 921,00	16,40%
Jogos de Fortuna ou Azar	389 190 143,00	5%
Jogos Sociais	958 047 778,00	12%

O excelente desempenho da modalidade dos Jogos Sociais é o grande responsável pelo acréscimo acima mencionado, cabendo a esta modalidade 85% do total de IEJ arrecadado em 2022.

O Imposto Especial dos Jogos, que incide sobre a actividade de jogos, incide sobre a receita bruta (RB), que é a diferença entre o total das apostas realizadas pelos apostadores e os prémios pagos pelo operador aos apostadores. O IEJ também incide, objectivamente, sobre os prémios pagos e ainda sobre os sorteios e concursos de qualquer entidade, seja operador de jogos ou de outras naturezas económicas.

O IEJ é liquidado trimestralmente até ao último dia do mês imediatamente a seguir ao trimestre a que disser respeito.

As taxas de imposto vigentes são as seguintes:

Jogos de Fortuna ou Azar

Receita Bruta: 45%

Prémios: 15%* (ver nota em baixo)

Jogos Sociais:

Receita Bruta: 20%

Prémios: 20%* (ver nota em baixo).

Tabela 6 – Conjunto alargado de estatísticas e dados sobre o sector dos jogos.

Jogos Sociais	
Jogos Remotos em linha (Online)	
Licenças por modalidade:	53
Jogos de Fortuna ou Azar	29
Jogos Sociais	5
Remotos em Linha (apenas só nesta modalidade)	19
Total do nr de operadores (com licenças válidas)	24
Luanda	21
Huíla	2
Cabinda	1
Huambo	0
Bié	0
Outras Estatísticas sobre Licenças de Jo	gos
Nr de solicitações de licenças	20
Nr de licenças renovadas	12
Nr de licenças não renovadas	1

Tabela 7 – Outras estatísticas sobre o sector dos jogos em Angola

Outras Estatísticas sobre Licenças de Jogos	
Nr de solicitações de licenças	20
Nr de licenças renovadas	12
Nr de licenças não renovadas	1
Nr de licenças caducadas em 2022	3
Nr Salas de Jogos de Fortuna ou Azar (com licenças válidas)	28
MAX - BET HUİLA, LDA.	4
CASA DE JOGOS RIVAS (SU), LDA.	3
CASINO HOLIDAY	1
DEVIVO JOGOS, LDA	2
R.S.R- CASA DE JOGOS (SU), S.A.	2
BET 244, S.A. (ex MOTA TAVARES & JOGOS, S.A.)	12
ACK GAMES	4
Nr total de salas de Jogos de Fortuna ou Azar (com licenças válidas)	67
Luanda	47
Huila	2
Cabinda	1
Nr de loja/pontos de venda de Jogos Sociais	12
PRIMEIRA APOSTA	5
BANTU BET	2
GAMEWAY	О
ARACADIA HOSPITALITY	0
MOTA TAVARES & BARROS, S.A.	5
JOGA JOGA	0
Nr de Mediadores - Jogos Sociais	5 212
PRIMEIRA APOSTA	2300
BANTU BET	70
GAMEWAY	0
ARACADIA HOSPITALITY	О
MOTA TAVARES & BARROS, S.A.	2842
JOGA JOGA	0

4.2.2 Enquadramento de IEJ por modalidades

A Lei da Actividade de Jogos no seu artigo 46.º determina que sobre a receita bruta exclusivamente da exploração da actividade de jogos incide um Imposto Especial dos Jogos, cuja obrigação de pagamento cabe às entidades exploradoras da actividade. Deste modo, no período reportado, as entidades exploradoras da actividade de jogos pagaram IEJ no valor de **Kz 6 425 532 878,31** (seis mil milhões, quatrocentos e vinte e cinco milhões, quinhentos e trinta e dois mil e oitocentos e setenta e oito Kwanzas e trinta e um cêntimo).

Tabela 8 – Mapa de arrecadação efectiva de IEJ – Jogos Sociais e Remotos em Linha

	TOTAL ARRECADADO EM SEDE DO IEJ NO ANO DE 2022					
Entidade	IEJ Sobre Receita Bruta		IEJ Sobre Prémios		Total Pago	
Limadae	IEJ Apostas Desportivas (20%)	IEJ Online Casino (45%)	IEJ Apostas Desportivas (20%)	IEJ Online Casino (15%)		
Mota, Tavares & Barros	1 385 157 163,16	40 899 887,39	715 710 312,77	38 567 352,85	2 180 334 716,16	
Primeira Aposta	1 407 397 717,26	361 938 272,05	984 635 868,24	385 045 824,40	3 139 017 681,95	
Bantu Bet	91 628 470,28	28 395 039,66	48 466 917,19	10 476 570,07	178 966 997,20	
Gameway	19 188 946,00	2 021,00	20 069 610,00		39 260 577,00	
Aracadia	4 101 817,00				4 101 817,00	
loga Joga		138 675,00			138 675,00	
So Sorte	85 643,00	486 518,00		294 319,00	866 480,00	
loggola		-		-		
GG Poker						
Total	2 907 559 756,71	431 860 413,09	1 768 882 708,20	434 384 066,31	5 542 686 944,3	

Fonte: Criação do DSF - Adaptado da AGT - SIGT (Sistema Integrado de Gestão Tributária)

Tabela 9 - Mapa de arrecadação efectiva de IEJ - Jogos de Fortuna ou Azar

Entidade	IEJ Sobre Receita Bruta	IEJ Sobre Prémios	Total Pago
ACK -GAMES, S.A	238 000 000,00	12 606 826,00	250 606 826,00
CASA DE JOGOS RIVAS (SU)	196 679 409,00		196 679 409,00
CASINO HOLIDAY- EXPLORAÇÃO I	32 399 665,00		32 399 665,00
GINHA-JOGOS - PRESTACAO DE S	4 628 341,00		4 628 341,00
MAX-BET-HUILA, LIMITADA	25 453 764,00	11 665 668,00	37 119 432,00
MOTA & TAVARES JOGOS LIMITAE	142 664 744,00	82 500,00	142 747 244,00
R.S.R-CASA DE JOGOS (SU), S.A.	208 927 755,00		208 927 755,00
DEVIVO JOGOS	1 306 357,00	8 430 905,00	9 737 262,00
Total	850 060 035,00	32 785 899,00	882 845 934,0

Fonte: Criação do DSF - Adaptado da AGT - SIGT (Sistema Integrado de Gestão Tributária)

A atribuição de prémios acima relatados teve em atenção as alterações legislativas introduzidas nos termos do artigo 17.º da Lei n.º 32/21, de 30 de Dezembro – Lei qua aprova o Orçamento Geral do Estado, que estabelece a isenção ao pagamento do IEJ os prémios cujos valores sejam iguais ou inferiores a **Kz 250 000,00** (duzentos e cinquenta mil Kwanzas), na modalidade de Jogos Sociais, de base territorial ou *online*, devendo ser tributada a taxa de 20% o excedente".

4.2.3 Enquadramento de outros impostos por modalidades

No que tange à arrecadação fiscal de outros impostos tais como o Imposto Industrial, IVA e outros, informação que apresentamos por modalidade.

4.2.3.1 Jogos Sociais

Os vários operadores desta modalidade, no exercício da sua actividade, contribuíram de forma directa com o valor de **Kz 958 047 778,00** (novecentos e cinquenta e oito milhões, quarenta e sete mil e setecentos e setenta e oito Kwanzas) referente a outros tributos, conforme espelha a tabela abaixo:

Tabela 10 - Outros Impostos - Jogos Sociais e Jogos Online

ANO 2022 / JAN 23	ENTIDADES									0 90 9	
Receitas-Outros impostos	PRIMEIRA APOSTA	GAMEWAY, LDA	BANTUBET, LDA	MOTA, TAVARES& BARROS, S.A.	JOGAJOGA, LDA	JOGGOLA, LDA	SO SORTE	SOCIAL ENLACE, LDA	ARACADIA HOSPITALI TY	GG POKER, LDA	TOTAL GERAL
A11 - Grupo B - IRT por conta própria	74 149 270,00	161 075,00	1 964 145,00	490 823 012,00	0,00	1 594 998,00	0,00	0,00	1 272 606,00	2 606 222,00	572 571 328,00
A12 - Grupo A - IRT por conta de outrem	30 434 652,00	2 050 632,00	6 736 325,00	65 014 438,00	0,00	4 612 903,00	57 700,00	305 326,00	525 498,00	0,00	109 737 474,00
A13 - Grupo C - IRT Actividades Comercias	16 129 106,00	0,00	3 697 718,00	8 595 067,00	0,00	1 289 574,00	0,00	0,00	0,00	0,00	29 711 465,00
A28 - Imposto Industrial - Retenção na fonte	27 823 100,00	0,00	7 398 875,00	12 489 993,00	0,00	2 798 945,00	0,00	0,00	0,00	0,00	50 510 913,00
B2.1 - IVM - Automóveis Ligeiros e Pesados	0,00	0,00	0,00	3 000 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	3 000 000,00
B2 - Imposto Sobre Veiculos Motorizados	136 324,00	0,00	11 050,00	62 656,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	210 030,00
B34 - Imposto Predial Urbano - Renda	11 763 616,00	0,00	3 159 268,00	25 152 204,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	40 075 088,00
D05 - IVA Importação	52 306 058,00	0,00	5 437 079,00	10 756 304,00	0,00	0,00	0,00	11 589 933,00	0,00	0,00	80 089 374,00
E62 - Impostos Sobre a Importação	2 194 353,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	2 194 353,00
F71 - Imposto de Sélo - Recibo de Quitação	0,00	0,00	0,00	2 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	2 000,00
F78 - Imposto de Selo - Outros	801 568,00	2 000,00	120 900,00	76 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	2 000,00	0,00	1 002 468,00
G81 - Taxas de Serviços Aduaneiros	1 969 814,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1 969 814,00
G98 - Taxas de Licenças Ambientais	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
J25 - Receitas de Serviços Comunitários	25 350 109,00	44 778,00	7 183 915,00	4 214 638,00	0,00	0,00	0,00	0,00	336 624,00	0,00	37 130 064,00
J26 - Receitas de Serviços Diversos	0,00	0,00	0,00	15 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	15 000,00
L34 - Multas pela falta em obrigações declarativas - IRT	0,00	0,00	0,00	0,00	25 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	25 000,00
L35 - Multas pela falta em obrigações declarativas	0,00	300 000,00	8 000,00	0,00	0,00	300 000,00	0,00	0,00	150 000,00	0,00	758 000,00
L43 - Outras Multas e Penalidades	4 000 000,00	0,00	3 045 460,00	1 000 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	8 045 460,00
L47 - Juros Diversos	13 501 291,00	0,00	145 563,00	5 772 405,00	4 423,00	2 941,00	0,00	0,00	12 840,00	0,00	19 439 463,00
L51 - Adicional de 10% sobre Multas para Governos Provinci	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
L52 - Multas e Outras Penalidade Aduaneiras	1 560 484,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	1 560 484,00
Total Geral	262 119 745 00	2 558 485,00	38 908 298,00	626 973 717,00	29 423,00	10 599 361.00	57 700,00	11 895 259,00	2 299 568,00	2 606 222,00	958 047 778,00

Fonte: Criação do DSF - Adaptado da AGT - SIGT (Sistema Integrado de Gestão Tributária)

4.2.3.2 Jogos de Fortuna ou Azar

Quanto aos operadores de Jogos Sociais, no ano de 2022, liquidaram das várias obrigações tributárias que tiveram o montante de **Kz 359 751 421,00** (trezentos e cinquenta e nove milhões, setecentos e cinquenta e um mil e quatrocentos e vinte um Kwanzas), como se pode constatar na tabela abaixo:

Tabela 11 - Outros Impostos - Jogos de Fortuna ou Azar

Ano/2022	To be to the	TO THE		10000	-	ST. ST.			
Receitas-Outros impostos / Més de Janeiro-Dezembro	CASA DE JOGOS RIVAS (SU)	MOTA, TAVARES & JOGOS, S.A.	ACK - GAMES, S.A	MAX-BET- HUILA, LIMITADA	CASINO HOLIDAY	DEVIVO - JOGOS	R.S.R - CASA DE JOGOS	GINHA-JOGOS - PRESTACAO DE SERVICOS LDA	Total Geral
A03 - Impostos Sobre Aplicação de Capitais - Secção B - Divide	0,00	0.00	0.00	0.00	100 000,00	0.00	0.00	0,00	100 000.00
A11 - Grupo B - IRT por conta própria	307 727,00	0.00	10 033 188.00	1 235 309.00	0.00	49 600,00	546 249,00	7.5	12 172 073,00
A12 - Grupo A - IRT por conta de outrem	3 445 763.00	7 224 322.00	133 287 945,00	14 656 831,00	0,00	0,00	1 985 069,00		
A23 - Imposto Industrial - Grupo A	0,00	0,00	90 100,00	0,00	0,00	0.00	0,00		166 366,00
A26 - Imposto Industrial - Grupo B	160 264 00	797 349,00	240 420.00	255 500,00	0,00	0,00	105 950,00		1 559 483,00
A28 - Imposto Industrial - Retenção na fonte	8 283 404.00	121 875.00	6 696 250.00	819 061.00	0.00	0.00	633 100,00		16 553 690,00
B2.1 - IVM - Automóveis Ligeiros e Pesados	0,00	0.00	285 467.00	0.00	0.00	0,00	0,00		285 467,00
B2.2 - IVM - Motociclos, Ciclomotores, Triciclos e Quadriciclos	0,00	0,00	17 800,00	0,00	0.00	0.00	0,00		17 800,00
B31 - Imposto Predial Urbano - Património	67 500,00	3 174 000,00	3 036 968,00	369 000,00	0,00	0.00	0,00		6 647 468.00
B34 - Imposto Predial Urbano - Renda	67 500.00	5 210 470.00	24 165 304.00	4 859 849.00	0.00	0.00	0,00		34 303 123,00
D05 - IVA Importação	442 084,00	1 545 859,00	0,00	0,00	0.00	0.00	0,00		1 987 943,00
E62 - Impostos Sobre a Importação	6 890.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00		6 890,00
F71 - Imposto de Sêlo - Recibo de Quitação	72 759.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	12 186 741.00		12 259 500.00
F78 - Imposto de Sêlo - Outros	115 600.00	8 000.00	1 002 000.00	0.00	0,00	0.00	6 113,00		1 131 713,00
G81 - Taxas de Serviços Aduaneiros	0,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	10 204 671.00		10 204 671,00
G89 - Emolumentos e Taxas Diversas	6 764 003,00	2 228 423,00	4 545 000,00	14 785 089,00	4 000 000,00	3 000 000,00	173 035.00	1 833 333.00	37 328 883,00
G98 - Taxas de Licenças Ambientais	0,00	0.00	0,00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
J25 - Receitas de Serviços Comunitários	0,00	92 215,00	181 910,00	0,00	0,00	0.00	540 200,00	0.00	814 325,00
J26 - Receitas de Serviços Diversos	0,00	15 000,00	0,00	0,00	0.00	0,00	0,00	0.00	15 000,00
L34 - Multas pela falta em obrigações declarativas - IRT	0.00	0.00	0.00	0.00	100 000,00	0.00	0.00		250 000,00
L35 - Multas pela falta em obrigações declarativas	0.00	0,00	0,00	0,00	0.00	0.00	0.00	159 534,00	159 534.00
L36 - Multas pela falta em obrigações declarativas - Outras	16 575.00	0.00	0.00	0.00	1 200 000,00	0.00	10 725,00		1 227 300,00
L38 - Multas Fiscais	56 318.00	4 215 555.00	907 676,00	1 411 154.00	0,00	1 663,00	85 168,00		6 857 063,00
L43 - Outras Multas e Penalidades	3 642.00	2 500.00	4 500 000.00	10 000 000,00	0.00	10 000 000.00	395.00		24 524 841,00
L47 - Juros Diversos	105,00	3 209 829,00	1 725.00	18 456,00	0.00	185.00	2 595.00		3 265 667,00
L51 - Adicional de 10% sobre Multas para Governos Provinciais	7,00	0,00	0,00	0,00	0.00	0,00	0.00		7,00
L52 - Multas e Outras Penalidade Aduaneiras	536 741,00	797 349,00	13 510 176,00	624 500,00	0,00	49 600,00	10 868 190,00		26 640 660,00
Total Geral	20 346 882.00	28 642 746.00	202 501 929.00	49 034 749,00	5 300 000,00	13 101 048,00	37 348 201,00	3 475 866.00	359 751 421,00

Fonte: Criação do DSF - Adaptado da AGT - SIGT (Sistema Integrado de Gestão Tributária)

O somatório de arrecadação de outros impostos em 2022 foi de **Kz 1 317 799 199** (mil milhões, trezentos e dezassete milhões, setecentos e noventa e nove mil e cento e noventa e nove Kwanzas).

4.3 Legislação Directa em Vigor sobre o sector dos Jogos em Angola organizada de forma cronológica

A legislação aplicável sobre o sector dos jogos é a seguinte:

- 1- Decreto Presidencial n.º 290/14, de 14 de Outubro (cria o Instituto de Supervisão de Jogos e aprova o seu Estatuto Orgânico);
- 2- **Lei n.º 5/16, de 17 de Maio** (aprova a Lei de Actividade de Jogos, que reprova a Portaria n.º 517/70, de 16 de Outubro;
- 3- Decreto Presidencial n.º 139/17, de 22 de Junho (aprova o Regulamento sobre a Exploração de Jogos Sociais);
- 4- **Decreto Presidencial n.º 141/17, de 23 de Junho** (aprova o Regulamento de Jogos de Fortuna ou Azar);
- 5- Decreto Executivo n.º 967/17, de 28 de Julho (aprova o Modelo de Licença para o exercício da

- actividade de exploração e a prática de Jogos de Fortuna ou Azar em salas de jogos existentes);
- 6- Decreto Executivo n.º 101/20, de 6 de Março (define as regiões do país onde a prática da actividade de exploração de Jogos de Fortuna ou Azar é legalmente admitida, em conformidade com os padrões legalmente estabelecidos na lei que regula a referida actividade e a respectiva regulamentação);
- 7- Decreto Presidencial n.º 131/20, de 11 de Maio (aprova o Regulamento sobre a exploração de Jogos Remotos em Linha);
- 8- **Instrutivo n.º 2/21, de 19 de Março** (estabelece um conjunto de obrigações para as entidades sujeitas ao sector de Jogos de Fortuna ou Azar, Jogos Sociais, Remotos em Linha e afins);
- 9- **Instrutivo n.º 3/21, de 7 de Julho** (estabelece os procedimentos de supervisão, fiscalização e organização no sector de actividade de jogos);
- 10- Decreto Executivo n.º 255/21, de 4 de Agosto (cria o jogo de Aposta Desportiva da modalidade de Jogos Sociais, aprova o regulamento de organização e funcionamento da Aposta Desportiva à Cota, de Base Territorial e Online);
- 11- Decreto Executivo n.º 256/21, de 4 de Agosto (aprova o Regulamento sobre a Actividade de Mediador de Jogos Sociais);
- 12- **Instrutivo n.º 7/2021, de 24 de Novembro** (aprova os montantes e o Modelo de prestação de Garantia Bancária);
- 13- Instrutivo n.º 8/2021, de 24 de Novembro (aprova as regras, prazos e formatos para o reporte de informações estatísticas, financeiras e contabilísticas do Sector dos Jogos);
- 14- Lei n.º 32/21, de 30 de Dezembro artigos 14 e 17 (lei que aprova o OGE 2022);
- 15- Instrutivo n.º 2/22, de 6 de Abril (aprova o Guia de Indicadores de Detecção e Comunicação de operações suspeitas de Branqueamento de Capitais, Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa.
- 16- Instrutivo n.º 4/22, de 4 de Julho (aprova o Guia de Indicadores de Detecção e Comunicação de Operações Suspeitas de Branqueamento de Capitais, Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa no Sector de Jogos);
- 17- Decreto Executivo n.º 261/22, de 27 de Julho (define as regras dos topos de Jogos de Fortuna ou Azar praticados em casino e/ou salas de jogos);
- 18- Instrutivo n.º 8/22, de 17 de Agosto (aprova o Modelo de reclamação dos jogadores).

5 Organização Interna

O Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) é uma pessoa colectiva de direito público, do sector económico, dotada de personalidade jurídica, autonomia administrativa, financeira, patrimonial e regulamentar e integra administração indirecta do Estado.

Cabe ao ISJ regulamentar, supervisionar, fiscalizar e acompanhar toda a actividade de jogos de Fortuna ou Azar, Jogos Sociais, Jogos Remotos em Linha ou *online* e jogos afins.

5.1 Direcção do ISJ

O ISJ é liderado pelo Dr. Paulo Jorge Ringote na qualidade de Director Geral e sequenciado pelo Director Geral Adjunto, Dr. Saydi Henda Leitão.



Dr. Paulo Ringote é Director Geral do ISJ desde Agosto de 2020, possuidor de uma vasta carreira profissional no sector público.



Dr. Saydi Leitão é o Director Geral Adjunto do ISJ desde 2021.

Cabe à Direcção Geral do Instituto de Supervisão de Jogos, especificamente, ao Director Geral, como órgão singular e de gestão corrente e permanente do Instituto, as seguintes competências:

- a) Decidir sobre todos os assuntos relativos à administração e gestão do ISJ;
- b) Dirigir, orientar e controlar a acção do ISJ, bem como praticar todos os actos materiais e jurídicos necessários ao desempenho das atribuições do ISJ e a consecução dos fins públicos para os quais foi criado, em harmonia com as políticas definidas pelo Titular do Poder Executivo;
- c) Assinar as licenças de exploração de jogos de Fortuna ou Azar, nos termos da lei;

- d) Exercer os poderes gerais de gestão técnica, administrativa e patrimonial;
- e) Preparar os instrumentos de gestão previsional e submetê-los à aprovação do Conselho Directivo;
- f) Remeter os instrumentos de gestão ao órgão de superintendência e às instituições de controlo interno e externo nos termos da lei, após parecer do Conselho Fiscal;
- g) Exarar ordens de serviço e instruções necessárias ao bom funcionamento do ISJ;
- h) Exercer as de mais competências estabelecidas por lei ou determinadas superiormente.

Com finalidade de garantir o normal funcionamento e uma melhor coordenação, actuação entre as diferentes áreas do ISJ, com vista a materialização das tarefas e acções acometida a si, pela legislação atinente às actividades de jogos de Fortuna ou Azar, sociais e Remotos em Linha, e em conformidade com os princípios definidos no seu Estatuto Orgânico aprovado pelo "Decreto Presidencial n. 290/14, de 14 de Outubro", foi definido por Ordem de Serviço n. º 04/ISJ/2020 o seguinte:

- 1. Ficaram sob a coordenação directa do Director Geral do ISJ OS Seguintes Serviços:
 - a) Departamento de Apoio ao Director Geral (DADG);
 - b) Departamento de Administração e Serviços Gerais (DASG);
 - c) Departamento de Licenciamento e Estatística (DLE).
- Foram subdelegadas ao Director Geral Adjunto do ISJ a coordenação dos seguintes serviços:
 - a) Departamento dos Recursos Humanos e das Tecnologías de Informação (DRHTI);
 - b) Departamento de Supervisão e Fiscalização (DSF);
 - c) Departamento de Serviços Provinciais (DSL);
 - d) Departamento de Contencioso (DC).
- 3. Sem prejuízo da subdelegação de poderes da Ordem de Serviço mencionado acima, o Director Geral Adjunto deve dar tratamento a todas as actividades que lhe forem atribuídas pontualmente.

5.2 Serviços de Apoio Agrupados

5.2.1 Departamento de Apoio ao Director Geral (DADG)

Este departamento é constituído por três (3) colaboradores, integrado (2) técnicas do género feminino e o chefe de departamento do género masculino.

O Departamento de Apoio ao Director Geral é o serviço que desenvolve a actividade nos domínios de secretariado de Direcção, assessoria jurídica, intercâmbio, documentação e informação. E entre as principais actividades desempenhada no ano exercício de 2022, destacam-se as seguintes:

- Promoção de encontro com os Operadores do sector para ressaltar e instruir da necessidade de reporte de informação estatística, financeira e contabilistica, em conformidade com o Instrutivo n.º 8/21, de 24 de Agosto;
- Promoção de encontros técnicos com os operadores e os membros indicados pelos mesmo em matéria de Branqueamento de Capitais, Financiamento ao Terrorismo e a Proliferação de Armas de Destruição e Massa (BC/FT/PADM);
- Actualização dos operadores e o público em geral sobre as diversas reformas legislativas e de procedimento no sector dos Jogos;
- Garantir a mobilidade e comunicação interna no ISJ, facilitando a supervisão e fiscalização no território nacional;
- Manter actual e interactivo o site do Instituto de Supervisão de Jogos.

5.2.2 Departamento de Administração e Serviços Gerais (DASG)

Este departamento é constituído por seis (6) colaboradores, integrado por duas (2) técnicas do género feminino, quatro colaboradores do género masculino.

Cabe a este departamento concretizar as actividades nos domínios de gestão orçamental, finanças, património, transporte, relações públicas e protocolo.

5.2.3 Departamento de Recursos Humanos e das Tecnologias de Informação (DRHT)

Este departamento é constituído por cinco (5) colaboradores, integrado por duas (2) técnicas do género feminino e três (3) colaboradores do género masculino.

Este departamento é o serviço encarregue da gestão de Pessoal, modernização e inovação nos serviços nas tecnologias de informação.

Ao longo do ano de 2022, o DRHTI desenvolveu um conjunto de actividades com as seguintes informações, numa lógica de gestão de recursos humanos estratégica:

- Regularização das questões sociais pendentes, referentes aos ex-trabalhadores da extinta Empresa
 Nacional de Lotarias de Angola (ENLA), nomeadamente:
 - Regularização das pensões de reformas de dezoito (18) ex-funcionários;
 - Liquidação do passivo para com o INSS.
- Cumprimento do Plano de Formação
 - Todos os colaboradores afectos aos departamentos: Licenciamento e Estatística, Supervisão e Fiscalização, Serviços Locais e Contencioso (Serviços Executivos) beneficiaram de formação nas técnicas de combate ao branqueamento de capitais e financiamento ao terrorismo no sector dos jogos.
- Avaliação de Desempenho
 - Foram realizadas avaliações individuais de todos os colaboradores do ISJ no ano de 2022.

5.2.3.1 Estatísticas sobre Capital Humano do ISJ

No exercício económico de 2022, o ISJ contou com um total de quarenta e sete (47) colaboradores em diversos departamentos, dos quais sete (7), colaboradores pertencentes ao quadro definitivo, onze (11) em destacamento e vinte quatro (24) colaboradores contratados.

Tabela 1 - Quadro de Pessoal com o Vínculo Definitivo

Carreiras	Gén	ero	Total
Carreiras	Masculino	Feminino	Total
1. Pessoal com Vinculo Definitivo:			
1.1. Assessor Principal	1	О	1
1.1. Técnico Superior Principal	2	O	2
1.2. Técnicos Superiores de 2ª classe	2	1	3
			6
2. Pessoal em Destacamento:			245
2.1. Técnico Superior Principal	1	0	1
2.2. Técnico Superior de 2ª classe	7	O	7
2.3. Técnico Superior Tributário	2	1	3
			11
3. Pessoal em Comissão de Serviço:			
3.1. Assessor	1	O	1
3.2. Assessor Tributário	1	O	1
3.3. Técnico Superior Tributário de 2ª c	1	O	1
3.2. Técnico Superior de 1ª classe	1	O	1
3.3. Técnico Superior de 2ª classe	3	О	3
		Г	7
	STATE OF STREET	The Real Property lies	24

Fonte: Área de Gestão de Dados do DRHTI/ISJ

Tabela 2 - Quadro de Pessoal com o Vínculo Contratual

Carreiras	Gén	Total	
Carreiras	Masculino	Feminino	Total
Técnicos Superiores de 2ª classe	7	10	17
Técnico de 3ª classe	0	1	1
Técnicos Médios de 3ª classe	4	2	6
Total			24

Fonte: Área de Gestão de Dados do DRHTI/ISJ

O maior do quadro de Pessoal do ISJ é formado por homens (género masculino), com 71% do total. De 2021 para 2022, houve um aumento na diferença do género masculino para o feminino, passando de 68%.

Em relação ao nível académico, verificamos que o ano de 2022 comparativamente ao de 2021, houve um aumento das qualificações académicas dos funcionários do ISJ, nomeadamente, ao nível de licenciatura, pós-graduação e mestrado. Houve no ano de 2022 um "upgrade" de 5 colaboradores, entre técnicos e chefes de departamento.

Tabela 3 – Quadro de Pessoal com o Vínculo Contratual por Habilitações Académicas

Nível de Formação Académica							
Nível de escolaridade concluída/Anos	2022	2021					
Secundário	7	7					
Licenciatura	28	27					
Pós-graduação	7	5					
Mestrado	5	3					
Doutoramento	0	0					
Total	47	42					

Tabela 4 – Outros indicadores de gestão de recursos humanos do ISJ:

Outros Indicadores de Recursos Humanos	%
Taxa média anual de pontualidade	75%
Taxa média de assiduidade	84,17%
Imagem profissional comportamental/colaboradores	79,54%

5.2.3.2 Formação Profissional

Em 2022, os colaboradores do ISJ frequentaram um conjunto de formações profissionais por forma a capacitarem-se, actualizarem conhecimentos, ter contacto com boas práticas em diversas áreas.

28 horas de formação sobre Corporate Governance (Governação Corporativa);

- 180 horas de formação sobre o Branqueamento de Capitais, da qual participaram 22 colabores do ISJ;
- 105 horas de formação sob a forma de pós-graduações em gestão de empresas, para dois colaboradores;
- Capacitação do Pessoal com técnicas para o controlo de Fraudes em Sistema de Vigilância,
 Controlo e Responsabilidade Criminal da Pessoa Colectiva (artigo 9.º do Código Penal), no quadro de combate ao Branqueamento de Capitais no Sector de Jogos;
- O ISJ procedeu à capacitação do Pessoal da AGT colocado nas Repartições Fiscais, sobre o funcionamento da actividade do sector de jogos em Angola, dando nota do Regime Legal de Actividade de Jogos, do Regulamento das Apostas Desportivas à cota, o Regulamento dos Mediadores de Jogos e as Técnicas de Combate ao Branqueamento de Capitais e financiamento do Terrorismo no Sector de Jogos, tendo sido bastante proveitoso e suscitado maior interesse por parte dos participantes.

5.2.3.3 Produtividade

Quanto à produtividade dos colaboradores do ISJ, apresenta-se por três segmentos quantitativos distintos:

- Arrecadação total = Arrecadação de Imposto Especial dos Jogos + Receita Parafiscal + Receita de
 Outros Impostos
- Imposto Especial dos Jogos = Sobre a Receita Bruta e Sobre os Prémios
- Receita Parafiscal = Emolumentos, Taxas, Licenças, Etc.

Tabela 5 - Tabela com a produtividade média dos colaboradores do ISJ em 2022 versus 2021

Produtividade Média dos Colaboradores	do ISJ
Arrecadação Total	Montantes / %
Total de Arrecadação em 2022	174 797 840,26
Total de Arrecadação em 2021	51 144 968,20
Variação (Kz)	123 652 872,06
Variação (%)	342%
Imposto Especial de Jogos	Montantes / %
Total de Arrecadação de Imposto Especial de Jogos em 2022	138 898 845,01
Total de Arrecadação de Imposto Especial de Jogos em 2021	49 827 518,20
Variação (%)	89 071 326,81
Variação (%)	279%
Receita Parafiscal	Montantes / %
Total de Arrecadação de Receita Parafiscal em 2022	7 234 358,64
Total de Arrecadação de Receita Parafiscal em 2021	1 129 950,00
Variação (%)	6 104 408,64
Variação (%)	640%

Como se pode ler da tabela acima, no ano de 2022, houve um aumento da produtividade em termos quantitativos em média dos colaboradores do ISJ, sempre numa proporção das centenas por cento, nunca inferior a 279%.

Acrescente-se ainda a nota de que, em 2022, houve um aumento nominal de montantes nos actos administrativos a praticar pelo ISJ, explicado pelo incremento dos valores das taxas, com a aprovação do Decreto Presidencial n.º 50/22 de 15 de Fevereiro, pela procura dos operadores de jogos e, por sociedades comerciais que realizaram actividades de jogos ocasionais.

5.3 Serviços Executivos

5.3.1 Departamento de Licenciamento e Estatística (DLE)

Este departamento é constituído por cinco (5) colaboradores, integrando por três (3) colaboradores do género feminino e dois (2) técnicos do género masculino.

Este departamento é responsável pela tramitação administrativa do processo de licenciamento e concessão de licenças da actividade de jogos, bem como toda a recolha, tratamento de dados e a elaboração de relatórios de informação estatística. As actividades desenvolvidas em 2022, resumiram-se em:

- Saneamento de processos de licenciamento, bem assim como apresentação de propostas de suspensão e revogação de licenças;
- Colaboração com a Direcção de Serviços Aduaneiros da AGT, na correcta instrução dos processos de importação de material e equipamento de jogos;
- Das diversas solicitações para realização de sorteio em tratamento no DLE, apenas 13 (treze)
 beneficiaram do parecer favorável e posterior autorização do ISJ;
- o Renovaram-se 2 (duas) licenças para exploração de Jogo na modalidade de Fortuna ou Azar;
- Emitiram-se 3 (três) licenças para exploração de jogo na modalidade de jogos Remotos em Linha;
- O Instituto de Supervisão de Jogos detém o controlo de licenças válidas de 24 entidades, num total de 50 licenças em vigor das quais:
 - ✓ Entidades com licenças válidas por modalidade: 09 na modalidade de Fortuna ou Azar, 11 na modalidade Remotos em Linha e 04 na modalidade de Jogos Sociais.
 - ✓ Licenças em vigor: 29 na modalidade de Fortuna ou Azar, do tipo bancados e não bancados, 19 na modalidade Remotos em Linha (12 do tipo apostas desportivas e 7 do

tipo Fortuna ou Azar) 5 na modalidade de Jogos Sociais de apostas desportivas de base territorial à cota.

Fortuna ou Azar; 8

Fortuna ou Azar

Remotos em Linha;
12

Jogos Sociais; 4

Fortuna ou Azar

Remotos em Linha

Jogos Sociais

LICENÇAS VÁLIDAS

19

5

REMOTOS EM LINHA

JOGOS SOCIAS

Gráfico 3 – Entidades licenciadas, por modalidades de jogos, Janeiro/Fevereiro 2023

Fonte: Sistema de controlo de licenças

FORTUNA OU AZAR

5.3.2 Departamento de Supervisão e Fiscalização (DSF)

Este departamento é constituído por seis (6) colaboradores, sendo todos do género masculino.

É o serviço executivo responsável pela supervisão, fiscalização e controlo da actividade de Jogos Sociais e apostas online. Nesta vertente das actividades desenvolvidas pelo DSF, destacam-se as seguintes:

- Supervisão e fiscalização da actividade de Jogos na modalidade de Jogos Sociais e Remotos em Linha, bem como dos mediadores de Jogos Sociais.
- Supervisão e fiscalização dos sorteios e outras actividades de jogos ocasionais.
- Elaboração da proposta do classificador de receita do sector dos Jogos em colaboração com a Direcção dos Serviços Fiscais da AGT.
- Realização de acções de fiscalização em colaboração com a Direcção de Serviços Fiscais da AGT.
- Acompanhamento e analise diária dos dados estatísticos reportados pelos operadores dos Jogos
 Sociais e Remotos em Linhas, em cumprimentos ao Instrutivo n.º 8/21, de 24 de Agosto.
- Acompanhamento contínuo e permanente da situação financeira dos operadores de jogos e, assegurou-se o cumprimento das obrigações fiscais das mesmas.
- Elaborou-se a proposta do Instrutivo sobre o Manual de Supervisão e Fiscalização.

5.3.3 Departamento de Serviços Locais (DSL)

Este departamento designado de Departamento de Serviços Locais (DSL) é constituído por onze (11) colaboradores, integrando dez (10) colaboradores, incluindo o chefe de departamento, e uma técnica do género feminino.

É o serviço executivo responsável pela supervisão, fiscalização e controlo da actividade de jogos de Fortuna ou Azar de base territorial. No exercício de 2022, das actividades desenvolvidas pelo DSL, destacam-se as seguintes:

- Garantiu-se a fiscalização contínua dos casinos e salas de jogos, de modo a reduzir a evasão fiscal;
- Intensificou-se a supervisão e fiscalização no sector que culminou com os seguintes resultados:
 - ✓ Apreensão de 43 equipamentos de jogos e valores monetários de Kz 2 565 000,00 e Eur 205,00 e 3 terminais de pagamento automático (POS), numa sala de jogo na província da Huíla (na capital provincial: Lubango), que explorava ilegalmente a actividade e deu-se o subsequente enceramento da sala de jogo;
 - ✓ Encerrou-se um estabelecimento que funcionava como casino na província da Huíla, pela exploração da actividade sem autorização do ISJ.
 - ✓ Apreensão de 34 (trinta e quatro), máquinas de jogos vulgo "Caça Niqueis", 2 (duas) mesas de Poker, 2 (duas) mesas de Black Jack, 3 (três) roletas e 2 (duas) mesas de ponto e banca;
 - ✓ Em colaboração com a Polícia Nacional, destruíram-se 331 máquinas de jogos "Caça Niqueis";



Foto: Destruição de máquinas "Caça Níqueis" em 2022

- Controle e acompanhamento da Receita Bruta, Impostos e Prémios.
- No âmbito do combate aos jogos ilegais, efectuou-se o levantamento de zona que exploram a actividade de forma clandestina, bem como os equipamentos recorrentemente utilizados.

De um modo geral, o DSL no âmbito das fiscalizações e controle da actividade dos operadores de jogos de Fortuna ou Azar efectuou 70 acções de fiscalização a actividade dos operadores licenciados nas provincias de Cabinda, Luanda, Benguela e Huila. Destas acções, resultaram a aplicação de seis (6) multas por incumprimentos, que totalizam Kz 36 443 500,00 (trinta e seis milhões quatrocentos e quarenta e três mil e quinhentos Kwanzas).

5.3.4 Departamento de Contencioso (DC)

Este departamento é constituído por cinco (5) colaboradores, integrando por três (3) técnicas do género feminino e dois colaboradores do género masculino.

É o serviço executivo responsável pela elaboração dos instrumentos regulatórios, análise dos processos de conflitos entre empresas, bem como de reclamações de frequentadores de casas de jogos de Fortuna ou Azar. Das principais actividades desenvolvidas pelo sector destacam-se as seguintes:

- No exercício de 2022, recepcionou-se e deu-se tratamento às solicitações de dois apostadores compulsivos, que solicitaram a interditação aos espaços de jogos;
- Elaborou-se uma proposta de regulamento da organização, requisitos e regras para exploração do jogo do Bingo;
- Elaborou-se uma proposta de Decreto Executivo que define as regras sobre a organização, requisitos para exploração do jogo de Rifa;
- Elaborou-se e a proposta do Instrutívo sobre Garantias Bancárias;
- Elaborou-se, o Instrutivo sobre a Guia de Indicadores de Operações Suspeitas em Matéria de BC/FT/PADM;
- Elaborou-se o Instrutivo sobre as Regras e procedimentos de Interdição ao Acesso à Prática de Jogos;
- Participação do Seminário do Serviço Nacional de Contratação Pública, com o tema: Contratação
 Pública, Arquitectura e Engenharia em Prole da Consolidação Fiscal;

Política de Prevenção e Combate Ao Branqueamento de Capitais, Financiamento ao Terrorismo e
 Proliferação de Armas de Destruição em Massa;

Solicitou-se o pronunciamento do INFOSI¹ sobre o funcionamento de plataforma de jogos não autorizadas.

5.4 CANAL DE DENÚNCIAS

O DSF continua a gerir o contacto telefónico da rede de denúncias, cujo número encontra-se cadastrado para o WhatsApp, embora entendemos que o número em questão e o *e-mail* de denúncias carecem de uma maior divulgação ao público.



Actual Canal de Denúncias: +244 940 560 413 e-mail: denuncias.isj@minfin.gov.ao

5.5 Inquérito aos operadores

Para a elaboração do Relatório de Governação, foi realizado um inquérito a todos os operadores de jogos sobre questões referentes a sua actividade, como seja:

- Identidade
- Recursos Humanos
- Investimento/Finanças
- Sobre o sector de actividade

Foram recepcionadas algumas respostas, como seja oito (8) para os Jogos de Fortuna e, sete (7) para os Jogos Sociais e *online*, que apesar de limitativo, permitiu apresentação das seguintes informações relevantes.

O sector dos jogos emprega directamente mais homens que mulheres, com a maioria dos colaboradores com idades compreendidas dos 24 e 40 anos de idade.

A maior parte dos funcionários tem o ensino secundário (II ciclo) e a frequência universitária. Os empregos indirectos com os mediadores criados e mantidos neste período foi de 5 736, segmentado da seguinte forma:

¹ INFOSI: Instituto Nacional de Fomento da Sociedade de Informação.

Tabela 6 - Posto de Trabalho Indirecto

MAPA DETALHE DOS MEDIADORES POR ENTIDADE						
Entidade	N.º de Mediadores					
Bantubet	258					
Primeira Aposta	2 378					
Mota Tavares e Barros	3 100					
Total	5 736					

Pontos fortes

- Sector com nível de empregabilidade significativa na economia;
- Contribui para arrecadação de receitas para o Estado;
- Disponibilidade para apoiar os projectos sociais;
- Número de operadores reduzido; ;
- Negócio de longo prazo, com crescimento proporcional ao da população;
- Predisposição dos jovens para a prática de jogos de Fortuna ou Azar;
- Contribuição para o fomento de emprego indirecto para os jovens;
- Melhoria acentuada na estrutura do sector dos jogos.

Pontos Fracos

- Existência de concorrência desleal, sobretudo por via do jogo ilegal;
- Elevada carga tributária;
- Dificuldades de infraestruturas e equipamentos móveis para os jogos online:
- Elevada restrição para realização de publicidade;
- Necessidade de expansão da actividade para mais províncias.

Tabela 7 - Enquadramento da modalidade de Fortuna ou Azar

Designação/Descrição	Quantidade
Operadores por Jogos de Fortuna ou Azar	8
Número de Salas	33
Localizações das salas de jogos de casino:	18
Luanda	12
Huíla	4
Benguela	2
Número de máquinas	948

Conforme a tabela acima, Luanda tem 66% das salas de casino de todo o país, demonstrando uma concentração muito grande pelos operadores de jogos e de apostadores.

Perspectiva-se o aumento do investimento dos operadores em 2023. No caso dos Jogos Sociais, os operadores presumem/tencionam efectuar investimentos de forma generalizada em outras provincias, no ano de 2023, a um nível de 20% dos rendimentos auferidos em 2022.

6 Projectos de Responsabilidade Social

O Instituto de supervisão de Jogos desenvolveu com os seus parceiros (operadores da modalidade de Jogos Sociais) algumas actividades no âmbito da formação do desporto, nomeadamente:

Apoio aos projectos de responsabilidade social:

- Entrega de diverso material, equipamentos desportivos e melhoria da respectiva quadra de basquetebol da "Escola de Basquetebol do Kilamba", visando a melhoria das condições de treino desportivo dos alunos desta Escola;
- Entrega de donativos ao "Centro de Reabilitação e Protecção Social do Rocha Pinto", neste caso de cabaz alimentar doado ao Centro, com origem nas contribuições de colaboradores do ISJ;
- Entrega de material e equipamentos desportivos à Escola de Formação
 Desportiva "Acácias Rubras" da cidade de Benguela, com o apoio da ElephantBet.

No âmbito responsabilidade social o ISJ procedeu a acções altruístas, em parceria com o operador "Premier Bet", apadrinhando à Escola de Formação Desportiva do Zango "Ti Nandinho", com o projecto denominado "Academy By Ti Nandinho"

7 Análise Orçamental e Financeira

7.1 Quota Financeira

Durante o período em análise, as receitas para financiar as actividades do ISJ situaram-se em **Kz 523 650 496,25**. Das quais, Kz 342 265 595,15 de Recursos Ordinários do Tesouro e Kz 181 384 901,10 de Receitas Próprias, conforme a tabela abaixo:

Tabela 8 - Distribuição da Quota Financeira

DESCRIÇÃO	Arrecadação CUT	Transf. Ao ISJ
Recebimento do Tesouro	-	342 265 595,15
Recursos Próprios	310 381 596,00	181 384 901,10
Emolumentos e Taxas	261 941 031,00	157 164 618,60
Multas	48 440 565,00	24 220 282,50
Total	310 381 596,00	523 650 496,25

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

As despesas situaram-se nos **Kz 423 371 469,06**, das quais Kz 246 097 781,49,25 em Bens e Serviços, Kz 98 074 145,31 em Despesas de Capital e Kz 79 199 542,26 em Despesas com Pessoal, conforme a tabela abaixo.

Tabela 20 - Distribuição das Despesas

CATEGORIAS		DESPESAS				
CATEGORIAS	ORÇAMENTADO	EXECUTADO	PAGO	ORÇAMENTAL (%)		
Despesa com Pessoal	118 257 049,00	79 199 542,26	79 199 542,26	67%		
Bens e Serviços	955 747 086,00	246 097 781,49	214 267 183,26	26%		
Capital	860 492 892,00	98 074 145,31	98 074 145,31	11%		
Total	1 934 497 027,00	423 371 469,06	391 540 870,83	22%		

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

A execução da despesa por fontes de recursos financeiros registou no período de 2022 uma execução financeira em Recursos Ordinários do Tesouro de 41%, sendo que para os Recursos Próprios se cifrou em 7% da despesa orçamentada.

Tabela 21 - Execução Financeira

ORIGEM DAS RECEITAS	MONTANTES	%	DESTINO DA DESPESA	MONTANTES	EXECUÇÃO FINANCEIRA
Recursos Ordinários do Tesouro	338 327 513,71	65%	Despesa paga com ROT	306 496 915,48	91%
			Pessoal	79 199 542,26	23%
			Bens e Serviços	155 249 373,22	46%
			Outra Despesa de Capital	72 048 000,00	21%
Recursos Próprios (RP)	181 384 901,10	35%	Despesa paga com RP	85 043 955,35	47%
			Bens e Serviços	57 592 870,04	32%
			Outra Despesa de Capital	26 026 145,31	14%
Total de Receita	519 712 414,81	100%	Total de Despesa	391 540 870,83	75%

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

7.2 Balanço Orçamental

Durante o período em referência, com base nas receitas arrecadadas e despesas realizadas, o ISJ obteve um resultado nulo ou de equilíbrio.

Tabela 9 - Balanço Orçamental

RECEITA	DDEVICTA	RECEITA ARRECADADA		EXECUÇÃO	
	PREVISTA	2022	2021	ORÇAMENTAL (%)	
Receita Corrente	1 074 004 135,00	325 297 323,75	281 462 675,69	30%	
Recursos Ordinários do Tesouro	352 501 901,00	266 279 513,71	187 269 321,02	76%	
Recursos Próprios	721 502 234,00	59 017 810,04	94 193 354,67	8%	
Capital	860 492 892,00	98 074 145,31	227 245 435,91	11%	
Recursos Ordinários do Tesouro	390 500 000,00	72 048 000,00	166 500 000,00	18%	
Recursos Próprios	469 992 892,00	26 026 145,31	60 745 435,91	6%	
Conta de Arrecadação do ISJ	15)	96 285 945,75	<u> </u>		
Total de Bessites	1 034 407 027 00	510 657 414 81	508 708 111 60	27%	

DESPESA	DDEMICTA	DESPESAS REALIZADA		EXECUÇÃO	
	PREVISTA	2022	2021	EXECUÇÃO ORÇAMENTAL (%) 30% 67% 26% 111% 10% 1% 2% 50%	
Despesas Correntes	1 074 004 135,00	325 297 323,75	249 640 239,24	30%	
Pessoal	118 257 049,00	79 199 542,26	76 479 944,31	67%	
Bens e Serviços	955 747 086,00	246 097 781,49	146 247 559,99	26%	
Outras Transferências	-	-	26 912 734,94		
Despesas de Capital	860 492 892,00	98 074 145,31	210 704 437,84	11%	
Meios de Transporte	190 000 000,00	2	173 639 694,07	-	
Aquisição de mobiliário	198 000 000,00	20 174 955,06	28 485 049,70	10%	
Equipamento e processamento de	150 000 000,00	960 108,00	7 139 694,07	1%	
Outros Bens de Capital Fixo	172 500 000,00	2 604 000,00	1 440 000,00	2%	
Compra de Activos Intagíveis	149 992 892,00	74 335 082,25	-	50%	
Total de Despesas	1 934 497 027,00	423 371 469,06		22%	
Saldo Orçamental	1 511 125 557,94			-	
Superavit/Deficit	96 285 945,75			J=0	

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

Tabela 10 - Despesa realizada no período por natureza de despesa

ORIGEM DAS RECEITAS	MONTANTES	%	DESTINO DA DESPESA	MONTANTES	%	DIFERENÇA
Recursos Ordinários do Tesouro	338 327 513,17	65%	Despesa paga com ROT	306 496 915,48	78%	31 830 597,69
			Pessoal	791 999 542,26		
			Bens e Serviços	1552493763,22		
			Outra Despesa de Capital	72 048 000,00		
Recursos Próprios (RP)	181 384 901,10	35%	Despesa paga com RP	85 043 955,35	22%	96 340 945,75
			Bens e Serviços	57 592 870,04		
			Outra Despesa de Capital	26 026 145,31		
Total de Receita	519 712 414,27	100%	Total de Despesa	391 540 870,83	100%	128 171 543,44

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

O comportamento da despesa executada em 2022, comparativamente ao exercício de 2021, apresentou nos meses de Março, Maio, Julho, Novembro e Dezembro variações positivas. No entanto, os outros meses apresentaram variações negativas ao longo do exercício. Todavia, importa salientar que a despesa executada em 2021 foi superior a 2022. O pico registou-se em Setembro com aquisição da frota de seis (6) viaturas de apoio ao ISJ. Estas informações podem ser encontradas nos gráficos abaixo.

O gráfico abaixo apresenta as despesas executadas no período (2022) por natureza de gastos, sendo que a maior incidência de pagamentos recaiu para a despesa de Capital, na natureza de compra de Activos Intangíveis, resultante do procedimento de concurso limitado por convite, para aquisição do sistema tecnológico de supervisão das operações da actividade de jogos. Todavia, importa salientar que as despesas com o pagamento das remunerações do Pessoal do quadro e o serviço de ensino e formação, destacaram-se na execução orçamental e financeira do exercício de 2022.

Gráfico 4 - Despesas Executadas

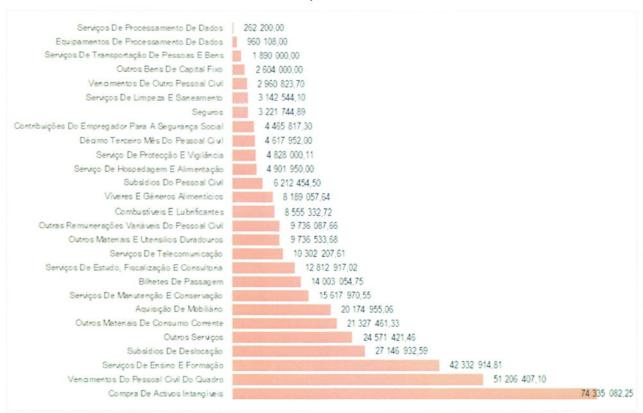


Gráfico 5 - Comportamento da despesa de 2022 comparativamente a 2021



7.3 Outros Mapas de Informação Económica e Financeira

Tabela 24- Despesas com Bens e Serviços

Natureza	Valor Orçamentado	Valor Executado	Execução Orçamental
Bens	122 621 288,00	47 808 385,37	39%
Outros Materiais E Utensílios Duradouros	8 500 000,00	9 736 533,68	115%
Viveres E Géneros Alimentícios	33 368 000,00	8 189 057,64	25%
Combustíveis e Lubrificantes	31 753 288,00	8 555 332,72	27%
Outros Materiais de Consumo Corrente	49 000 000,00	21 327 461,33	44%
Serviços	718 125 798,00	151 030 803,14	21%
Seguros	27 000 000,00	3 221 744,89	12%
Serviço De Hospedagem E Alimentação	29 000 000,00	4 901 950,00	17%
Serviço De Protecção E Vigilância	16 000 000,00	4 828 000,11	30%
Serviços De Água E Electricidade	7 000 008,00	0,00	0%
Serviços De Ensino E Formação	89 500 000,00	42 332 914,81	47%
Serviços De Estudo, Fiscalização E Consultoria	169 000 000,00	12 812 917,02	8%
Serviços De Limpeza E Saneamento	15 500 000,00	3 142 544,10	20%
Serviços De Manutenção E Conservação	19 808 258,00	15 617 970,55	79%
Serviços De Processamento De Dados	7 500 000,00	262 200,00	3%
Serviços De Telecomunicação	45 000 000,00	10 302 207,61	23%
Serviços De Transportação De Pessoas E Bens	0,00	1 890 000,00	0%
Subsídios De Deslocação	112 007 110,00	27 146 932,59	24%
Outros Serviços	180 810 422,00	24 571 421,46	14%
Bilhetes de Passagem	115 000 000,00	14 003 054,75	12%
Total	955 747 086,00	212 842 243,26	22%

Tabela 11 – Despesas de Capital

Natureza	Valor Orçamentado	Valor Executado	Execução
Aquisição de mobiliário	198 000 000,00	20 174 955,06	10%
Compra de Activos Intangíveis	149 992 892,00	74 335 082,25	50%
Equipamentos de processamento de dados	150 000 000,00	960 108,00	1%
Meios e Equipamentos de transporte	190 000 000,00	-9	0%
Outros bens de Capital Fixo	172 500 000,00	2 604 000,00	2%
Total	860 492 892,00	98 074 145,31	11%

Tabela 12 - Despesas com Pessoal

Natureza	Valor Orçamentado	Valor Executado	Execução Financeira %
Contribuições Do Empreg Para A Segurança Social	4 100 932,00	4 465 817,30	109%
Décimo Terceiro Mês Do Pessoal Civil	4 271 806,00	4 617 952,00	108%
Outras Remunerações Variáveis Do Pessoal Civil	8 987 162,00	9 736 087,66	108%
Subsídios Do Pessoal Civil	6 077 839,00	6 212 454,50	102%
Vencimento de Outro Pessoal Civil	37 025 787,00	2 960 823,70	8%
Vencimentos De Outro Pessoal Civil	57 793 523,00	51 206 407,10	89%
Total	118 257 049,00	79 199 542,26	67%

8 PERSPECTIVAS PARA 2023

- Pretende-se manter níveis elevados de rigor e exigência no acesso, com vista a garantir o cumprimento das exigências regulamentares, a fim de contribuir de modo mais eficaz na arrecadação de receitas para o OGE;
- Perspectiva-se maior dinamização do sector dos Jogos, com a introdução dos jogos de lotarias, por via da adjudicação dos Jogos Sociais a uma concessionária para a sua exploração;
- Melhorar qualitativamente o nível de supervisão e fiscalização no sector;
- Contínua capacitação dos técnicos em matérias relacionadas com a supervisão e fiscalização do Jogos;
- Identificar e apoiar projectos sociais de carácter particular em todo o território nacional.

GLOSSÁRIO

Aposta:

Quantia em dinheiro sobre o resultado incerto de uma competição ou concurso, e que não depende da vontade dos apostadores. O valor do prémio é determinado pelo montante das apostas realizadas e de outros factores previamente fixados em regulamentos.

Aposta desportiva

Aquela em que o apostador coloca uma quantia em dinheiro que corresponde a um prognóstico sobre um determinado resultado de uma competição desportiva, cujo o desfecho é incerto e não depende da vontade dos apostadores.

Aposta hipica

Aquela em que o apostador coloca uma quantia em dinheiro que corresponde a um prognóstico sobre um determinado resultado de uma competição ou corrida de cavalos, cujo o desfecho é incerto e não depende da vontade dos apostadores.

Aposta mútua

É um sistema de apostas numa corrida de animais em velocidade ou num evento desportivo no qual os vencedores dividem entre si o total do montante apostado, depois de deduzidas as comissões, taxas e impostos na proporção do montante individualmente apostado.

Área de jogo

Espaço delimitado no território nacional, onde é genericamente autorizada, temporária ou permanentemente, a exploração e a prática de jogos de casinos mediante concessão.

Concurso

Entende-se por concurso o tipo de jogo organizado por uma promotora com o objectivo de testar os conhecimentos, habilidades, perícias para apurar um ou mais vencedores, que recebem prémios em dinheiro ou espécie, mediante a participação em que a sua oferta, desenvolvimento e resolução se efectua

através de um meio de comunicação, seja televisão, rádio, Internet ou outro meio possível de participação, desde que a actividade de jogo esteja ligada ou subordinada à actividade principal.

Entidade exploradora de jogos

Pessoa colectiva pública ou privada autorizada a exercer a actividade de exploração de jogos

Jogador

Indivíduo maior de 18 anos que participa nos jogos.

Jogo Ilícito

Realizados fora dos locais legalmente autorizados.

Jogos de fortuna ou azar

São aqueles que, sendo explorados e praticados em casinos ou em salas de jogos especialmente autorizadas e apetrechadas em que se arriscam quantidades de dinheiro ou objectos de valor pecuniário, sobre resultados futuros e incertos, onde o apuramento do resultado depende exclusiva ou principalmente da sorte ou azar do jogador ou jogadores que nele participem, permitindo a transferência de valores entre os participantes.

Jogos online

São os jogos de casinos, jogos sociais, quando praticados à distância, através de suportes electrónicos, informáticos, telemáticos e interactivos, ou quaisquer outros meios conectados a rede ou a uma plataforma de jogo, que integra as bases de dados, o software de jogo, o gerador de números aleatórios, os módulos de gestão e todo o demais hardware e software em que se suporte a exploração dessa actividade.

Jogos sociais

São actividades que oferecem a possibilidade de ganhar bens, dinheiro ou direitos com valor económico, na base da probabilidade, aleatoriedade e sorte, associada ou não a determinadas capacidades de perícia ou domínio de conhecimento, que não são abrangidas pelas regras dos jogos de fortuna ou azar praticados em

casinos ou online, cujas receitas visam a satisfação das necessidades sociais colectivas e prossecução do interesse público, podendo ser:

- a) Apostas desportivas (totobola, apostas hípicas e aposta à cota);
- b) Apostas mútuas;
- c) Angomilhões;
- d) Jogos virtuais;
- e) Lotarias;
- f) Loto;
- g) Outros jogos presenciais ou aleatórios;
- h) Rifas e concursos de autorizações ocasionais e temporários;
- i) Totoloto.

Imposto Especial de Jogos

O imposto que incide sobre a receita bruta da actividade de jogos, bem como sobre os valores dos prémios atribuídos aos jogadores.

Entidade exploradora de Jogos

Pessoa colectiva pública ou privada autorizada a exercer a actividade de exploração de jogos.

Prémios

Ganho atribuído a um jogador que tenha exercido o seu direito de aposta em uma ou mais modalidades de jogos previstas na presente Lei por ele escolhida e cujo (s) título (s), número (s), carácter (es), motivo (s), ou a sua combinação, lhe conferem o direito à percepção, uso ou usufruto do respectivo ganho que porventura obtiver.

Receita Bruta

A receita resultante da actividade exclusiva da exploração de jogos deduzidos os prémios pagos aos jogadores e/ ou apostadores, ou seja, aposta menos prémios.



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer.

Edifício Goya 3º e 4º Andar

Luanda – Angola

CORRESPONDENCIA.ISJ@MINFIN.GOV.AO

+244 222 706 688