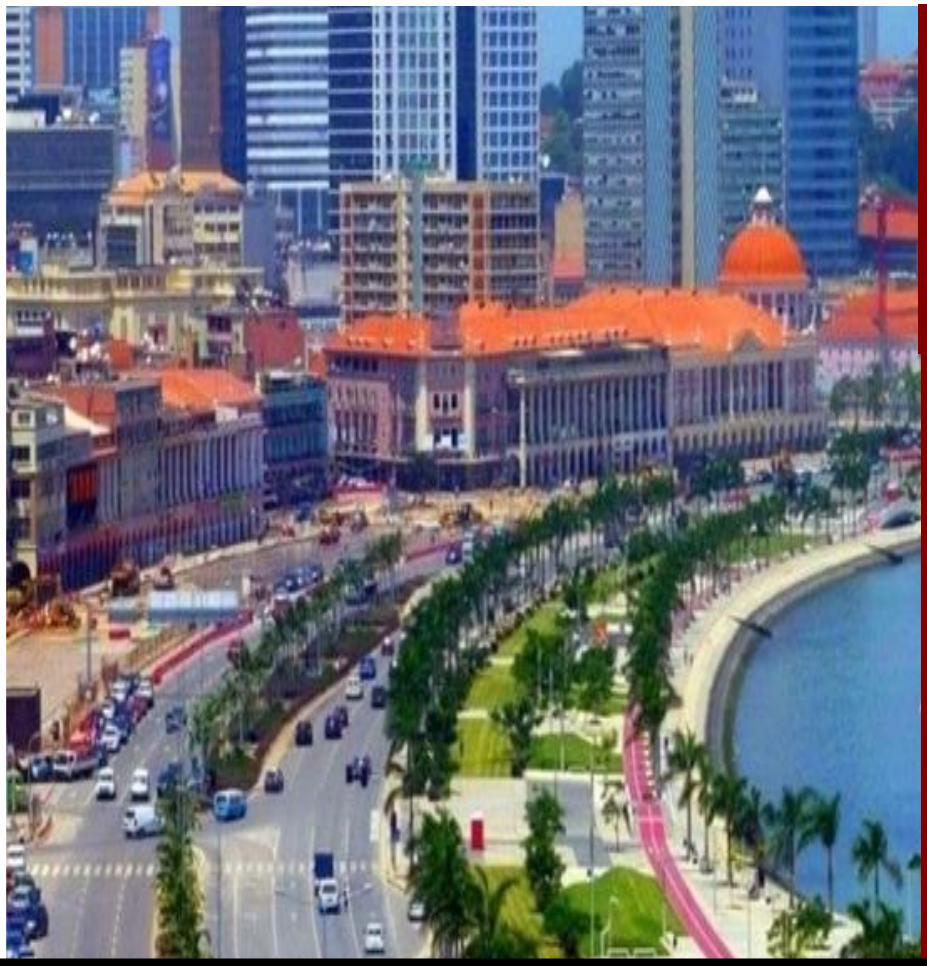


2023

PANORAMA DO JOGO EM ANGOLA

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

12/31/2023

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS FINANÇAS
INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

ÍNDICE GERAL

SIGLAS E ACRÓNIMOS 5

MENSAGEM DO EXMO. SR. DIRECTOR GERAL DO ISJ 6

SÍNTESE DO DESEMPENHO DO JOGO NO EXERCÍCIO 2023 8

PARTE I 20

INTRODUÇÃO 20

CAPÍTULO 1: O INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS (ISJ) 22

1. Competências e atribuições 23
2. Missão, Visão e Valores 23
3. Capital humano 24
4. Plano estratégico do ISJ 25

CAPÍTULO 2: ACTIVIDADES RELEVANTES DO ISJ NO EXERCÍCIO 2023 30

Departamentos: 30

2.1 Departamento de Apoio ao Director Geral 30

2.2 Departamento de Administração e Serviços Gerais 30

2.3 Departamento de Recursos Humanos e Tecnologias de Informação 31

2.4 Departamento do Licenciamento e Estatística 32

2.5 Departamento de Contencioso 32

2.6 Departamento de Supervisão e Fiscalização 33

2.7 Departamento dos Serviços Locais 34

PARTE II 36

CAPÍTULO 1: A INDÚSTRIA DO JOGO EM ANGOLA 36

1. O que é o jogo? 36
2. Breve resenha histórica do jogo em Angola 38
3. Quadro jurídico e regulamentar em vigor 39

3.1 Leis, Decretos Presidenciais, Decretos Executivos e Instrutivos: 39

4. Evolução do Imposto Especial do Jogo (IJE): 2016-2023 42

4.1 Fundamentação do ajuste das taxas de impostos no sector do jogo 45

5. Zonas de Jogo em Angola 46
6. Modalidades dos jogos autorizados no mercado angolano 47

6.1 Jogos Sociais 47

6.2 Jogos Remotos em Linha 47

6.3 Jogos de Fortuna ou Azar 48
7. Entidades Licenciadas e em Actividade 48
7.1 Licenças emitidas no exercício 2023 52
7.2 Análise: licenças emitidas no período entre 2019 a 2023 52
8 O sector do Jogo e a geração de empregos 55
CAPÍTULO 2: PREVALÊNCIA DO JOGO EM ANGOLA 57
1. Metodologia, hipótese e pressupostos 57
2. Qual é o nível de participação potencial no jogo em Angola? 59
3. Quem é o amante do jogo em Angola? 61
4. Identificação do jogador problemático 62
CAPÍTULO 3: ANGOLA EM SÍNTESE 64
1. Contexto macroeconómico 64
2. Geografia, clima, economia e sociedade 70
3. Classificação do ambiente de negócios 71
PARTE III 72
CAPÍTULO 1: ISJ E OS RESULTADOS DO EXERCÍCIO 2023 72
1. A indústria do jogo: top 5 da União Europeia 72
1.1 Estados Unidos da América 73
1.2 Macau 74
1.3 A indústria do jogo em África 75
2. O desempenho do sector do jogo em Angola: arrecadação 2023 78
2.1 I trimestre 2023 78
2.2 II trimestre 2023 79
2.3 III trimestre 2023 80
2.4 IV trimestre 2023 81
2.5 Arrecadação total consolidada 2023 83
2.6 Arrecadação do quadriénio: 2020 - 2023 83
CAPÍTULO 2: DESAFIOS E PERSPECTIVAS 84
1. Desafios encontrados ao longo do exercício 2023 84
2. Perspectivas do sector do jogo em Angola 85
PARTE IV 87
CONCLUSÃO 87

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1: Arrecadação total do exercício 2023 46
Figura 2: Total da Receita Fiscal Anual, 2023 10
Figura 3: Composição percentual da Receita Fiscal 2023 10
Figura 4: Receita Fiscal Média Mensal ao longo de 2023 11
Figura 5: Total, Receita Parafiscal 2023 12
Figura 6: Composição percentual da Receita Parafiscal 12
Figura 7: Receita Parafiscal Média Mensal 13
Figura 8: IEJ Anual sobre a Receita Bruta das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar 14
Figura 9: IEJ Anual sobre os Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar 15
Figura 10: IEJ Anual sobre Capital em Giro das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar 16
Figura 11: IEJ Anual sobre a Receita Bruta das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha 17
Figura 12: IEJ sobre os Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha 18
Figura 13: Grécia, dados de osso 5 - 3.º séculos AC 36
Figura 14: Grécia, vaso 5.ºséculo AC 36
Figura 15: Dado romano 1.º e 3.º séculos AD 37
Figura 16: Retrato de jogo na China, 5.º século AC 37
Figura 17: IEJ dos jogos sociais entre 2016 a 2023 42
Figura 18: IEJ dos jogos de fortuna ou azar entre 2016 a 2023 42
Figura 19: IEJ prémios jogos sociais entre 2016 a 2023 44
Figura 20: IEJ prémios jogos de fortuna ou azar entre 2016 a 2023 44
Figura 21: Estágio do ciclo de vida das empresas e tributação 45
Figura 22: Mapa das zonas de jogo 46
Figura 23: Análise, licenças emitidas entre 2029 a 2023 52
Figura 24: Total, licenças emitidas por província 53
Figura 25: Já alguma vez participou em jogos de fortuna ou azar ou apostas desportivas à cota 58
Figura 26: Angola, % grau de literacia e iliteracia da população 59
Figura 27: Angola, % grau de iliteracia da população de 15 ou mais anos por província 59
Figura 28: Angola, distribuição da população por género 60
Figura 29: Angola, população que potencialmente alguma vez já teve contacto com o jogo 60
Figura 30: Angola, mercado potencial da indústria do jogo em 2023 61
Figura 31: Angola, mercado potencial do jogo por grupos etários 61
Figura 32: População urbana com idade entre 15 - 64 anos 64

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Figura 33: Taxa de câmbio Kwanza/USD 64
Figura 34: Crescimento anual PIB e PIB per capita 64
Figura 35: Taxa de inflação e esperança de vida 64
Figura 36: Angola, maiores parceiros de importação 65
Figura 37: Angola, maiores parceiros de exportação 65
Figura 38: Angola, população urbana, população por género e população total 65
Figura 39: Angola, total subscrições de telemóveis e subscrições por cada 100 pessoas 66
Figura 40: Crescimento do PIB % anual, PIB per capita % anual e % anual da taxa de inflação 66
Figura 41: Taxa de desemprego por género como % da força de trabalho do respectivo género67
Figura 42: Situação laboral, população de 15 ou mais anos 67
Figura 43: Distribuição da população por área de residência 67
Figura 44: Angola e países africanos selecionados sobre a classificação da facilidade para fazer negócios 71
Figura 45: Europa, países do top 5 em receita bruta dos jogos de fortuna ou azar em 2019 71
Figura 46: Receitas do mercado europeu dos jogos de fortuna ou azar 72
Figura 47: Estados Unidos da América, receita bruta, receita fiscal e taxa de imposto, 2021 ($ mil milhões) 73
Figura 48: Macau, receita do jogo 2012 a 2022 ($ mil milhões) 74
Figura 49: Macau, receita do jogo, PIB e ratio receita / PIB, 2021 a 2022 ($ mil milhões) 75
Figura 50: Receita dos jogos em plataformas digitais móveis em 2023 ($ mil milhões) 75
Figura 51: Receita total do 1.º trimestre 2023 78
Figura 52: Receita total do 2.º trimestre 2023 79
Figura 53: Receita total do 3.º trimestre 2023 80
Figura 54: Receita total do 4.º trimestre 2023 81
Figura 55: Receita total efectiva do exercício 2023 83
Figura 56: Arrecadação fiscal 2020-2023: total por ano, arrecadação média e acumulada do período 83

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1: Análise do IEJ sobre Receita Bruta, Prémios e Capital em Giros das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar 19
Tabela 2: Análise do IEJ sobre Receita Bruta e Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha 19
Tabela 3: Pessoal provido do ISJ 24
Tabela 4: : Resumo de Apostas, Prémios e Receita Bruta-Jogos Sociais-(ADC-Base Territorial) e Jogos Remotos em linha 34
Tabela 5: Evolução do IEJ sobre a receita bruta entre 2016 a 2023 42
Tabela 6: Evolução do IEJ sobre os prémios entre 2016 a 2023 43
Tabela 7: Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar 49
Tabela 8: Entidades Exploradoras de Jogos Sociais 49
Tabela 9: Entidades Exploradoras de Jogos Remotos em Linha 49
Tabela 10: Jogos de Fortuna ou Azar, número de licenças por Entidades Exploradoras 50
Tabela 11: Jogos Sociais, número de licenças por Entidade Exploradora 51
Tabela 12: Jogos Remotos em Linha, número de licença por Entidade Exploradora 51
Tabela 13: Quantidade total de licenças emitidas em 2023 52
Tabela 14: Classificação da facilidade em fazer negócios 71
Tabela 15: Potencial de arrecadação do jogo 85

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

SIGLAS E ACRÓNIMOS

MINFIN	MINISTÉRIO DAS FINANÇAS
LAJ	LEI DA ACTIVIDADE DE JOGOS
ISJ	INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS
IEJ	IMPOSTO ESPECIAL DO JOGO
RB	RECEITA BRUTA
OGE	ORÇAMENTO GERAL DO ESTADO
INE	INSTITUTO NACIONAL DE ESTATÍSTICA
IRT	IMPOSTO SOBRE O RENDIMENTO DO TRABALHO
FIR	FOLHA DE INFORMAÇÃO RÁPIDA
DG	DIRECTOR GERAL
DGA	DIRECTOR GERAL ADJUNTO
DADG	DEPARTAMENTO DE APOIO AO DIRECTOR GERAL
DASG	DEPARTAMENTO DE ADMINISTRAÇÃO E SERVIÇOS GERAIS
RH e TI	DEPARTAMENTO DE RECURSOS HUMANOS E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO
DSF	DEPARTAMENTO DE SUPERVISÃO E FISCALIZAÇÃO
DLE	DEPARTAMENTO DO LICENCIAMENTO E ESTATÍSTICA
DC	DEPARTAMENTO DO CONTENCIOSO
DSL	DEPARTAMENTO DOS SERVIÇOS LOCAIS
ENAPP	ESCOLA NACIONAL DE ADMINISTRAÇÃO E POLÍTICAS PÚBLICAS
EU	UNIÃO EUROPEIA
EUA	ESTADOS UNIDOS DA AMÉRICA
PLEMAD	PLANO DE ACÇÃO PARA A ESTABILIZAÇÃO DO MERCADO DAS APOSTAS DESPORTIVAS À COTA
PIB	PRODUTO INTERNO BRUTO

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

MENSAGEM DO DIRECTOR GERAL DO ISJ

Prezados colegas do Instituto de Supervisão de Jogos,

Entidades Exploradoras de Jogos,

Amantes do jogo e todos os interessados pelo sector,

É um privilégio, uma honra ímpar endereçar-me a todos vós e partilhar convosco o Panorama do Jogo em Angola, um relatório que aborda os vários aspectos do nosso sector, com ênfase particular para os resultados, feitos e acontecimentos do pretérito exercício de 2023.

O exercício de 2023 findou, agora é o momento de fazermos o balanço e juntos reflectirmos sobre o que foi realizado a fim de aprimorarmos o desempenho e catapultar o sector do jogo para patamares mais altos. 2023 foi um ano de vários acontecimentos significativos: conseguiu-se ultrapassar a meta simbólica dos **Kz 10 mil milhões** de receita directa do sector, foi submetida à Assembleia Nacional a proposta da nova Lei da Actividade de Jogos, depois de competentemente aprovada pelo Conselho de Ministros, foram aprovados diversos instrumentos regulamentares e foi realizado o I Seminário sobre a Actividade de Jogos, no âmbito das celebrações do 9.º aniversário da institucionalização do ISJ.

Na nossa determinação estratégica de alavancar o sector, como um contribuinte de destaque, no grupo dos impostos de segunda linha a seguir aos impostos derivados da extracção de recursos naturais, continuamos com a capacitação do capital humano com a realização de acções de formação, no interior e exterior do país, incrementou-se o diálogo com as Entidades Exploradoras de Jogo, no âmbito das acções de supervisão preventiva.

Não teríamos conseguido alcançar os resultados reportados neste relatório, se não tivéssemos uma equipa coesa, dedicada e comprometida com o trabalho. Apesar de em 2023 o número de colaboradores colocados nas áreas executivas ainda ter sido diminuto para o universo e abrangência das tarefas e responsabilidades, ainda assim conseguimos cumprir. Naturalmente que os colaboradores dos departamentos de apoio instrumental jogaram igualmente um papel preponderante para o funcionamento desta “máquina”. A todos, endereço e apresento as minhas felicitações.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Demos continuidade às acções de responsabilidade social que implementámos conjuntamente e com o apoio das entidades exploradoras. Estamos a fazer a inflexão para as acções de carácter social, especificamente aquelas voltadas para a prevenção do consumo de álcool, drogas, assim como ao apelo para a prática do jogo responsável. Estas acções ainda são incipientes, mas, no imediato, o importante é o seu simbolismo. As acções de responsabilidade social expressam o retorno às comunidades dos ganhos advenientes da actividade de jogos. Para os projectos implementados, os recursos provieram das entidades que exploram os jogos sociais. Pretendemos alargar o universo de entidades financiadoras, fazendo abranger os casinos e salas de jogos.

O nosso objectivo é o de concretizar os objectivos estratégicos do sector.

Faço votos para que este relatório constitua uma referência útil e agradecemos a todos, principalmente os stakeholders, o continuado apoio, desejando a todos desempenho profissional profícuo.

Melhores cumprimentos.

O Director Geral,

Paulo Jorge Ringote

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

SÍNTESE DO DESEMPENHO DO J0GO NO EXERCÍCIO 2023

O Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) é uma pessoa colectiva de direito público, do sector económico, dotada de personalidade jurídica, autonomia administrativa, financeira, patrimonial e regulamentar e integra a administração indirecta do Estado. O ISJ é o órgão especializado ao qual incumbe, entre outros, apoiar o Executivo na definição da política económica nos domínios da indústria de exploração de jogos, assim como a regulamentação, supervisão, fiscalização e acompanhamento de toda esta actividade.

O ISJ apresenta o relatório anual integrado de 2023 sobre o Panorama do Jogo em Angola em que este capítulo apresenta a sua síntese, com o objectivo levar ao conhecimento de todos os interessados, a informação estatística e fiscal do sector de jogos, referente ao exercício fiscal de 2023.

O relatório visa apresentar um panorama do sector dos jogos no período em análise e avaliar o efeito das contínuas reformas que o sector vem experimentado, ou seja, impacto fiscal das mesmas, na arrecadação de receitas.

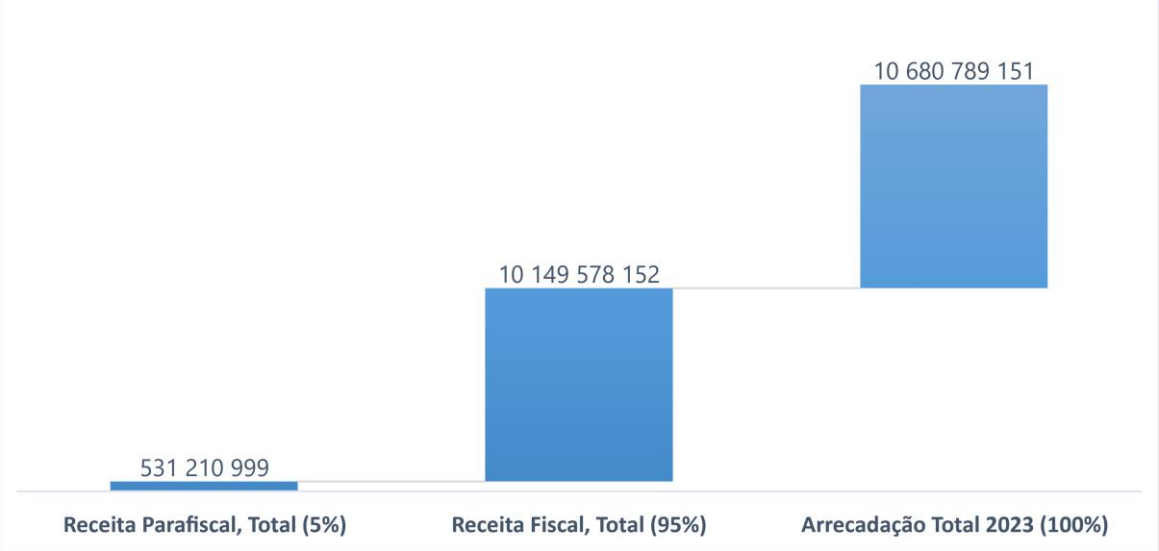
Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

I. Receita Anual Proveniente da Exploração Directa do Jogos em 2023

Figura 1: Arrecadação total do exercício 2023



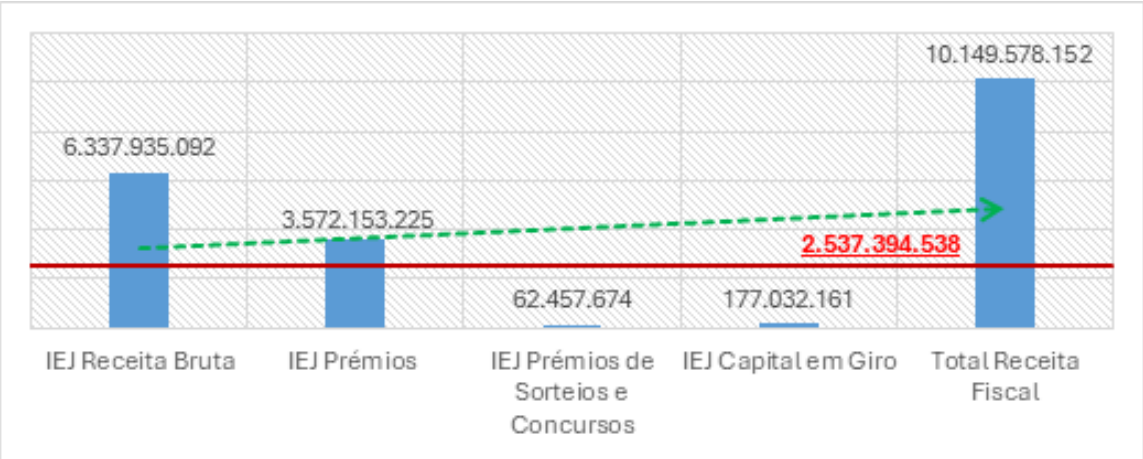
A figura 1 apresenta a arrecadação efectiva realizada por via das acções realizadas pelo Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) durante o exercício fiscal de 2023. Os números indicam que o mercado angolano do jogo em 2023 teve desempenho positivo, tendo alcançado o montante de **Kz 10 680 789 150,58** (dez mil seiscentos e oitenta milhões, setecentos e oitenta e nove mil, cento e cinquenta Kwanzas e cinquenta e oito cêntimos), o que representa um crescimento de 55,51%, quando comparado com o exercício homólogo, 2022 (**Kz 6 868 260 571,31**).

A arrecadação directa do sector dos jogos distingue-se entre a receita fiscal e a parafiscal. A receita fiscal representou 95,0%, isto é, **Kz 10 149 578 151,58** (dez mil cento e quarenta e nove milhões, quinhentos e setenta e oito mil, cento e cinquenta e um Kwanzas e cinquenta e oito cêntimos), da arrecadação total e os restantes 5,0% o que corresponde a **Kz 531 210 999,00** (quinhentos e trinta e um milhões, duzentos e dez mil, novecentos e noventa e nove Kwanzas) foram arrecadados em receita parafiscal.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

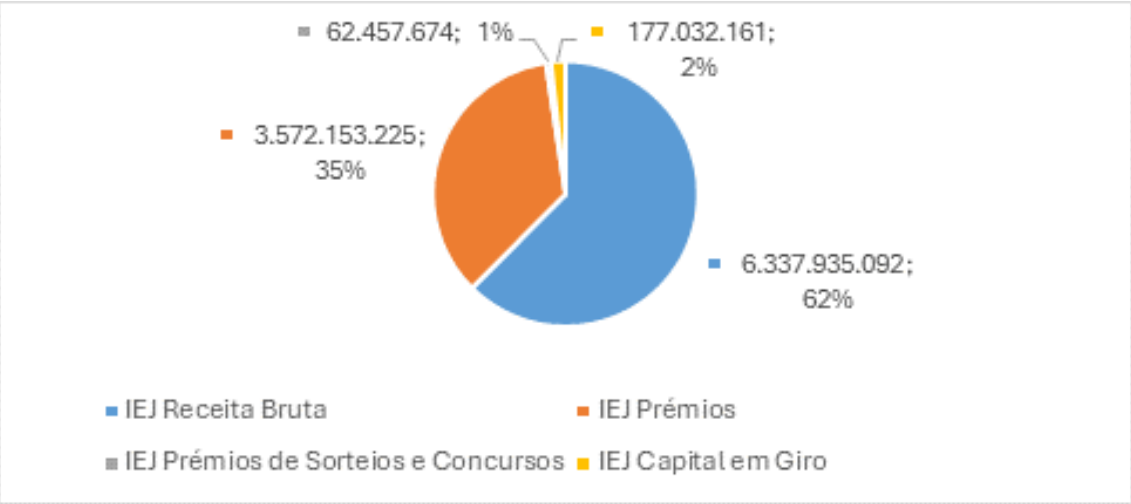
II. Receita Fiscal

Figura 2: Receita Fiscal 2023



Na figura 2 sobre a receita fiscal, a linha vermelha de corte horizontal apresenta a receita média anual que se situou em mais de Kz 2,5 mil milhões e, a linha verde, representa a tendência da arrecadação fiscal no sector dos jogos, o que indicam que a arrecadação fiscal dos próximos exercícios poderá ultrapassar os montantes arrecadados em 2023.

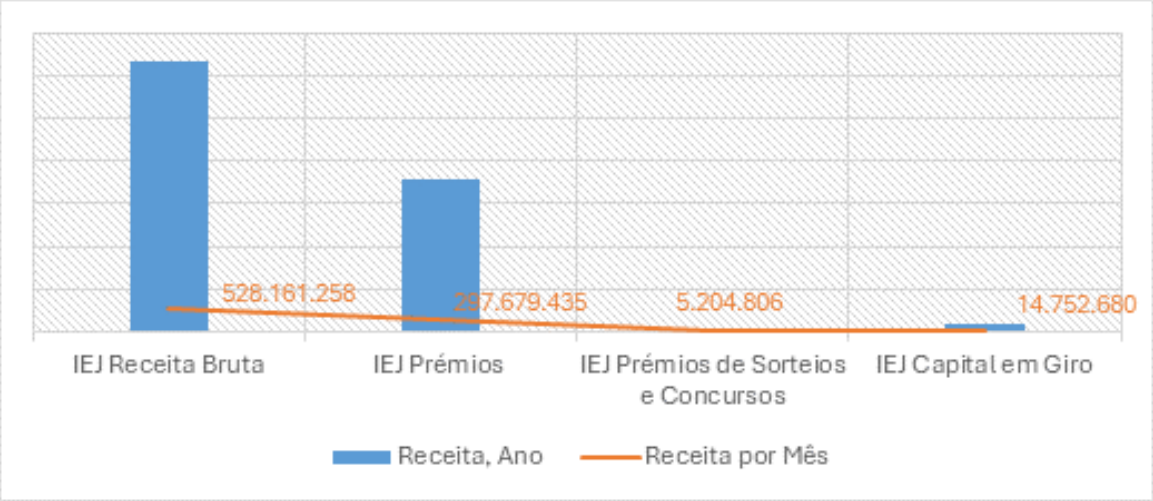
Figura 3: Composição percentual da Receita Fiscal 2023



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

A figura 3 apresenta a composição da receita fiscal em termos de pontos percentuais. O Imposto Especial do Jogo (IEJ) sobre a receita bruta foi a maior componente da receita fiscal com 62%, seguida do IEJ sobre os prémios com 35% e os restantes 3%, foi segmentado por 2% que correspondem a contribuição do IEJ sobre o capital em giro e 1%, IEJ sobre os prémios de sorteios e concursos.

Figura 4: Receita Fiscal Média Mensal ao longo de 2023



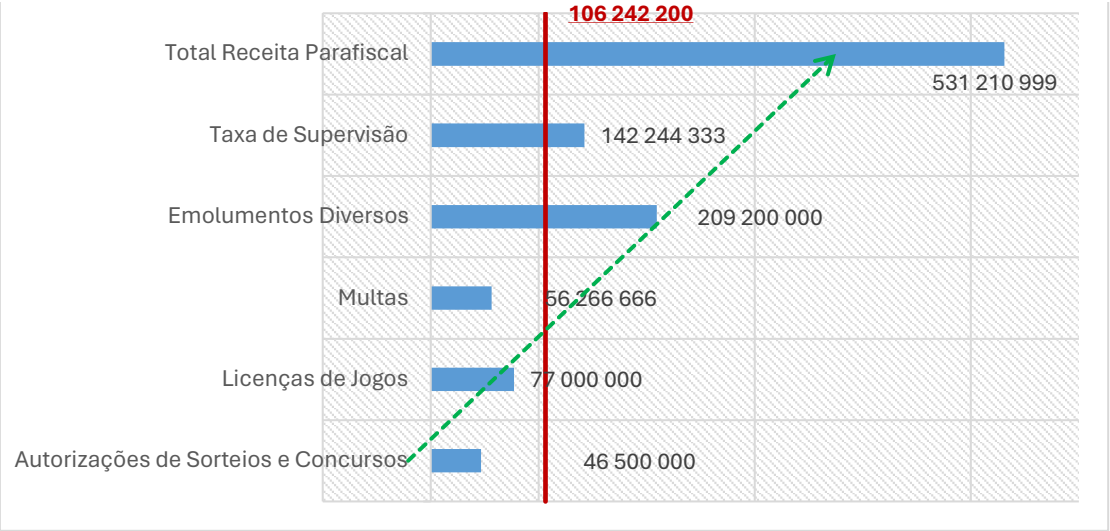
A figura 4 apresenta a receita fiscal média mensal, meramente por questões de carácter prático ou de programação financeira. Importa realçar que a Lei n.º 5/16, de 17 de Maio, Lei da Actividade de Jogos dispõe no artigo 49.º, sobre a liquidação e pagamento do imposto, que este "deve ser liquidado e pago até ao final do mês seguinte ao do trimestre a que disser respeito"[1].

[1] Vide n.º 1 do artigo 49.º da Lei n.º 5/16, de 17 de Maio

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

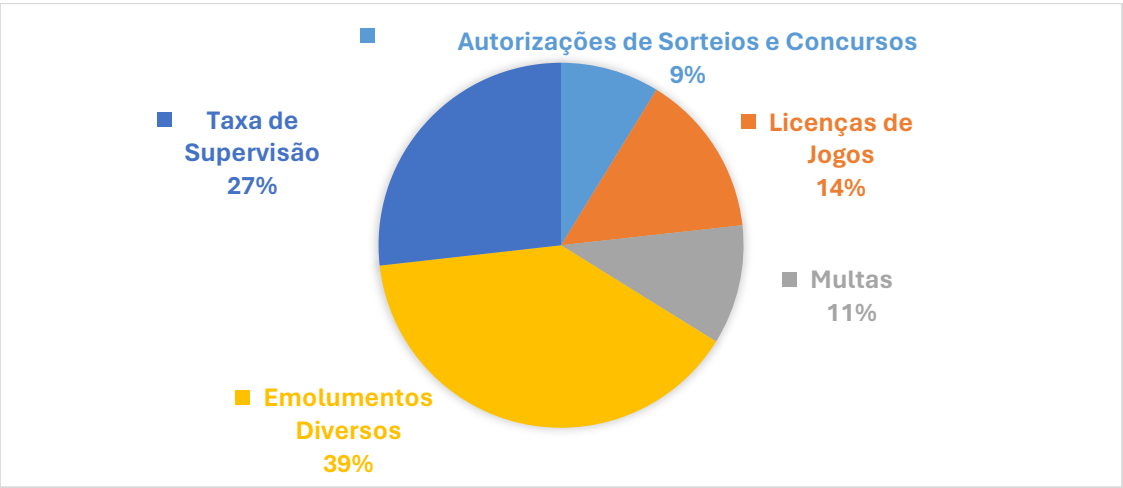
III. Receita Parafiscal

Figura 5: Receita Parafiscal 2023



A figura 5 apresenta a receita parafiscal, constituída pelas autorizações de sorteios e concursos, licenças de jogo, multas, emolumentos diversos e taxa de supervisão. A linha vermelha de corte vertical apresenta a receita parafiscal média de todo o exercício que se situou em **Kz 106 242 200,00** (cento e seis milhões, duzentos e quarenta e dois mil e duzentos Kwanzas). A linha verde ascendente indica que, tal como com a receita fiscal, também a receita parafiscal dos próximos exercícios anuncia-se crescente.

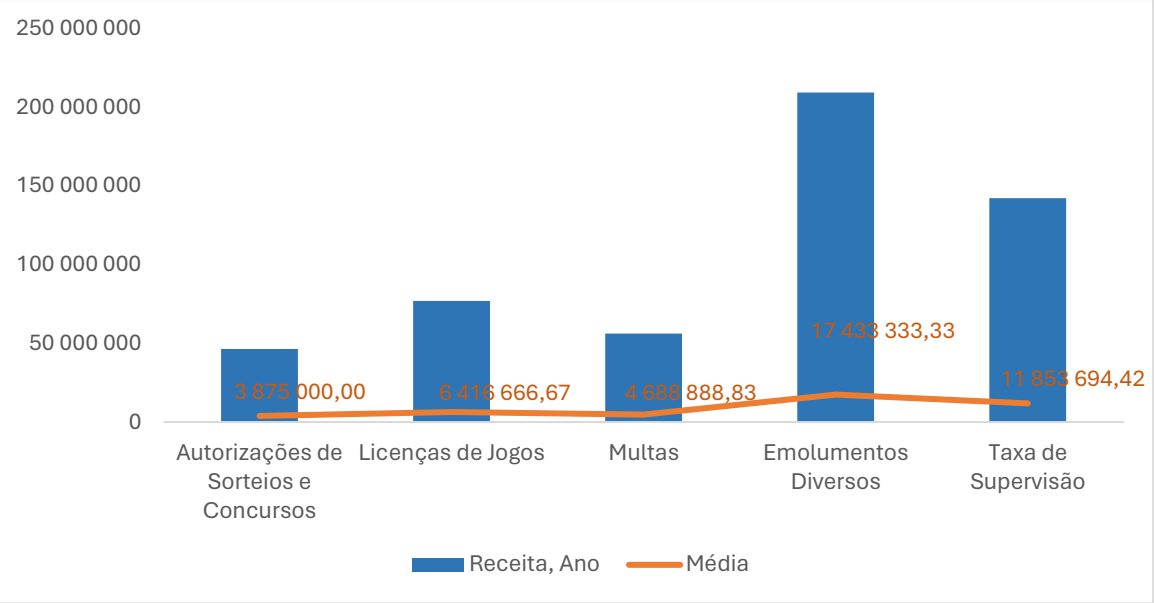
Figura 6: Composição percentual da Receita Parafiscal



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Na composição da receita parafiscal a natureza de receita mais expressiva são os emolumentos diversos, que contribuíram no presente exercício com 39% da receita, seguida pela taxa de supervisão com 27% a que se seguem os demais emolumentos provenientes de emissão de licenças de jogos com 14% e posterior e não menos importante a receita proveniente das multas e emolumento proveniente das autorizações de sorteios e concursos que foi de 11% e 9% respectivamente.

Figura 7: Receita Parafiscal Média ao longo de 2023



A figura 7 apresenta a receita parafiscal média mensal, meramente por questões de carácter prático ou de programação financeira.

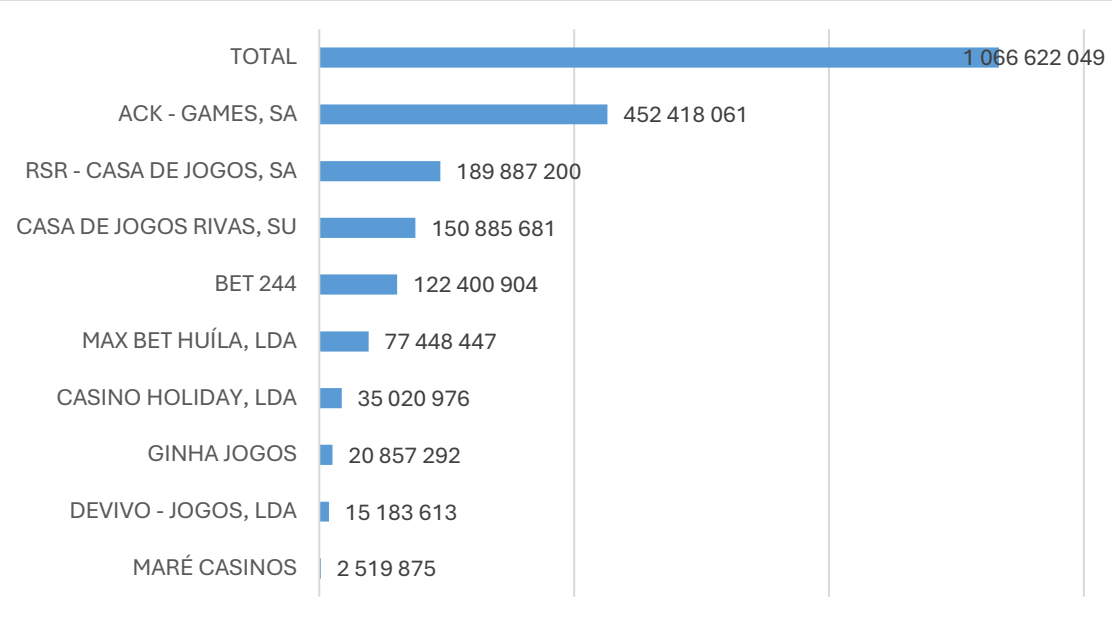
Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

IV Análise do Imposto Especial do Jogo (IEJ) das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar, 2023

Figura 88: IEJ sobre a Receita Bruta das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar



A figura 8 apresenta a receita decorrente do imposto sobre a receita bruta das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar, cujo tributo total se situou em **Kz 1 066 622 049,00** (mil e sessenta e seis milhões, seiscentos e vinte dois mil e quarenta e nove Kwanzas).

Como se pode verificar, mais de 74% do pagamento deste imposto, foi da responsabilidade de apenas 3 entidades, nomeadamente:

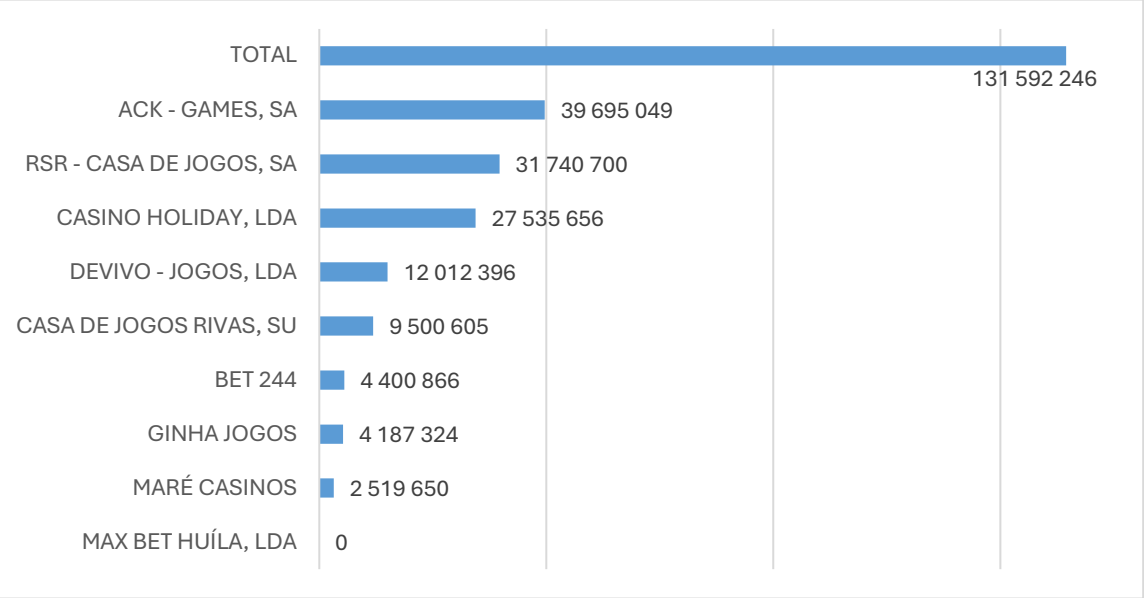
i.) **ACK – Games, S.A,** com (42%), foi a maior contribuinte do IEJ sobre a receita bruta com **Kz 452 418 061,00** (quatrocentos e cinquenta e dois milhões, quatrocentos e dezoito mil e sessenta e um Kwanzas);

ii.) **RSR – CASA DE JOGOS, S.A,** com (18%), foi a segunda maior contribuinte com o pagamento de **Kz 189 887 200,00** (cento e oitenta e nove milhões, oitocentos e oitenta e sete mil e duzentos Kwanzas);

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

iii.) **CASA DE JOGOS RIVAS, SU,** com (14%), foi a terceira maior contribuinte com o valor de **Kz 150 885 681,00** (cento e cinquenta milhões, oitocentos e oitenta e cinco mil, seiscentos e oitenta e um Kwanzas).

Figura 9: IEJ sobre os Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar[2]

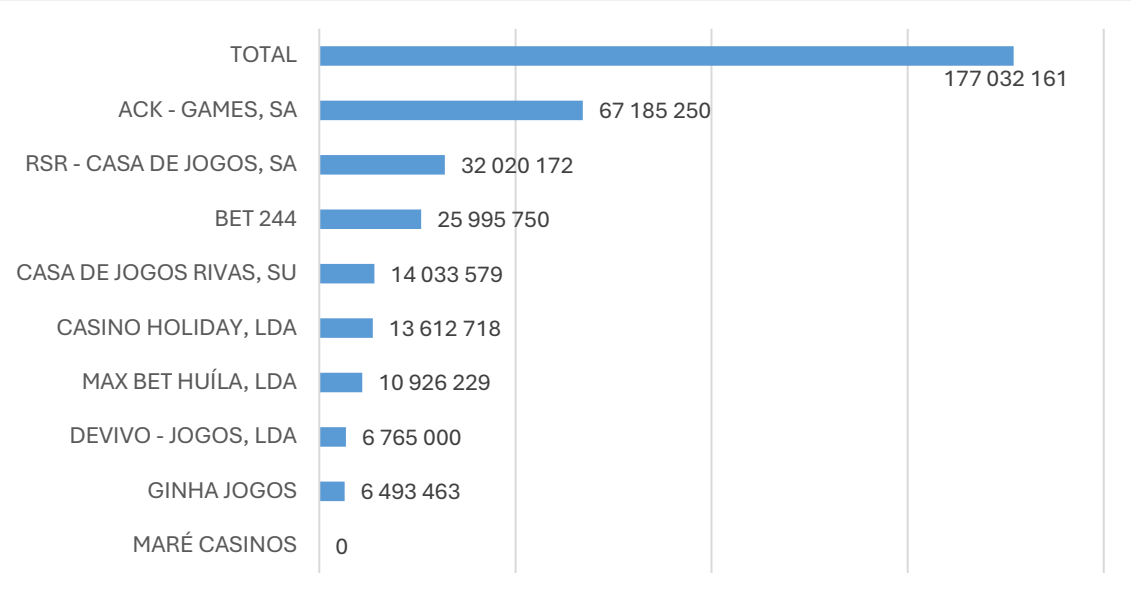


A figura 9 apresenta o pagamento do imposto especial de jogos sobre os prémios[3] das entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, que se cifrou em **Kz 131 592 246,00** (cento e trinta e um milhões, quinhentos e noventa e dois mil e duzentos e quarenta e seis Kwanzas). À semelhança do IEJ sobre a receita bruta, também para o IEJ sobre os prémios três Entidades: **ACK (30%), RSR – CASA DE JOGOS, SA (24%) e CASINO HOLIDAY, LDA. (21%)** foram responsáveis pelo pagamento do imposto sobre os prémios acima de 75%, contribuindo um valor combinado de **Kz 98 971 405,00** (noventa e oito milhões, novecentos e setenta e um mil e quatrocentos e cinco Kwanzas).

[2] A Max Bet Huíla, foi notificada a efectuar o pagamento do IEJ/Prémios em falta.
[3] Idem 2: detalhes IEJ sobre os prémios

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Figura 10: IEJ sobre Capital em Giro das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar[4]



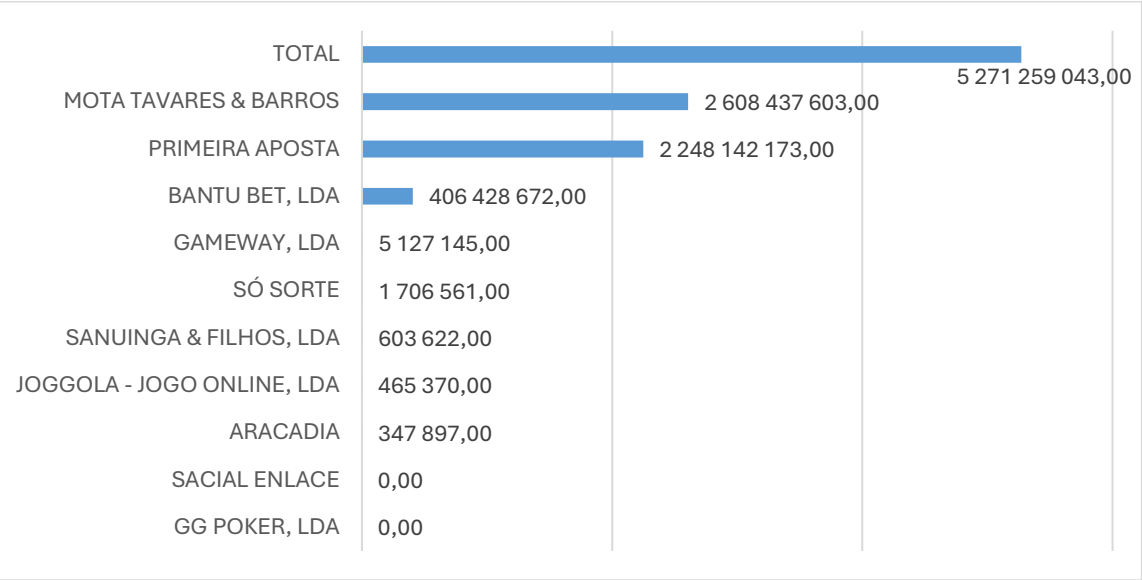
A figura 10 apresenta o pagamento do IEJ sobre o capital em giro das entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar[5] que se cifrou em **Kz 177 032 161,00** (cento e setenta e sete milhões, trinta e dois mil e cento e sessenta e um Kwanzas). **A ACK, RSR – CASA DE JOGOS, S.A e a BET 244**, foram os maiores contribuintes, pagando 71% do capital em Giro, o que corresponde o valor de **Kz 125 201 172,00** (cento e vinte e cinco milhões, duzentos e um mil e cento e setenta e dois Kwanzas).

[4] A Maré Casino, foi notificada a pagar o IEJ/Capital em Giro em falta.
[5] Idem 3: detalhes sobre IEJ capital em giro

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

V. Análise do Imposto Especial do Jogo (IEJ) das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha, 2023

Figura 11: IEJ sobre a Receita Bruta das Entidades Exploradoras de Jogos Remotos em Linha[6]



A figura 11 apresenta a receita decorrente do imposto sobre a receita bruta das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha, cuja contribuição total se situou acima em **Kz 5 271 259 043,00** (cinco mil, duzentos e setenta e um milhões, duzentos e cinquenta e nove mil e quarenta e três Kwanzas).

Quanto ao IEJ sobre a recita bruta[7] pago, mais de 92% foi da responsabilidade de somente 2 Entidades Exploradoras, nomeadamente:

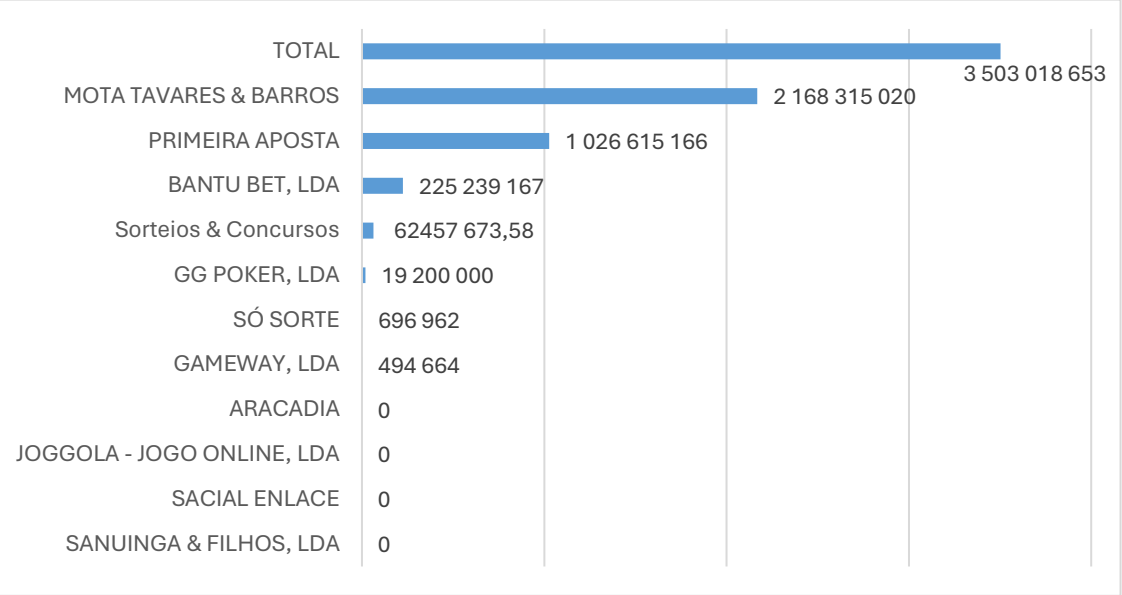
i.) A Entidade Exploradora de Jogos MOTA TAVARES & BARROS, (49%), foi a maior contribuinte do IEJ sobre a receita bruta com Kz 2 608 437 603,00 (dois mil seiscentos e oito milhões, quatrocentos e trinta e sete mil, seiscentos e três Kwanzas); e a

[6] A entidade Social Enlace e a GG Poker, LDA, suspenderam actividade.
[7] Vide Tabela 2 página 14 para mais detalhes acerca do IEJ sobre Receita Bruta e as respectivas percentagens

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

ii.) PRIMEIRA APOSTA, com 43 % foi a segunda maior contribuinte com o pagamento de **Kz 2 248 142 173**,00 (dois mil duzentos e quarenta e oito milhões, cento e quarenta e dois mil, cento e setenta e três Kwanzas).

Figura 12: IEJ sobre os Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha



A figura 12 apresenta o pagamento do IEJ sobre os prémios das entidades exploradoras de jogos sociais e jogos remotos em linha[8] que se cifrou em **Kz 3 503 018 653,00** (três mil quinhentos e três milhões, dezoito mil, seiscentos e cinquenta e três Kwanzas). À semelhança do IEJ sobre a receita bruta, também para o IEJ sobre os prémios, a entidade MOTA TAVRES & BARROS (62%) e PRIMEIRA APOSTA (29%) foram responsáveis pelo pagamento do imposto sobre os prémios acima de 90%, contribuindo um valor combinado de **Kz 3 194 930 186,00** (três mil cento e noventa e quatro milhões, novecentos e trinta mil, cento e oitenta e seis Kwanzas).

[8] Idem 5: detalhes IEJ sobre os prémios

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Tabela 1: IEJ sobre Receita Bruta, Prémios e Capital em Giros das Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar

Entidade Exploradora de Jogo	IEJ Receita Bruta	Contribuição %	IEJ Prémios	Contribuição %	IEJ Capital em Giro	Contribuição %	Total	Contribuição %
ACK - GAMES, SA	452 418 061	42,4%	39 695 049	30,2%	67 185 250	38,0%	559 298 361	40,7%
RSR - CASA DE JOGOS, SA	189 887 200	17,8%	31 740 700	24,1%	32 020 172	18,1%	253 648 072	18,4%
CASA DE JOGOS RIVAS, SU	150 885 681	14,1%	9 500 605	7,2%	14 033 579	7,9%	174 419 865	12,7%
BET 244	122 400 904	11,5%	4 400 866	3,3%	25 995 750	14,7%	152 797 520	11,1%
MAX BET HUÍLA, LDA	77 448 447	7,3%	0	0,0%	10 926 229	6,2%	88 374 676	6,4%
CASINO HOLIDAY, LDA	35 020 976	3,3%	27 535 656	20,9%	13 612 718	7,7%	76 169 350	5,5%
GINHA JOGOS	20 857 292	2,0%	4 187 324	3,2%	6 493 463	3,7%	31 538 079	2,3%
DEVIVO - JOGOS, LDA	15 183 613	1,4%	12 012 396	9,1%	6 765 000	3,8%	33 961 009	2,5%
MARÉ CASINOS	2 519 875	0,2%	2 519 650	1,9%	0	0,0%	5 039 525	0,4%
TOTAL	**1 066 622 049**	**100%**	**131 592 246**	**100%**	**177 032 161**	**100%**	**1 375 246 458**	**100%**

Tabela 2: IEJ sobre Receita Bruta e Prémios das Entidades Exploradoras de Jogos Sociais e Jogos Remotos em Linha

Entidade Exploradora de Jogo	IEJ Receita Bruta	Contribuição %	IEJ Prémios	Contribuição %	Total	Contribuição %
MOTA TAVARES & BARROS	2 608 437 603	49,48%	2 168 315 020	61,90%	4 776 752 624	54,44%
PRIMEIRA APOSTA	2 248 142 173	42,65%	1 026 615 166	29,31%	3 274 757 340	37,32%
BANTU BET, LDA	406 428 672	7,71%	225 239 167	6,43%	631 667 839	7,20%
Sorteios & Concursos			62 457 674	1,78%	62 457 674	0,71%
GG POKER, LDA	0	0,00%	19 200 000	0,55%	19 200 000	0,22%
GAMEWAY, LDA	5 127 145	0,10%	494 664	0,01%	5 621 809	0,06%
SÓ SORTE	1 760 561	0,03%	696 962	0,02%	2 457 523	0,03%
SANUINGA & FILHOS, LDA	603 622	0,01%	0	0,00%	603 622	0,01%
JOGGOLA - JOGO ONLINE, LDA	465 370	0,01%	0	0,00%	465 370	0,01%
ARACADIA	347 897	0,01%	0	0,00%	347 897	0,004%
SACIAL ENLACE	0	0,00%	0	0,00%	0	0,00%
TOTAL	**5 271 313 043**	**100%**	**3 503 018 653**	**100%**	**8 774 331 698**	**100%**

Fonte: Figuras 1 a 12 e Tabelas 1 e 2: DLE, ISJ

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

PARTE I

INTRODUÇÃO

O Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) apresenta o relatório anual integrado de 2023 sobre o Panorama do Jogo em Angola, com o objectivo levar ao conhecimento de todos os interessados, a informação estatística e fiscal do sector, referente ao exercício fiscal em referência.

O relatório visa apresentar o panorama do sector no período em análise e, avaliar o efeito das contínuas reformas que o sector vem experimentando, ou seja, impacto fiscal das mesmas, na arrecadação de receitas. Neste ínterim, o ISJ vem se posicionando ao longo do tempo:

- ✓ Procurar transformar-se numa instituição moderna e eficaz, que concorre para a estabilidade e sustentabilidade do sector;
- ✓ E cria valor para todos os "stakeholders", garantido as condições para a arrecadação de receitas públicas e, contribuir assim para o bem-estar e para a prosperidade, a longo prazo, dos angolanos.

O relatório sobre o Panorama do Jogo em Angola é composto por 3 partes:

a) Parte I: apresenta os objectivos estratégicos do Instituto de Supervisão de Jogos, sua missão, visão e valores; competências e atribuições, e seu capital humano;
b) Parte II, dividida em 3 capítulos, aborda o jogo em Angola, iniciando o primeiro capítulo por oferecer uma definição do que é o jogo; breve resenha histórica do jogo em Angola, a evolução da arrecadação do imposto especial do jogo (IEJ), zonas e modalidades de jogos, Entidades Exploradoras de jogos, quadro jurídico e regulamentar vigente, criação de empregos do sector. O segundo capítulo aborda a prevalência do jogo em Angola, incluindo o nível de participação do jogo no país e o terceiro capítulo apresenta o contexto macroeconómico;
c) Parte III, apresenta a arrecadação de receita do exercício 2023, precedida por resultados de legislações seleccionadas, como União Europeia, EUA, Macau, os 5 maiores mercados do jogo em África, e finalmente a conclusão. De igual modo, apresentamos em anexo a síntese do relatório de gestão da execução orçamental do ISJ, referente ao ano 2023, incluindo o parecer do Conselho Fiscal, assim uma sumula da execução dos projectos de

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

responsabilidade social implementada pelo ISJ em parceria com as Entidades Exploradoras de Jogos na tipologia da Aposta Desportiva à Cota.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

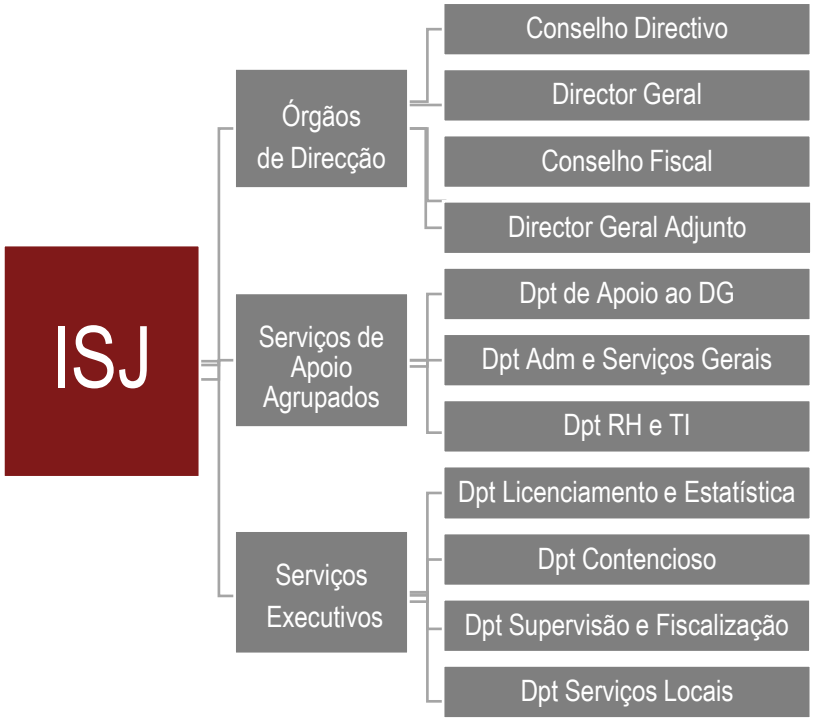
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS FINANÇAS
INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

CAPÍTULO 1: O INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS (ISJ)



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer, Edifício Goya 3.º e 4.º Andar, Luanda-Angola
correspondencia.isj@minfin.gov.ao
+244 222 706 688
+244 940 560 394

Decreto Presidencial n.º 290/14, de 14 de Outubro

a) Competências e atribuições[9]

b) Missão, Visão e Valores[10]

Missão:

Apoiar o Executivo na definição da política económica nos domínios da exploração da indústria de jogos, com vista a obtenção de receitas públicas e geração de empregos, por via da supervisão, regulamentação, fiscalização e acompanhamento de toda actividade, assim como na definição de politica pública consistente nos domínios da manutenção da ordem pública, protecção dos interesses dos jogadores e do seu património, bem como na prevenção e combate ao

[9] Esta é uma súmula. Para uma listagem completa das atribuições do ISJ, queira conferir o artigo 14.º do DP n.º 290/14, de 14 de Outubro, que cria o Instituto de Supervisão de Jogos
[10] www.isj.minfin.gov.ao

branqueamento de capitais, financiamento do terrorismo e proliferação de armas de destruição em massa.

Visão:

Ser uma entidade de supervisão moderna, competente e credível, comprometida com os objectivos de contribuir para o aumento da arrecadação de receitas públicas por via do controlo da actividade de jogos, por parte do Estado, minimizando ao máximo os riscos a ela associados, tornando o sector seguro, tanto para os operadores e jogadores, como para as famílias, sempre salvaguardando o interesse público.

Valores:

O Instituto de Supervisão de Jogos rege-se por um conjunto de valores que orientam a definição e implementação das suas estratégias, nomeadamente: a) o primado do interesse público, b) integridade, consciência e transparência na acção, c) espírito de equipa e d) funcionamento eficaz, eficiente e socialmente responsável.

c) Capital humano

Tabela 3: Detalhe do Quadro de Pessoal do ISJ

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS (ISJ)					
GRUPO DE PESSOAL	CARREIRA	FUNÇÃO/CATEGORIA	GÉNERO		TOTAL LUGARES
			M	F	
Direcção e Chefia	Direcção	Director Geral	1	0	1
		Director Geral-Adjunto	1	0	1
	Chefia	Chefes de Departamento	5	1	6
Técnico Superior	Técnica Superior	Técnico Superior Principal	2	2	4
		Técnico Superior de 1.ª Classe	0	1	1
		Técnico Superior de 2.ª Classe	28	12	40
Técnico Médio Administrativo	Técnica Média Administrativa	Técnico Médio de 3.ª Classe	8	3	11
		2.º Oficial Administrativo	1	0	1
	Motorista de Ligeiros	Motorista de Ligeiros 2.ª Classe	2	0	2
Auxiliar	Auxiliar de Limpeza	Auxiliar de Limpeza 2.ª Classe	0	2	2
	Subtotal		**48**	**21**	**69**
	TOTAL		**69**		

Fonte: Departamento de Recursos Humanos e TI do ISJ

O Instituto de Supervisão de Jogos tem (69) lugares providos, sendo: 70% do género masculino e 30% do género feminino.

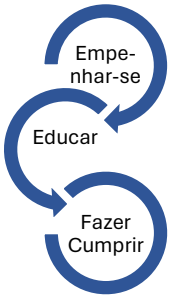
Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

A categoria Técnica Superior de 2.ª classe com quarenta (40) lugares providos: vinte e oito (28) do género masculino e doze (12) do género feminino, seguido da categoria de Técnica Média de 3.ª classe, com onze (11) lugares providos: oito (8) do género masculino e três (3) do género feminino, são as categorias com maior número de pessoal; constituindo 58% e 16%, respectivamente, do total dos lugares providos no ISJ.

d) Plano estratégico do ISJ

O plano estratégico do Instituto de Supervisão de Jogos visa estabelecer o ISJ como uma autoridade de supervisão moderna e de confiança, conduzindo o sector de jogos nacional de forma a que se consiga garantir estabilidade no mercado, assegurar o crescimento responsável e sustentável do sector, e alavancar a continuidade e viabilidade económica das entidades exploradoras de jogos que resulte no aumento e numa arrecadação qualitativa, ininterrupta de receitas para o Estado. Para o efeito, o enfoque do ISJ consubstancie-se no seguinte:



a) Supervisão e fiscalização assertivas:

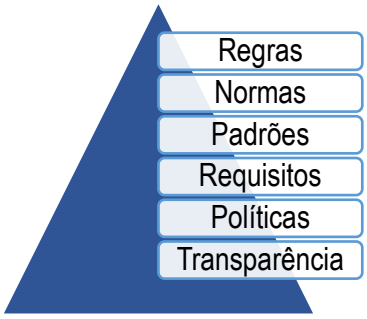
Busca constante de excelência, melhorando a tempo inteiro, a regulação, fiscalização e supervisão do sector;

b) Promoção da transparência e integridade;
c) Lançamento de campanhas de esclarecimento para reduzir a falta de conhecimento, os estereótipos negativos, os preconceitos e as informações enganosas sobre o sector;
d) “Compliance” ou conformidade.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

A palavra ‘compliance” significa "obedecer" ou "estar em conformidade com". No mundo moderno, mormente no sector financeiro, assim como na indústria dos jogos e em muitos outros sectores, “compliance” é utilizado como um termo profissional para indicar a conformidade de uma organização com todas as leis e regulamentos que regem o seu respectivo ramo de actividade. As empresas financeiras, em particular, mas também as empresas e profissões não financeiras designadas (DNFBPs)[11], têm de lidar com regras de conformidade.



A conformidade pode ser então entendida como o promover e fazer cumprir as leis, as normas vigentes, regras externas e internas relevantes para a integridade das empresas e/ou organizações. Isto inclui explicitamente as regras e normas estabelecidas pela própria organização ou sector de actividade específica;

e) Protecção dos apostadores e seus interesses, de entre outras medidas, através do jogo responsável e garantir que prémios ganhos, sejam prémios pagos;
f) Jogo responsável:

PROTECÇÃO DOS APOSTADORES:
1.) *Jogo responsável*
2.) *Prémios ganhos = prémios pagos*

É um conjunto de medidas, acções que envolvem, primeiramente, as entidades exploradoras de jogos, os próprios jogadores, apostadores, o ISJ e a sociedade em geral. Assim, o jogo responsável integra o tratamento e o aconselhamento, a sensibilização do público, a educação, a formação e a investigação sobre o jogo e o problema do jogo. O jogo responsável deve, pois, ter como foco principal a prevenção dos efeitos adversos do jogo e propiciar um quadro de referência de tal sorte que em conjugação com todas as outras ferramentas ao seu dispor, incluindo jurídico-legais, o ISJ assegure que as práticas gerais das entidades exploradoras de jogo sejam

[11] Sigla em língua inglesa: “Designated Non-Financial Businesses and Professions”

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

conduzidas de forma responsável, respeitadoras e consistentes com as leis vigentes no sector e no país, respeitem os interesses dos apostadores e correspondam às expectativas da sociedade.

g) Actividades de controlo e acompanhamento da luta contra o branqueamento de capitais, financiamento do terrorismo e proliferação de armas de destruição em massa:

Na sequência da classificação do sector do jogo como de alto risco em matéria de branqueamento de capitais, foi criado um grupo técnico interno[12], para acompanhar a aplicação das recomendações, orientações internacionais em matéria de luta contra o branqueamento de capitais, financiamento do terrorismo e proliferação de armas de destruição em massa. O grupo técnico participa, de forma continuada, em acções de formação sobre os principais aspectos do sector do jogo, onde são salientadas as vulnerabilidades em matéria de branqueamento de capitais e os riscos prevalecentes.

h) Melhorar e elevar as normas e os padrões no sector de jogos através de medidas que incluem o desenvolvimento de normas para equipamentos de jogos, registo das máquinas de jogos, contactos com laboratórios de certificação das máquinas de jogos para a certificação de todos os equipamentos de jogos dentro do território nacional, etc.;
i) Incentivar a responsabilidade social das entidades exploradoras de jogos; e
j) Colaboração estreita entre o Instituto de Supervisão de Jogos e Organizações Não Governamentais Nacionais, com o objectivo de incentivar a prática do jogo responsável.

e) Gestão de riscos no sector de jogos

A avaliação do risco no sector dos jogos é de capital importância para garantir a conformidade com as leis vigentes no sector e no país e com todos os regulamentos aplicáveis nas indústrias onde o risco de actividades AML/CFT, ou seja, actividades de branqueamento de capitais,

GESTÃO DE RISCOS NO SECTOR DE JOGOS:

1.) *KYC, CDD*
3.) *Rastreio para identificação de PEPs*
4.) *Declaração de operações suspeitas à UIF e ao ISJ*
5.) *Manutenção e conservação de registos*

[12] Ordem de serviço n.º06/ISJ/2021, de 25 de Novembro

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

financiamento do terrorismo, proliferação de armas de destruição em massa e outros é elevado. Daqui a necessidade de supervisão e fiscalização apuradas para aferir e certificar-se de que as entidades exploradoras de jogos apliquem na prática as normas e directrizes como:

a) Ter conhecimento adequado do utente dos seus serviços (KYC)[13];
b) Diligência devida ou prévia (CDD)[14];
c) Comunicação de operações suspeitas;
d) Rastreio dos clientes para a identificação das pessoas politicamente expostas (PEPs)15,etc.

Assim, o ISJ para a gestão dos riscos do sector demanda, exige, porque é indispensável, a que as entidades exploradoras dos jogos foquem, com particular realce, para por exemplo:

i.) sobre o risco que certos clientes dos casinos podem representar, requerendo a que as entidades exploradoras dos jogos procedam à identificação e validação das identidades dos seus clientes; que se certifique efectivamente que o apostador, jogador é verdadeiramente quem diz ser;
ii.) monitoramento das transacções monetário-financeiras a fim de detectar quaisquer padrões de transacções invulgares ou suspeitos que possam indicar actividades fraudulentas por parte dos clientes;
iii.) estar-se atento aos riscos geográficos de maneiras que indivíduos e/ou países sob sanção ou embargo, algures em outras jurisdições, tenham igualmente acesso interditado ao jogo em Angola, e que se faça constantemente rastreio da lista GAFI[16] sobre branqueamento de capitais e financiamento do terrorismo;
iv.) produção de relatórios e comunicar à Unidade de Informação Financeira (UIF) e ao ISJ as operações suspeitas;

[13] Sigla em língua inglesa: “Know Your Customer”
[14] Sigla em língua inglesa: “Customer Due Diligence”
[15] Sigla em língua inglesa: “Politically Exposed Persons”
[16] GAFI: Grupo de Acção Financeira Internacional

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao Ministério das Finanças

v.) necessidade de manutenção e conservação de registos como por exemplo: registos de identificação de clientes, registos de transacções e actividades suspeitas, relatórios de avaliação de riscos; etc.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

CAPÍTULO 2: ACTIVIDADES RELEVANTES DO ISJ NO EXERCÍCIO 2023

Departamentos:

2.1 Departamento de Apoio ao Director Geral

É o serviço instrumental que tem como fundamento auxiliar a administração no funcionamento do ISJ. Assim, no decorrer ano de 2023, o DADG, desempenhou a seguintes actividades relevantes:

a) Organizou a realização dos Conselhos Directivos do ISJ, ondem se abordou diversos temas estruturais e funcionais do sector;
b) Organizou o 1.º Seminário sobre a Actividade dos Jogos e o Impacto na Sociedade, sob o lema: *"Prevenção e Mitigação de Excessos.";*
c) Coordenou a elaboração da Folha de Informação Rápida do I, II, III Trimestre de 2023;
d) Organizou com os demais parceiros, várias campanhas com intuito de despertar a sociedade aos jogos responsáveis;
e) Efectuou-se a gestão do portal do ISJ;

Foram realizadas várias campanhas com concurso dos meios de comunicação social e a imprensa para consciencializar, educar, comunicar à sociedade o mandato e as actividades levadas a cabo pelo Instituto de Supervisão de Jogos.

2.2 Departamento de Administração e Serviços Gerais

O Departamento de Administração e Serviços Gerais, propõe e acompanha a execução orçamental e financeira do ISJ, no exercício económico de 2023, desenvolveu as seguintes actividades:

a) Elaborou a proposta orçamental do ISJ, referente ao Exercício de 2024,
b) Assegurou a execução orçamental e financeira do orçamento parcelar do ISJ, da seguinte forma[17]:

[17] Vide anexo 1: Relatório Anual de Gestão Para composição da Conta do Estado 2023

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

- Recepcionou a quota financeira no valor de **Kz 247 680 550,81** e garantiu a execução do orçamento do ISJ na fonte de Recurso Ordinário do Tesouro no mesmo valor.
- Adicionalmente executou via o orçamento parcelar do ISJ os recursos próprios no valor de **Kz 271 909 019,68.**

c) Assegurou e garantiu o bom pagamento dos Emolumentos, Taxas e Multas, (entrada do valor na CUT);
d) Apoiou logisticamente as acções de supervisão e fiscalização; efectuou a gestão da frota de automóvel do ISJ.

2.3 Departamento de Recursos Humanos e Tecnologias de Informação

O Departamento de Recursos Humanos e das Tecnologias de Informação (DRHTI) do ISJ tem tido um papel preponderante na administração de pessoal e na renovação dos serviços. Apresenta-se um resumo das principais acções formativas já efectuadas:

e) Formação em "Inteligência Emocional", efectuada pelo Gabinete de Recursos Humanos do Ministério das Finanças.
f) Formação em "Contratos Públicos - Tramitação dos Procedimentos", efectuada nas instalações do Serviço Nacional da Contratação Pública (SNP).
g) Formação destinada aos Recém-Admitidos em "Conhecimento, Organização e funcionamento do MINFIN".
h) Workshop dirigido aos membros da Task-force em "Anti Money Laundering".

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

2.4 Departamento do Licenciamento e Estatística

No exercício 2023, o Instituto de Supervisão de Jogos emitiu, no total, 10 licenças, sendo: 4 para a modalidade dos jogos de Fortuna ou Azar e 6 para os jogos Remotos em Linha[18]. Houve igualmente:

i) Emissão de 57 autorizações diversas, incluindo para sorteios, concursos e rifas, como: publicidade na Rádio, TV; abertura de pontos de venda, registo de mediadores, importação de máquinas de jogos, etc.;
j) Aplicação de 16 multas por infracções várias, como: publicidade indevida, incumprimento do dever de pagamento da taxa de supervisão, realização de sorteio sem autorização do Supervisor, ISJ, exploração indevida do jogo, etc.;

2.5 Departamento de Contencioso

Tendo em atenção a natureza dinâmica e evolutiva do jogo, determinados instrutivos e/ou disposições legais ficam rapidamente ultrapassados e omissos em relação a várias matérias de actividade de jogos que carecem de regulamentação actualizada e pertinente, impedindo assim ao ISJ de executar o seu mandato regulamentar, educar e fazer cumprir a lei. Neste contexto, o Instituto de Supervisão de Jogos, após consulta às diferentes partes interessadas, decidiu introduzir alterações nos instrumentos legais abaixo:

k) Proposta do Decreto Executivo, que veio aprovar o regulamento que estabelece as regras de organização, exploração e as condições necessárias às instalações e funcionamento do bingo de base territorial e o praticado de forma online;
l) Proposta do Decreto Executivo, que veio aprovar o regulamento sobre organização e funcionamento do jogo de Rifas;
m) Instrução para esclarecer aos Operadores a reforma fiscal do exercício 2023.

A par da proposta de regulamentação do sector desenvolvida pelo Departamento de Contencioso, o referido Departamento desenvolveu outras actividades relevantes tais como:

[18] Para análise mais detalhada, vide subponto 7.1, Licenças emitidas em 2023, do ponto 7, Entidades Exploradoras de jogos em actividade no mercado angolano; Parte II, Capítulo 1, a indústria do jogo em Angola; página 28

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

n) Capacitou as Entidades Exploradoras de Jogos em matéria de CBC-FT-PADM;
o) Administrou o Workshops de Prevenção de Branqueamento de Capitais (BC);
p) Estreitou a relação com UIF e outras instituições em matéria de BC;
q) Notificou diversas entidades exploradoras de jogos para o cumprimento cabal das normas e procedimentos legais existente no sector.

2.6 Departamento de Supervisão e Fiscalização

O Departamento de Supervisão e Fiscalização (DSF), propõe e acompanha execução de política na modalidade de jogos sociais e jogos remotos em linhas, cujo objectivo primário, consistiu em assegurar as metas fiscais definidas para estas modalidades de Jogos. Assim, no exercício económico de 2023, desenvolveu as seguintes actividades:

r) Supervisionou e fiscalizou as entidades que exploram os jogos sociais e remotos em linha, com o foco de assegurar o cabal pagamento do IEJ;
s) Garantiu a supervisão e fiscalização dos Concursos & Sorteios autorizados pelo ISJ;
t) Garantiu o cumprimento da execução fiscal prevista no OGE – 2023.

No âmbito do acompanhamento da actividade desenvolvida pelas entidades dos jogos sociais no exercício económico de 2023, as operadoras registaram apostas na ordem de **KZ 119 885 178 659,98**, (cento e dezanove mil oitocentos e oitenta e cinco milhões, cento e setenta e oito mil, seiscentos e cinquenta e nove Kwanzas e noventa e oito cêntimos) tendo pago prémios na ordem de **KZ 101 008 777 705,13**, (cento e um mil e oito milhões, setecentos e setenta e sete mil, setecentos e cinco Kwanzas e treze cêntimos) e receita Bruta na ordem de **KZ 18 876 400 954,84**, (dezoito mil e oitocentos e setenta seis milhões, quatrocentos mil, novecentos e cinquenta quatro Kwanzas e oitenta e quatro cêntimos) como se demonstra no mapa abaixo:

Importa destacar que o *Pay-out*[19] no presente exercício foi de 84,3%, o que representa uma variação positiva quando comprado com o período homologo[20].

[19] Percentual do valor apostado em forma de prémios pagos.
[20] A tabela com a informação abaixo (comparações homologas)

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Tabela 4: Resumo de Apostas, Prémios e Receita Bruta-Jogos Sociais-(ADC-Base Territorial) e Jogos Remotos em linha

Descrição	Apostas	Prémios	Receita Bruta
Remotos em Linha			
Casino online	19 647 438 629,75	16 018 229 043,09	3 648 881 042,07
Apostas Desportivas À cota	30 133 170 023,47	25 212 464 191,70	4 920 582 335,16
Subtotal_RL	**49 780 608 653,22**	**41 230 693 234,80**	**8 569 463 377,23**
Jogos Sociais Base territoria			
Apostas Desportivas À cota	70 104 570 006,76	59 778 084 470,33	10 326 485 536,42
Subtotal_JS	**70 104 570 006,76**	**59 778 084 470,33**	**10 326 485 536,42**
Total Geral	**119 885 178 659,98**	**101 008 777 705,13**	**18 895 948 913,66**

Fonte: DSF adaptado dos relatórios das Operadoras

Variação das Apostas, Prémios e Receita Bruta do ano de 2023 em relação ao período homologo.

No ano de 2023 registou-se um aumento de 59,22% nas Apostas, quando comparado ao período homologo, e 152,35% no volume dos prémios pagos em relação ao período homologo.

Relativamente a receita Bruta registou-se uma redução na ordem de 46%, quando comparado ao período homologo e isso deveu-se pelo facto de se ter registado no mês de Outubro várias apostas vencedoras.

RCEITA BRUTA DO SECTOR-Jogos Sociais(ADC-Base Territorial) e Remoto em Linha- Anual					
	Ano	APOSTAS	PREMIOS	RECEITA BRUTA	Variação %
Apostas	2022	75 295 255 586,20	40 027 756 849,47	35 267 498 736,73	-46%
	2023	119 885 178 659,98	101 008 777 705,13	18 876 400 954,84	

Fonte: DSF, ISJ

2.7 Departamento dos Serviços Locais

O Departamento dos Serviços Locais (DSL), propõe e acompanha a execução de política no âmbito da modalidade de jogos de fortuna ou azar, cujo objectivo primário, consistiu em assegurar

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

as metas fiscais definidas para estas modalidades de Jogos. Assim, no exercício económico de 2023, desenvolveu as seguintes actividades:

a) Supervisionou e fiscalizou as entidades que exploram os jogos de fortuna ou azar, com o foco de assegurar o cabal pagamento do IEJ;
b) No âmbito do combate aos jogos ilegais:
    - Apreendeu e destrui-se 1 008 máquinas de jogos do modelo “caça-níquel";
    - Retirou-se das máquinas, as moedas metálicas retidas num total de **Kz 11 690 500,00** (onze milhões, seiscentos e noventa mil e quinhentos Kwanzas), e devolveu na economia via depositou-se na Conta Única do Tesouro.

No acompanhamento da actividade desenvolvida pelas entidades da modalidade de fortuna ou azar no exercício económico de 2023, o ISJ, apurou uma receita bruta total no valor de **Kz 4 281 128 260,00**, (quatro mil duzentos e oitenta e um milhões, cento e vinte e oito mil, duzentos e sessenta Kwanzas), descrito por operadores no mapa abaixo:

	Receita Bruta
ACK - GAMES, S.A	1 532 448 188,00
BET 244	449 213 319,00
CASA DE JOGOS RIVAS (SU)	452 763 102,00
CASINO HOLIDAY- EXPLORACAO DE JOGOS, LDA	308 099 396,00
DEVIVO-JOGOS- PRESTACAO DE SERVICOS, LDA	49 849 024,00
GINHA - JOGOS - PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS	75 111 593,00
MAX-BET-HUILA, LIMITADA	308 991 838,00
RSR - CASA DE JOGOS (SU),SA	1 094 572 300,00
MARE-CASINOS, SA	10 079 500,00
Total	**4 281 128 260,00**

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

PARTE II

CAPÍTULO 1: A INDÚSTRIA DO JOGO EM ANGOLA

1. O que é o jogo?

O jogo é uma realidade muito complexa. A complexidade do jogo deriva, de entre outras razões, devido a multiplicidade de jogos e a panóplia de variantes oferecidas. Existem, por exemplo, os jogos desportivos (futebol, basquetebol, ténis, andebol, etc…), jogos de perícia, incluindo as apostas desportivas, ou os jogos de fortuna ou azar, de base-territorial ou os jogos remotos em linha que como consequência das inovações tecnológicas, a oferta dos jogos tradicionais é feita também por via de plataformas digitais; o que acresce a complexidade do tema. A estes jogos, adicionam-se também as possibilidades de apostas encontradas hoje como por exemplo: apostar sobre eventos políticos, meteorológicos, etc.

O vocábulo jogo etimologicamente é proveniente do Latim: "ludus" o que significa divertimento ou passatempo[21]. O jogo é encarado, pois, como divertimento ou passatempo, é uma actividade muito antiga, porquanto existem relatos sobre a existência do jogo desde a antiguidade, como por exemplo:

a) No Egipto há mais de 3500 anos Antes da Era Cristã (AC);
b) Na Grécia antiga, nos séculos 5.º - 3.º antes de Cristo[22];

Figura 10: Grécia, vaso 5.ºséculo AC

Figura 11: Grécia, dados de osso 5 - 3.º séculos AC

[21] Esteves, Sílvia: "Jogos de Fortuna ou Azar-Criminalização ou descriminalização? Uma questão "simples "com resposta complexa. Coimbra 2015
[22] "A Brief History of Gambling": Apresentação do Professor Antony Cabot, Setembro 2023, Universidade Católica Portuguesa, Lisboa, Portugal; Idem para a fonte das figuras 1, 2, 3 e 4

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

c) No Império Chinês no 5.º século AC;

d) No Império Romano, nos séculos 1.º e 3.º depois de Cristo.

Figura 13: Retrato de jogo na China, 5.º século AC

Figura 12: Dado romano 1.º e 3.º séculos AD

Fonte: Figuras 1, 2, 3 e 4, Apresentação do professor Antony Cabot, Universidade Católica Portuguese, Setembro 2023, vide nota de rodapé, 11

O jogo é, pois, todo e qualquer passatempo ou diversão susceptível de ser administrado por regras, com um resultado bem definido, isto é, vitória, derrota ou empate, ou ainda toda a actividade lúdica associada a apostas, incluindo a possibilidade de ganhar dinheiro ou bens de valor.

A dicotomia risco-rentabilidade, isto é, quanto maior o risco, maior a rentabilidade ou o prémio, associado ao "comportamento amigo do risco", são características que encontramos em muitos indivíduos , pelo que, quando associadas a possibilidade, de ganhar-se prémios elevados, acrescidas de elevadas doses de probabilidades, expressa o potencial de ganhos que os jogos

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

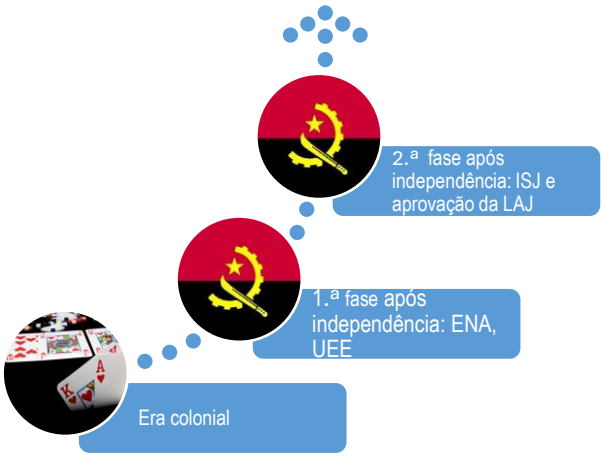
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

podem proporcionar e com isto, as imensas possibilidades que os Estados têm de arrecadar receitas, por via do lançamento de impostos sobre a actividade[23].

2. Breve resenha histórica do jogo em Angola

Em Angola, no tempo colonial, os jogos de fortuna ou azar estiveram reprimidos por força da portaria n.º 5 559, de 23 de Setembro de 1928. As lotarias foram lançadas no reinado de D. Pedro II (1688-1706) e os jogos de fortuna ou azar foram definitivamente legalizados em 1927 através do Decreto n.º 14 463, de 3 de Dezembro, com carácter permanente e oficial só em 1946.



Após a independência nacional, destacam-se duas fases: uma primeira fase, onde Estado Angolano retém o monopólio do segmento dos jogos sociais através da Empresa Nacional de Lotarias de Angola, UEE e uma segunda fase onde é operada a alteração do modelo de governação do sector, passando o Estado a ser apenas regulador, supervisor e fiscalizador da actividade, cabendo aos empreendedores privados a exploração.[24] Como consequência desta mudança de paradigma, o sector de jogos em Angola vem-se consolidando significativamente, com particular realce nos últimos anos onde se destacam como factores catalisadores da nova era do sector os seguintes:

a) A criação do Instituto de Supervisão de Jogos em 2014;

[23] Paulo Ringote: "Contribuição do Sector dos Jogos na Arrecadação de Receitas", p. 2, Fevereiro 2024. Artigo publicado na Revistas das Finanças Públicas do MINFIN. Março de 2024.

[24] Paulo Ringote: "Contribuição do Sector dos Jogos na Arrecadação de Receitas", p. 2, Fevereiro 2024. Artigo publicado na Revistas das Finanças Públicas do, MINFIN. Março de 2024.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

b) O “fiat” da superintendência, Ministério das Finanças, para a expansão da actividade das apostas desportivas à cota de base territorial, para além da província de Luanda, incluindo as apostas on-line.

c) As várias reformas legislativas, como a mudança do paradigma de governação do sector, com a aprovação da Lei n.º 5/16, de 17 de Maio, Lei da Actividade de Jogos; os ajustes pontuais das taxas de tributação do sector por via do Orçamentos Gerais do Estado dos exercícios 2022, 2023 e agora 2024, a implementação do Imposto Especial de Jogos (IEJ) sobre o Capital em Giro aplicado na modalidade de jogos de fortuna ou azar; e, por fim,

d) O trabalho árduo e abnegado dos colaboradores do ISJ com realização de acções de supervisão e fiscalização.

3. Quadro jurídico e regulamentar em vigor

Fotografia: Instalações da Assembleia Nacional-Parlamento Angolano

Fonte: Imagens e retratos de Angola online

3.1 Leis, Decretos Presidenciais, Decretos Executivos e Instrutivos:

a) *Lei n.º 5/16, de 17 de Maio, Lei da Actividade de Jogos (LAJ):* Diploma legal que rege os parâmetros da actividade de jogos em Angola, definindo de forma genérica as regras de

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

acesso, exploração, direitos e obrigações dos intervenientes no sector, bem como as consequências do não cumprimento das disposições legais.

b) *Decreto Presidencial n.º 290/14, de 14 de Outubro, que cria o Instituto de Supervisão de Jogos:* Diploma que cria o ISJ, define as respectivas atribuições, competências e estrutura orgânica;

c) *Decreto Presidencial n.º 131/20, de 11 de Maio Regulamento dos Jogos Remotos em Linha:* Define as regras de exploração e a prática de jogos à distância, através de suportes electrónicos, informáticos, telemáticos e interactivos, ou por quaisquer outro meios.

d) *Decreto Presidencial n.º 141/17, de 23 de Junho, Regulamento dos Jogos de Fortuna ou Azar:* Define o regime de acesso e exploração das modalidades dos jogos de fortuna ou azar definidos na LAJ.

e) *Decreto Presidencial n.º 50/22, de 15 de Fevereiro, que aprova as taxas de emolumentos a cobrar pelos serviços prestados pelo ISJ:* Define os valores das taxas administrativas aplicáveis aos serviços prestados pelo ISJ.

f) *Decreto Executivo n.º 65/23, de 16 de Maio, que aprova o Regulamento sobre a Organização e Funcionamento do Jogo de Rifas:* Estabelece as regras e procedimentos de organização e funcionamento da Rifa.

g) *Decreto Executivo n.º 165/23, de 16 de Agosto, aprova o regulamento do Jogo do Bingo*: Estabelece as regras de organização, exploração e funcionamento do Jogo do Bingo. de base territorial e o praticado de forma remota em linha.

h) *Decreto Executivo n.º 101/20, de 6 de Março: Zonas de Jogos de Fortuna ou Azar, define* as regiões do país onde a prática da actividade de exploração de jogo de fortuna ou azar é legalmente admitida, em conformidade com os padrões definidos por lei.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

i) *Decreto Executivo n.º 261/22, de 27 de Julho*, define as regras dos tipos de jogos de fortuna ou azar praticados em casinos e/ou salas de jogos.

j) *Decreto Executivo n.º 255/21, de 4 de Agosto, que aprova o regulamento sobre a Actividade de Mediador de Jogos Sociais:* Estabelece as normas aplicáveis à actividade de mediação de Jogos Sociais, designadamente os critérios e condições de autorização para o seu exercício, os direitos e deveres, as regras aplicáveis à cessação da sua actividade, bem como à relação contratual entre a entidade exploradora, os mediadores e os apostadores.

k) *Decreto Executivo n.º 256/21, de 4 de Agosto, define os regulamento de organização e funcionamento das apostas desportivas à cota de base territorial e online:* Define as regras e os procedimentos de exploração das Apostas Desportivas à Cota.

l) *Instrutivo que estabelece procedimentos de supervisão, fiscalização e organização no sector de jogos:* Estabelece as normas que determinam os procedimentos a serem observadas no âmbito da supervisão e fiscalização da actividade de jogos.

m) *Instrutivo de Prevenção e do Combate ao Branqueamento de Capitais no sector de jogos:* Define as normas a serem observadas no âmbito da prevenção e combate às práticas de branqueamento de capitais, financiamento ao terrorismo e de proliferação de armas de destruição em massa.

n) *Instrutivo n.º 8/21, de 24 de Agosto, define as regras, prazos e formatos para o reporte de informações estatísticas:* Estabelece o lapso temporal a ser observado para efeitos de envio de informações estatísticas, bem como o formato em que tais informações devem ser submetidas.

o) *Instrutivo n.º 4/22, de 4 de Julho, d*efine uma série de indicadores que podem constituir suspeitas ou que indiciem práticas de branqueamento de capitais no sector de jogos.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

p) *Instrutivo n.º 8/22, de 17 de Agosto, define as reclamações dos jogadores:* Define o procedimento a ser observado, tanto pelo regulador como pelo operador, em caso de reclamação apresentada por um apostador.

q) *Instrutivo n.º 2/21 de 19 de Março, d*efine as regras e condições de implementação das obrigações previstas na Lei 5/20, de 27 de Janeiro, Lei de Prevenção e Combate ao Branqueamento de Capitais, do Financiamento do Terrorismo e da Proliferação de Armas de Destruição em Massa.

4. Evolução do Imposto Especial do Jogo (IEJ): 2016-2023

Tabela 4: Evolução do IEJ sobre a receita bruta entre 2016 a 2023

Diploma	Período	Taxa jogos fortuna ou azar base territorial	Taxa jogos fortuna ou azar remotos em linha	Taxa jogos sociais base territorial	Taxa jogos sociais remotos em linha
LAJ artigo 48.º	2016	45%	45%	20%	20%
	2017	45%	45%	20%	20%
	2018	45%	45%	20%	20%
	2019	45%	45%	20%	20%
	2020	45%	45%	20%	20%
	2021	45%	45%	20%	20%
	2022	45%	45%	20%	20%
OGE 2023 artigo 19.º	**2023**	**10%**	**25%**	**20%**	**25%**

Figura 157: IEJ dos jogos de fortuna ou azar entre 2016 a 2023

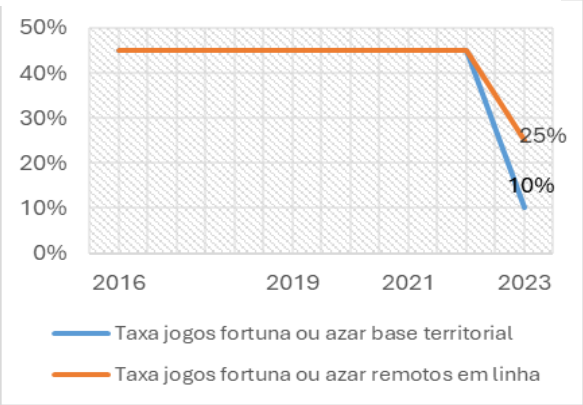
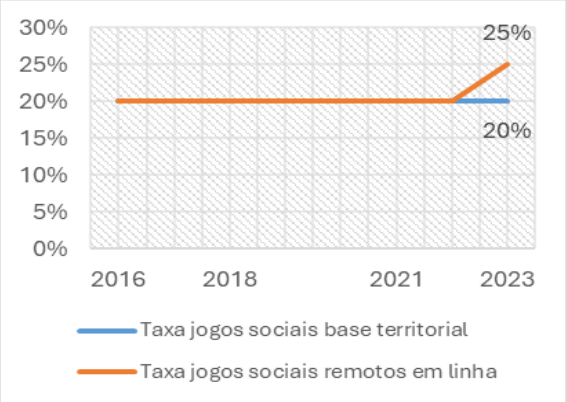


Figura 148: IEJ dos jogos sociais entre 2016 a 2023



Fonte: Figuras 5, 6 e 7: ISJ e OGE 2023, artigo 19.º

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

A taxa do IEJ sobre a receita bruta das entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar, tanto de base territorial como remotos em linha, manteve-se estável e muito alta a 45% entre 2016 a 2022. No exercício 2023, porém, por via do Orçamento Geral do Estado (OGE), esta taxa mereceu os seguintes ajustamentos pontuais:

a) Para os jogos de fortuna ou azar de base territorial, houve uma redução de 80%: a taxa sobre a receita bruta decresceu de 45% para 25%;
b) Foi implementado o IEJ sobre o Capital em Giro, aplicação de uma taxa de 1,1% sobre o Capital em Giro Inicial nas bancas simples e, 2,2% nas bancas duplas;
c) Para os prémios auferidos nos jogos de fortuna ou azar remotos em linha houve uma redução ainda maior que se consubstanciou em 150% passando a taxa sobre a receita bruta de 25% para 10%.

A taxa do IEJ sobre a receita bruta das entidades exploradoras de jogos sociais, tanto de base territorial como remotos em linha, manteve-se estável a 20% entre 2016 a 2022. Em 2023, através do OGE, houve os seguintes ajustamentos:

a) Para os jogos sociais remotos em linha, a taxa teve um acréscimo de 25%: ascendeu de 20% para 25%;
b) Para os jogos sociais de base territorial, a taxa permaneceu inalterada a 20%.

Tabela 7: Evolução do IEJ sobre os prémios entre 2016 a 2023

Diploma	Período	Taxa jogos fortuna ou azar base territorial	Taxa jogos fortuna ou azar remotos em linha	Taxa jogos sociais base territorial	Taxa jogos sociais remotos em linha
LAJ artigo 48.º	2016	25%	25%	25%	25%
	2017	25%	25%	25%	25%
	2018	25%	25%	25%	25%
	2019	25%	25%	25%	25%
	2020	25%	25%	25%	25%
	2021	25%	25%	25%	25%
OGE 2022 artigo 17.º	**2022**	**15%**	**15%**	**20%**	**20%**
OGE 2023 artigo 19.º	**2023**	**10%**	**10%**	**20%**	**20%**

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

A taxa do IEJ sobre os prémios das entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar e jogos socias, quer de base territorial quer remotos em linha, manteve-se constante a 25% entre 2016 a 2021. Em 2022 e 2023, porém, por via dos Orçamentos Gerais do Estado (OGE) a taxa mereceu os seguintes ajustamentos pontuais:

Figura 17: IEJ prémios jogos de fortuna ou azar entre 2016 a 2023

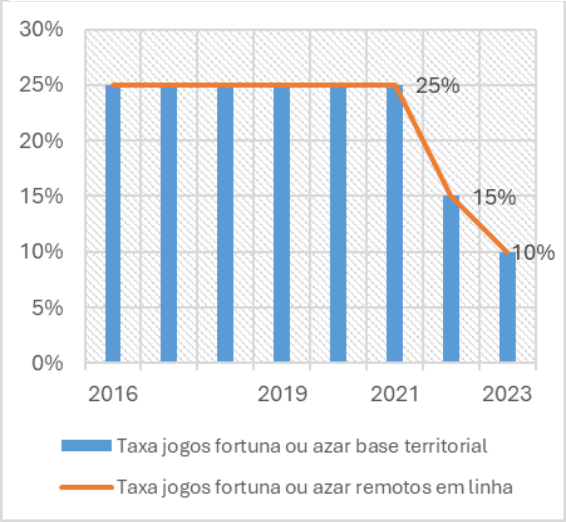
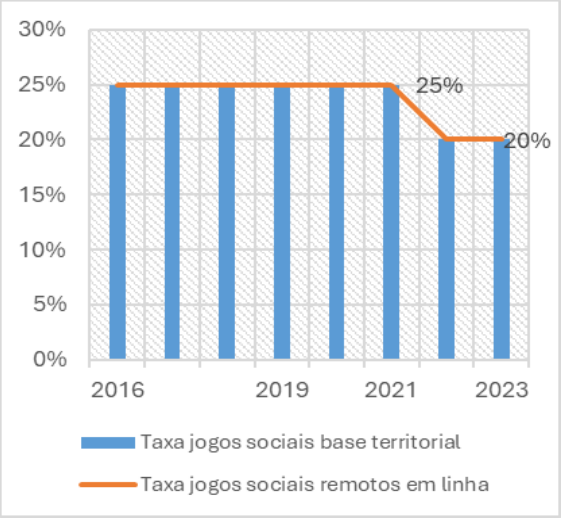


Figura 16: IEJ prémios jogos sociais entre 2016 a 2023



Fonte: dados da Tabela 3 e das Figuras 8 e 9: ISJ e OGE 2022, artigo 17.º e OGE 2023, artigo 19.º

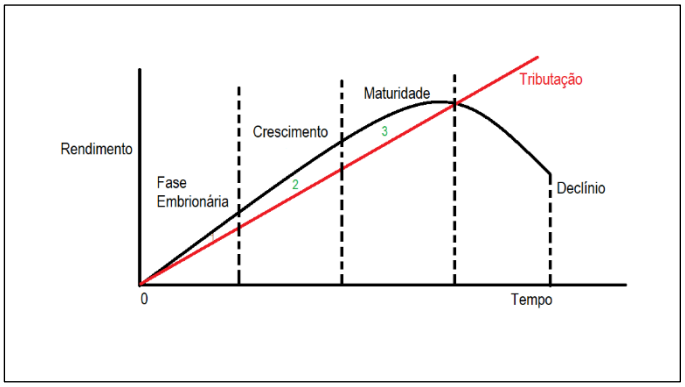
a) Em 2022, para os jogos de fortuna ou azar quer de base territorial quer remotos em linha, houve um decréscimo de 66,67%: o IEJ sobre os prémios decresceu de 25% a 15%; e em 2023 esta taxa voltou a conhecer uma redução de 50%, passando de 15% para 10%;
b) Em 2022, para os jogos sociais, quer de base territorial quer remotos em linha, houve uma redução de 25%: a taxa do IEJ sobre os prémios de 25% decresceu para 20%. Em 2023, não houve mutações, e a taxa permaneceu inalterada a 20%.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

4.1 Fundamentação do ajuste das taxas de impostos no sector do jogo

Decorre, por um lado, da experiência prática adquirida na gestão, regulamentação e fiscalização, assim como o diálogo constante e permanente com os todos os intervenientes no sector. Por outro, prestando a devida atenção à realidade macroeconómica do país; e estes pressupostos são igualmente sustentados pela doutrina económica da gestão empresarial segundo a qual todo o empreendimento, empresa ou negócio tem, conhece um ciclo de vida. Este ciclo de vida é um padrão estrutural que indica a evolução do empreendimento. É um imperativo essencial para o êxito das empresas a que a administração, a liderança tenha entendimento sólido do ciclo de negócios para ser capaz de gerar retornos positivos para a própria empresa, seus accionistas e outros stakeholders. De igual modo, os outros stakeholders deveriam esforçar-se em adquirir algum conhecimento sobre a "mecânica" do ciclo de vida das empresas, pois, as suas acções também contribuem ou podem contribuir, com mais ou menos vigor, para o sucesso das mesmas.

Figura 18: Estágio do ciclo de vida das empresas e tributação



Na figura 21 que retrata a curva do ciclo de vida das empresas, incluindo as suas diferentes fases, foi traçada uma linha de 45 graus, a partir da origem, que representa a tributação. Como se pode aferir, a distância que separa a linha da curva do ciclo de vida da empresa e a linha da tributação, cujo volume é indicado com o n.º 1, é menor na fase embrionária[25]. Esta distância, e o respectivo volume, vai se tornando maior a medida em que a curva do ciclo de vida for evoluindo. Assim, na fase do crescimento e da maturidade os volumes indicados com os n.ºs 2 e 3, respectivamente, são maiores. Ou seja, as empresas nestes estágios do seu desenvolvimento geram maiores

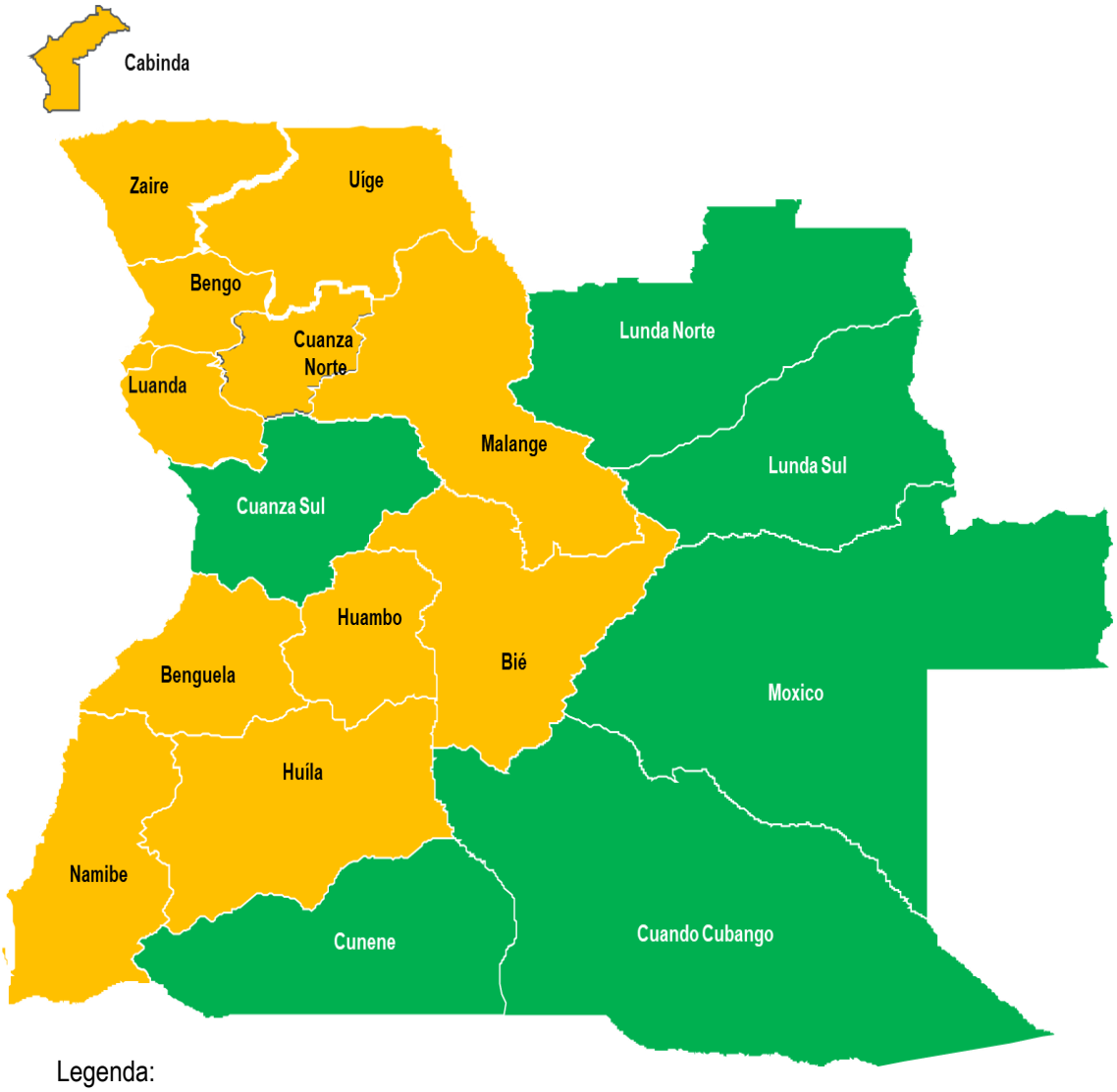
[25] A fase embrionária das empresas, devido aos desafios próprios deste estágio da vida das empresas, é caracterizada por rendimento não significativo, sobretudo em comparação com as fases de crescimento e maturidade, fases de sucesso previsível. Logo mais rendimento para as empresas, mais receita para o Estado.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

benefícios para todos os seus stakeholders e isto deve (deveria) reflectir-se em maior tributação e pagamento qualitativo de impostos.

5. Zonas de Jogo em Angola[26]

Figura 19: Zonas de Jogos



Legenda:

♠ Províncias onde o jogo é actualmente explorado

♣ Zonas verdes onde o jogo ainda não é explorado

Fonte: Apresentação sobre o mercado das apostas, Dr. João Nsimba Pedro, DSF, Julho de 2023

[26] Nos termos do artigo 2.º do Decreto Executivo n.º 1011/20, de 6 de Março, consideram-se como sendo zonas de exploração de Jogos de Fortuna ou Azar as seguintes regiões do território nacional: As provinciais de Cabinda, de Luanda, de Malanje, Benguela, Huíla e Namibe.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

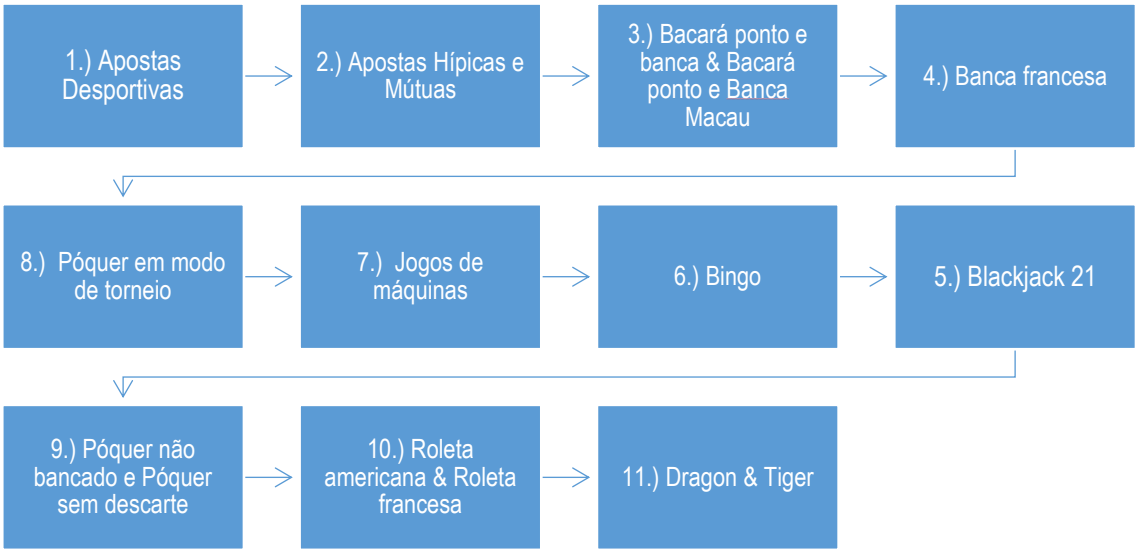
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

6. Modalidades dos jogos autorizados no mercado angolano

6.1 Jogos Sociais

Fonte: n.ºs 1, 2 e 3 do artigo 12.º do Regulamento sobre a Exploração de Jogos Sociais (DP n.º 139/17, de 22 de Junho)

6.2 Jogos Remotos em Linha



Fonte: n.º1 do artigo 6.º do Regulamento de Exploração de Jogos Remotos em Linha (DP n.º 131/20, de 11 de Maio)

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

6.3 Jogos de Fortuna ou Azar

Fonte: n.º 1 do artigo 4.º do Regulamento sobre a Exploração de Jogos de Fortuna ou Azar (DP n.º 141/17, de 23 de Junho)

7. Entidades Licenciadas e em Actividade

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

O mercado angolano do jogo é composto por 23 Entidades Exploradoras de Jogos, sendo:10 na modalidade de Jogos de Fortuna ou Azar, 3 nos Jogos Sociais e 10 nos Jogos Remotos em Linha.

Tabela 5: Entidades Exploradoras de Jogos de Fortuna ou Azar

Entidades Exploradoras (10)	Sala de jogos	Provincia	N.º de licença	Modalidades de Jogos
ACK - GAMES, S.A.	Golden Lion	Luanda	B2001070036016388308 9/ISJ/MF/20	Fortuna ou Azar
BET 244, S.A.	Gamek	Luanda	B2202150036017384478 3/ISJ/MF/22	Fortuna ou Azar
CASA DE JOGOS RIVAS (SU), LDA.	Rivas Benguela	Benguela	B2109280036017228313 7/ISJ/MF/21	Fortuna ou Azar
CASINO HOLIDAY - EXPLORAÇÃO DE JOGOS, LDA.	Holiday	Luanda	B2305080036018047323 7/ISJ/MF/23	Fortuna ou Azar
DEVIVO JOGOS, LDA.	PATRIOTA	Luanda	B2201250036017360524 8/ISJ/MF/22	Fortuna ou Azar
GINHA JOGOS - PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS, LDA.	GINHA JOGOS	Luanda	B2008130036016667575 0/ISJ/MF/20	Fortuna ou Azar
GOLDEN DRAGON CASINO, LDA.	INTERCONTINENTAL	Luanda	B2302020036017921084 3/ISJ/MF/2023	Fortuna ou Azar
MAX - BET HUÍLA, LDA.	ORA BOLAS	Luanda	B2207190036017598178 8/ISJ/MF/21	Fortuna ou Azar
R.S.R - CASA DE JOGOS (SU), S.A.	VENICE	Luanda	B2208300036017669428 4/ISJ/MF/22	Fortuna ou Azar
MARÉ-CASINOS, S.A	MARÉ - CASINOS	Luanda	B2303300036018000308 5/ISJ/MF/23	Fortuna ou Azar

Tabela 9: Entidades Exploradoras de Jogos Sociais

Entidades Exploradoras (3)	Sala de jogos	Provincia	N.º de licença	Modalidades de Jogos
BANTU BET, LDA.	N/A	Luanda	B2008130036016667287 1/ISJ/MF/20	Jogos Sociais
MOTA, TAVARES & BARROS, S.A.	N/A	Luanda	B2207050036017574246 7/ISJ/MF/2022	Jogos Sociais
MOTA, TAVARES & BARROS, S.A.	N/A	Luanda	B2008120036016665488 5/ISJ/MF/20	Jogos Sociais
PRIMEIRA APOSTA - (SU), LDA.	N/A	Luanda	B2008130036016667615 4/ISJ/MF/20	Jogos Sociais

Tabela 6: Entidades Exploradoras de Jogos Remotos em Linha

Entidades Exploradoras (10)	Sala de jogos	Provincia	N.º de licença	Modalidades de Jogos
ASTROGAME - EXPLORAÇÃO DE JOGOS, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665726 6/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
BANTU BET, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665655 2/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
BANTU BET, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665675 4/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
JOGA JOGA - PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665528 9/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
JOGA JOGA - PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665539 0/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
JOGGOLA-JOGOS ONLINE, LDA.	N/A	Luanda	B2307200036018160613 7/ISJ/MF/23	Remotos em Linha
KIVARI CONSULTING (SU), LDA.	N/A	Luanda	B2309250036018253569/ISJ/MF/23	Remotos em Linha
MOTA, TAVARES & BARROS, S.A.	N/A	Luanda	B2008120036016665458 2/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
MOTA, TAVARES & BARROS, S.A.	N/A	Luanda	B2008120036016665468 3/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
PRIMEIRA APOSTA - (SU), LDA.	N/A	Luanda	B2007080036016628676 8/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
PRIMEIRA APOSTA - (SU), LDA.	N/A	Luanda	B2007080036016628666 7/ISJ/MF20	Remotos em Linha
RIO BRANCO - SPORTS AND GAMES, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665387 5/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
RIO BRANCO - SPORTS AND GAMES, LDA.	N/A	Luanda	B2008120036016665417 8/ISJ/MF/20	Remotos em Linha
SANGUNGA E FILHOS, LDA.	N/A	Luanda	B2305290036018083168 0/ISJ/MF/23	Remotos em Linha
SANGUNGA E FILHOS, LDA.	N/A	Luanda	B2305290036018082657 2/ISJ/MF/23	Remotos em Linha
SÓ SORTE EXPLORAÇÃO DE JOGOS, LDA.	N/A	Luanda	B2307200036018160705 6/ISJ/MF/23	Remotos em Linha
SÓ SORTE EXPLORAÇÃO DE JOGOS, LDA.	N/A	Luanda	B2307200036018160726 5/ISJ/MF/23	Remotos em Linha

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

As 23 Entidades Exploradoras de Jogos activas no mercado angolano detêm entre si 53 licenças válidas. Os pormenores, incluindo nome da Entidade Exploradora, número de licenças e localidade autorizada para o exercício da actividade, são dados, abaixo, na tabela 7 para as Entidades detentoras de licenças na modalidade de Jogos de Fortuna ou Azar, na tabela 8 para as detentoras de licenças na modalidade de Jogos Sociais e na tabela 9 para as Entidades Exploradoras de Jogos na modalidade dos Jogos Remotos em Linha.

Tabela 11: Jogos de Fortuna ou Azar, número de licenças por Entidades Exploradoras

Entidade Exploradora de Jogos	Total de licenças que detém	Localidade Provincia	Quota de mercado em termos de licenças
ACK	4	3x Luanda e 1x Benguela	12,50%
BET 244	12	11x Luanda e 1x Cabinda	37,50%
CASA DE JOGOS RIVAS	3	1x Benguela, 1x Huíla 1x Luanda	9,38%
DEVIVO JOGOS	2	2x Luanda	6,25%
GINHA JOGOS	2	2x Luanda	6,25%
MAX BET HUÍLA	4	3x Luanda e 1x Huíla	12,50%
R.S.R. CASA DE JOGOS	2	2x Luanda	6,25%
CASINO HOLIDAY	1	Luanda	3,13%
GOLDEN DRAGON CASINO	1	Luanda	3,13%
MARÉ-CASINOS	1	Luanda	3,13%
Total	**32**	**n.a.**	**100%**

A modalidade de Jogos de Fortuna ou Azar é dominado pela BET 244 que, com 11 licenças para província de Luanda e 1 para Cabinda, detém cerca de 38% do mercado em termos das licenças válidas que possui. A BET 244 é seguida pela ACK, com 3 licenças em Luanda e 1 em Benguela, e pela MAX BET HUÍLA, com 3 licenças igualmente em Luanda e 1 na Huíla, ambas com 12,5% de quota do mercado em termos de licenças. Na terceira posição encontra-se a CASA DE JOGOS RIVAS, com 3 licenças: 1 para Benguela, 1 Huíla e 1 para Luanda, detendo assim 9,38% do mercado das licenças, enquanto a DEVIVO JOGOS, GINHA JOGOS e R.S.R. CASA DE JOGOS partilham a quarta posição do mercado com uma quota de 6,25% cada.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Tabela 7: Jogos Sociais, número de licenças por Entidade Exploradora

Entidade Exploradora de Jogos	Total de licenças que detém	Localidade Provincia	Quota de mercado em termos de licenças
MOTA TAVARES	2	2x Luanda	50,00%
BANTU BET	1	Luanda	25,00%
PRIMEIRA APOSTA	1	Luanda	25,00%
Total	**4**	**n.a.**	**100%**

Nos Jogos Sociais, o mercado das licenças é detido a 50% pela MOTA TAVARES, com 2 licenças para Luanda; enquanto a BANTU BET e a PRIMEIRA APOSTA partilham os restantes 50%, com 1 única licença para Luanda, tanto para uma com para a outra, representando 25% de quota de licenças para cada entidade.

Tabela 8: Jogos Remotos em Linha, número de licença por Entidade Exploradora

Entidade Exploradora de Jogos	Total de licenças que detém	Localidade Provincia	Quota de mercado em termos de licenças
BANTU BET	2	2x Luanda	11,76%
JOGA JOGA	2	2x Luanda	11,76%
MOTA TAVARES	2	2x Luanda	11,76%
PRIMERA APOSTA	2	2x Luanda	11,76%
RIO BRANCO SPORTS AND GAMES	2	2x Luanda	11,76%
SANGUNGA E FILHOS	2	2x Luanda	11,76%
SÓ SORTE EXPLORAÇÃO DE JOGOS	2	2x Luanda	11,76%
ASTROGAME - EXPLORAÇÃO DE JOGOS	1	Luanda	5,88%
KIVARI CONSULTING	1	Luanda	5,88%
JOGGOLA-JOGOS ONLINE, LDA.	1	Luanda	5,88%
Total	**17**	**n.a.**	**100%**

Nos Jogos Remotos em Linha, não há uma Entidade Exploradora que domine. O mercado é partilhado por 7 Entidades Exploradoras de Jogos detendo cada uma cerca de 12% de quota, o que perfaz 82, 32% do mercado total das licenças, enquanto que os restantes 17, 68% são detidos

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

por igual entre ASTROGAME, KIVARI CONSULTING e JOGGOLA-JOGOS cada uma com cerca de 6% do mercado.

7.1 Licenças emitidas no exercício 2023

Tabela 9: Quantidade total de licenças emitidas em 2023

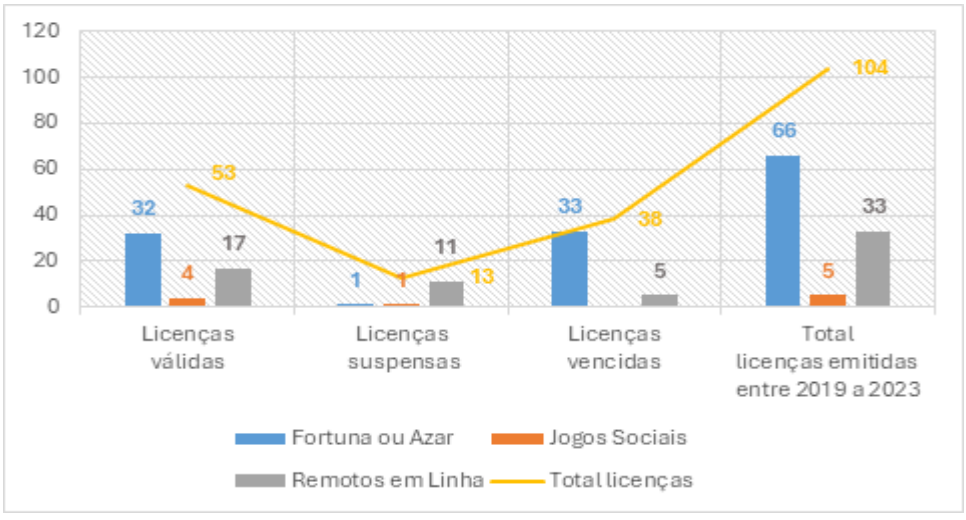
Modalidade de Jogos	Quantidade	Licenças válidas	Ratio licenças validas ÷ total licenças emitidas	Licenças vencidas	Ratio licenças vencidas ÷ total licenças emitidas
Fortuna ou azar	6	5	42%	1	8%
Remotos em linha	6	3	25%	3	25%
Total	**12**	**8**	**67%**	**4**	**33%**

Fonte: dados das Tabelas 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10 DLE, Instituto de Supervisão de Jogos

Ao longo do exercício 2023, foram emitidas no total 12 licenças: 6 para a modalidade de jogos de Fortuna ou Azar e 6 para Remotos em linha. 33% das licenças emitidas, estando vencidas, caíram em desuso: 1 de Fortuna ou Azar e 3 de jogos Remotos em Linha.

7.2 Análise: licenças emitidas no período entre 2019 a 2023

Figura 20: Análise, licenças emitidas entre 2029 a 2023



Fonte: DLE, Instituto de Supervisão de Jogos

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

O Instituto de Supervisão de Jogos emitiu, no total, 104 licenças no período entre 2019 a 2023. Destas 104 licenças:

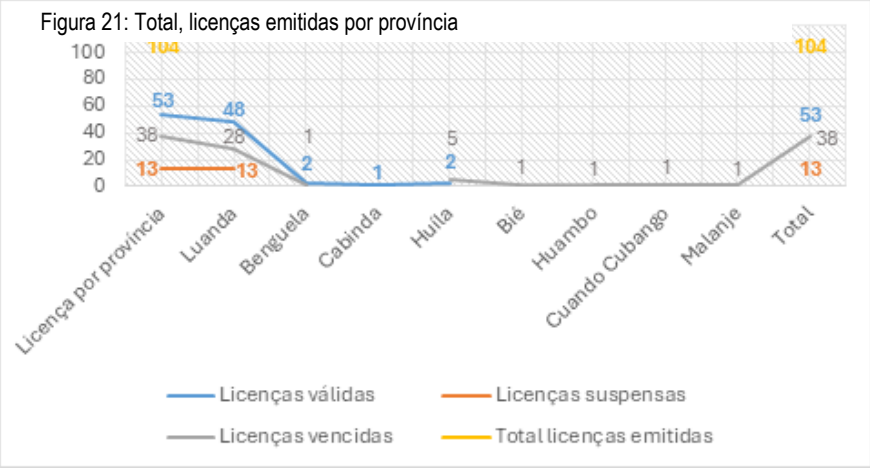
a) 50,96%, ou seja, 53 licenças continuam activas ou válidas;
b) 12,5%, ou seja, 13 licenças encontram-se suspensas; e
c) 36,54% das licenças emitidas, ou seja, 38 estão vencidas.

Do universo das 104 licenças emitidas no período em apreço, 66 licenças foram destinadas para a modalidade de Jogos de Fortuna ou Azar, o que corresponde a 63,46% de todas as licenças emitidas no período. A modalidade de Jogos Remotos em Linha viu-se atribuída 33 licenças e para os Jogos Sociais, 5 licenças; o que corresponde a 31,73% e 4,81%, respectivamente, de todas as licenças emitidas entre 2019 e 2023.

Sobre as licenças emitidas, tendo em atenção a modalidade de jogo, importa ainda referir que:

a) Para os Jogos de Fortuna ou Azar, das 66 licenças emitidas: 32 licenças continuam válidas, 1 licença encontra-se suspensa e 33 licenças estão vencidas;
b) Para os Jogos Remotos em linha, das 33 licenças emitidas: 17 estão activas, 11 licenças encontram-se suspensas e 5 estão vencidas; e finalmente
c) Para os Jogos Sociais, das 5 licenças emitidas, no total: 4 continuam activas ou válidas e 1 licença encontra-se suspensa.

Figura 21: Total, licenças emitidas por província



Fonte: Figuras 23 e 24 DLE, Instituto de Supervisão de Jogos

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

7.3 Postos de Pagamento da Modalidade de Jogos Sociais – Aposta Desportivas à Cota

N/O	N.º		Província	Nome da Loja	Localização
1	1		Luanda	Mutamba	Rua Pedro Félix Machado
2	2		Luanda	São Paulo	Rua dos F.
3	3		Luanda	Kwanzas	Rua da Sétima Avenida
4	4		Luanda	Plaza	Rua Ngola Kiluanje
5	5	Primeira Aposta	Benguela	Centro	Rua Aires de A. Santos
6	6		Cabinda	Gika	Bairro Gika. Zona D, casa n.º 272 A
7	7		Cabinda	Chiazi	Rua Duc de Chiazi, Bairro Primeiro de Maio
8	8		Benguela	Lobito	Rua 15 de Agosto n.º 112, Zona Comercial
9	9		Huíla	Bula Matadi	Município do Lubango, Rua João Bula Matadi
10	10		Huíla	Tchioco	Município do Lubango, Bairro Tchioco, Avª 4 de Fevereiro
11	1		Luanda	Bairro Azul	Bairro Azul, Rua da Samba n.º 20/24
12	2		Luanda	Loja Cazenga	Município do Cazenga - Bairro Tala - Hady, Rua dos Comandos
13	3		Luanda	Loja Mabor	Distrito Urbano 11 de Novembro. Bairro Mabor, Cazenga
14	4	Bantu Bet	Luanda	Loja Viana	Município de Viana, Luanda Sul -Quatro Campos
15	5		Luanda	Loja Mártires	Bairro Cassenda Rua 08, Mártires do Kifangondo
16	6		Luanda	Loja Neves Bendinha	Avenida Deolinda Rodrigues, Casa S/N, Bairro Popular
17	7		Luanda	Golfe 2	
18	1		Luanda	Cacuaco	Município Cacuaco, Comuna do Kikolo
19	2		Cabinda	Chiazi	Rua Duque de Chiazi, Bairro 4.º de Fevereiro
20	3		Zaire	Mbanza Congo	Município do Nbanza Congo
21	4		Cabinda	Soyo	Município do Soyo
22	5		Zaire	Cuimba	Cidade de Cuimba
23	6		Zaire	Nzeto	Município do Nzeto
24	7	Mota Tavares e Barros	Cabinda	Cabassango	Cabassango, Rua Principal 100 metros do Banco Millennium
25	8		Luanda	Fubu	Bairro 11 de Novembro
26	9		Luanda	Kilamba	Rua Direita do Kero Kilamba
27	10		Luanda	Mundial	Bairro Mundial, Rua S/N, Município de Belas
28	11		Luanda	Bengo	Cidade de Caxito, Província do Bengo
29	12		Huambo	Huambo	Bairro São João, Rua Principal, Kero Xyami
30	13		Bié	Agência Cuito/Bié	Rua Raimundo Serão. Município do Cuito

A modalidade de jogos sociais na tipologia de aposta desportivas à cota de base territorial licenciadas para o efeito, é desenvolvida com auxílio de lojas ou postos de pagamentos que carecem de autorização da entidade supervisora de jogos para abertura, actualmente existe 30 lojas ou pontos de pagamentos, e podem ser encontradas em 7 provinciais das 18 existente em Angola nomeadamente: Luanda, Benguela, Huambo, Bié Huíla, Zaire e Cabinda, conforme detalhado na tabela acima.

A Mota Tavares & Barros é a entidade que possui maior número de lojas ou postos de pagamentos de prémios , possuindo a maior quota de mercado, na ordem de 43%, e as mesma podem ser encontrados na províncias de Luanda, Cabinda, Zaire, Huambo e Bié, seguida pela entidade

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Primeira Aposta, que possui 33% da quota das lojas ou pontos de pagamentos, espalhadas nas províncias de Luanda, Benguela Huíla e Cabinda e por últimos encontramos a entidade BantuBet que ocupa 23% da quota do mercado cujas lojas ou pontos de pagamento encontrasse exclusivamente em Luanda.

8 O sector do Jogo e a geração de empregos

Fotografia: Retrato, formação ministrada pelo DSF/Jogos Sociais, ISJ aos mediadores de jogos na ENAPP, 2024

Fonte: Arquivos do ISJ, cortesia do DSF Jogos Sociais

O sector do jogo em Angola contribui para a criação de postos de trabalho através dos empregos dependentes das Entidades Exploradoras de jogo, ou seja, o pessoal administrativo ou de escritório, os empregos independentes, os mediadores de jogo, e, como toda a actividade económica, com os empregos indirectos.

O jogo em Angola emprega no total, excluindo os empregos indirectos, 5 880 pessoas, sendo 1 703 empregos dependentes e 4 177 mediadores de jogos, como os representados na foto acima.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

9 Inventário dos jogos de fortuna ou azar em 2023[27]

O sector dos jogos no ano de 2023, contou com um conjunto de 86 mesas e 334 máquinas slot machine para exploração de jogos de fortuna ou azar bancados e não bancados (Bacará, Blackjack oversize, Toro toro, Roleta Americana, Poker, Dragon Tiger, Ponto e Banca, Vídeo Poker, Raise Draw etc.:

[27] Vide inventário dos equipamentos em anexo 3.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

CAPÍTULO 2: PREVALÊNCIA DO JOGO EM ANGOLA

1. Metodologia, hipótese e pressupostos

A prevalência do jogo em Angola é uma matéria pertinente e de capital importância para o sector, em geral, e para o ISJ, em particular:

a) Para os empreendedores do sector é importante porque contribui a auxiliar as Entidades Exploradoras na definição dos seus objectivos estratégicos de gestão, marketing e outros;
b) E para o ISJ, como Entidade encarregue de apoiar o Executivo na definição da política económica e garante da estabilidade no sector, o conhecimento e compreensão da prevalência do jogo no país concorre para o aperfeiçoamento, ajustamento e afinação das políticas tendentes a evitar, corrigir e/ou inibir excessos, pois o jogo para além ter impacto positivo na economia, contribuindo quer na criação de emprego, quer na arrecadação de receitas para o Estado, pode também constituir-se um problema para os próprios apostadores, caso se venham a viciar, e concomitantemente ser igualmente penoso e fardo pesado para os familiares e para a sociedade em geral.

O CONHECIMENTO DA PREVALÊNCIA DO JOGO:

1.) *Auxilia as Entidades Exploradoras na definição dos seus objectivos estratégicos de gestão, marketing e outros;*
2.) *Para o ISJ, concorre para o aperfeiçoamento das políticas a fim de evitar, corrigir e/ou inibir excessos e tornar o mercado do jogo estável e sustentável*

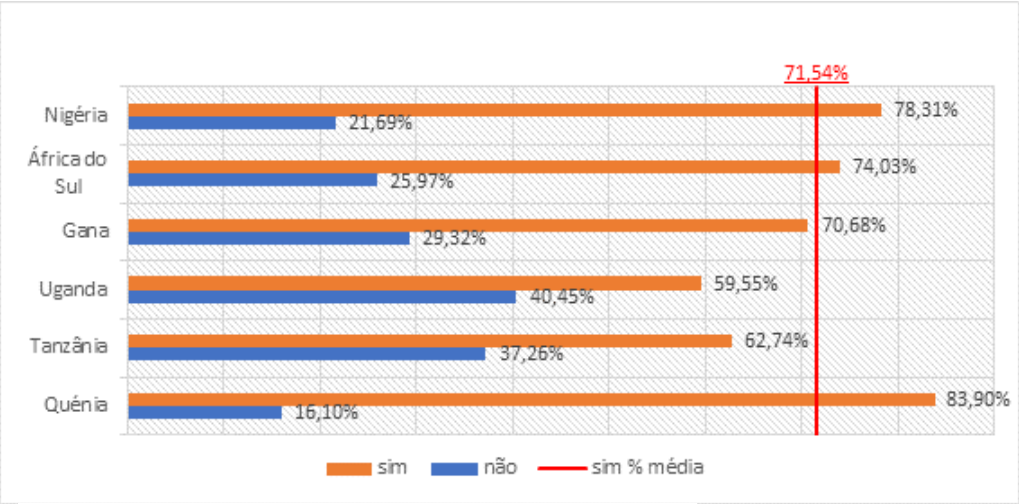
Assim, porque o jogo requer uma regulamentação, um quadro jurídico-legal sólido, que possibilite o exercício de uma fiscalização e supervisão adequadas à altura dos desafios que o sector representa, urge haver um entendimento claro do quadro real do jogo no país a fim de se tornar o mercado nacional do jogo cada vez mais sadio, robusto e sustentável.

Este capítulo tem como base uma pesquisa, da GeoPoll Betting realizada em 2021 e publicada pela África Business Insider no dia 27 de Setembro de 2023, em alguns países africanos, nomeadamente: Nigéria, África do Sul, Gana, Uganda, Tanzânia e Quénia.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

A pergunta central do inquérito foi: "já alguma vez participou em jogos de fortuna ou azar ou apostas desportivas à cota?"; os resultados são apresentados a seguir:

Figura 22: Já alguma vez participou em jogos de fortuna ou azar ou apostas desportivas à cota



Fonte: africabusinessinsider.com (publicação de 27 de Setembro de 2023)

A linha vermelha de corte vertical na figura[28] denota a percentagem média dos respondentes, ou seja, 71,54% da amostra do inquérito já alguma vez participou em algum jogo. Feito isto e considerando que Angola, sendo igualmente um país africano com características, aspectos vários da vida económica, sociocultural, oportunidades e desafios muito parecidos ou iguais aos dos outros países africanos onde a pesquisa teve lugar, usamos a metodologia de "similars"[29], isto é, realidades análogas, semelhantes, parecidas, iguais ou similares para se construir a hipótese fundamentada no seguinte pressuposto:

HIPÓTESE: TAMBÉM EM ANGOLA EVENTUALMENTE CERCA DE 62% DA POPULAÇÃO TERÁ TIDO CONTACTO COM O JOGO **(1)**

Partindo, pois, do pressuposto da hipótese (1), que evidentemente carece de confirmação factual com um estudo investigativo ou pesquisa de campo, conjugado com os dados quantitativos reais

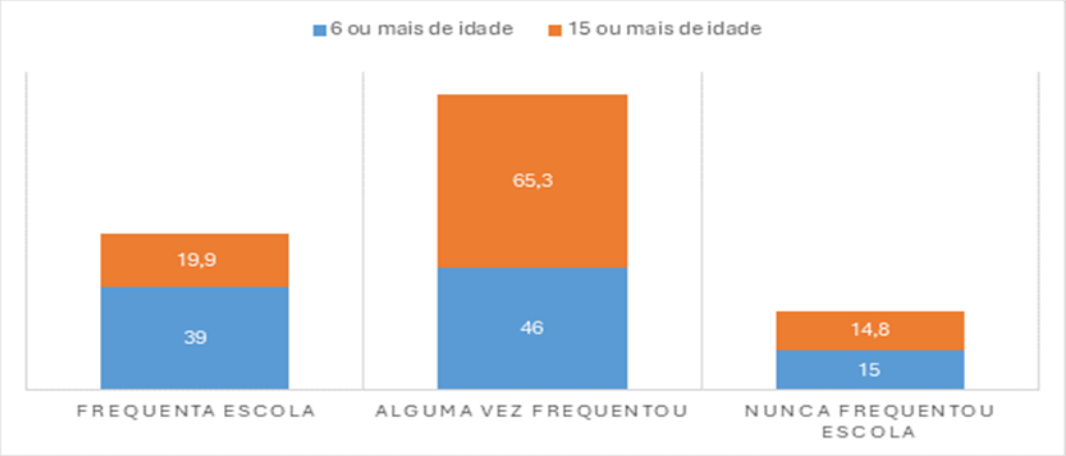
[28] Não se encontra no estudo original. Foi adicionada pelo ISJ
[29] Fundamentação probabilística e estatística, **LEI DOS GRANDES NÚMEROS**: à medida que o tamanho de uma amostra aumenta, a sua média aproxima-se da média de toda a população. Isto deve-se ao facto de a amostra tornar-se mais representativa da população à medida que a amostra aumenta

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

da população angolana, como por exemplo: o número total de habitantes, a distribuição da população por género e grupos etários, o grau de literacia da população e a taxa de desemprego, passamos a fazer uma resenha hipotética[30], possível do mercado angolano de jogos que deve servir como um elemento tão somente indicativo, um roteiro preliminar, ter-se, fazer-se uma ideia, uma conceptualização, um começo de apreciação para a compreensão do jogo em Angola.

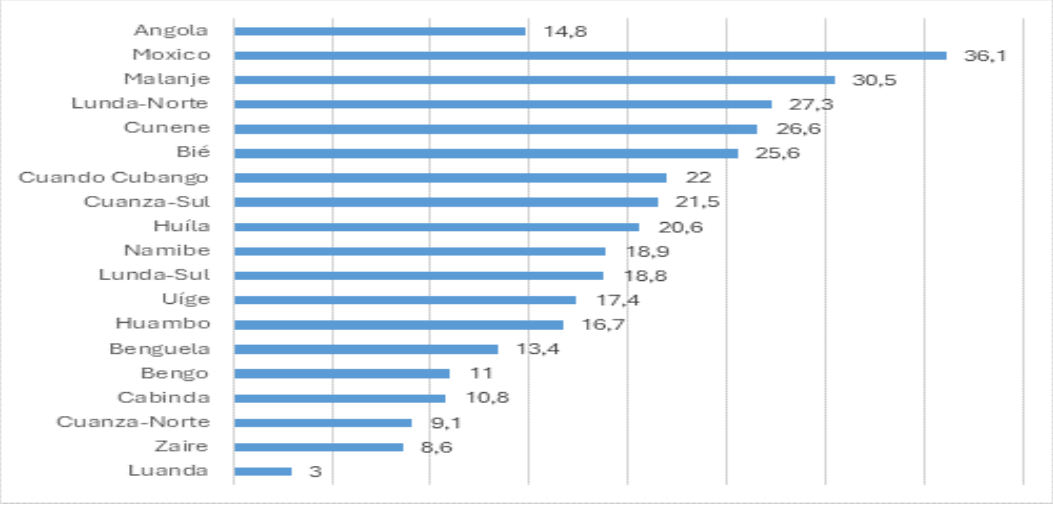
2. Qual é o nível de participação potencial no jogo em Angola?

Figura 23: Angola, % grau de literacia e iliteracia da população



Fonte: Instituto Nacional de Estatística (INE)

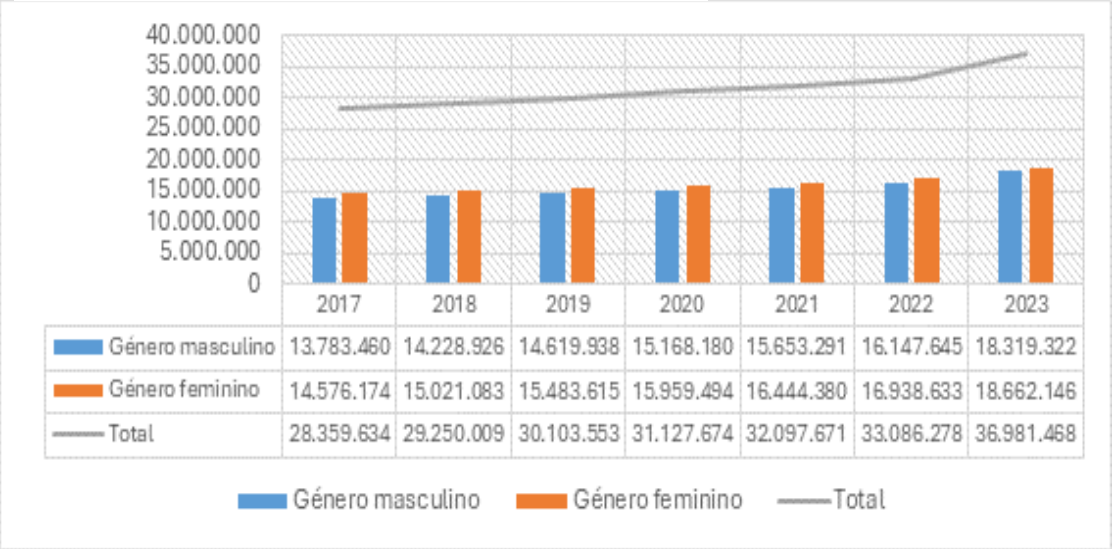
Figura 24: Angola, % grau de iliteracia da população de 15 ou mais anos por província



[30] Possível mas não provado ainda e que poderá, deverá ser feito oportunamente

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

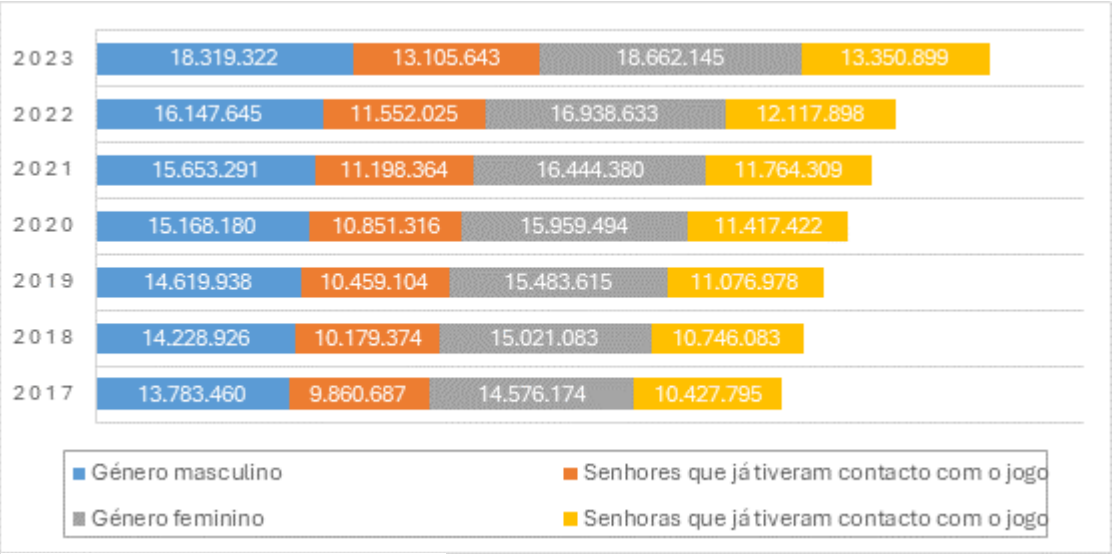
Figura 25: Angola, distribuição da população por género



	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
Género masculino	13.783.460	14.228.926	14.619.938	15.168.180	15.653.291	16.147.645	18.319.322
Género feminino	14.576.174	15.021.083	15.483.615	15.959.494	16.444.380	16.938.633	18.662.146
Total	28.359.634	29.250.009	30.103.553	31.127.674	32.097.671	33.086.278	36.981.468

Fonte: Instituto Nacional de Estatística (INE)

Figura 26: Angola, população que potencialmente alguma vez já terá tido contacto com o jogo



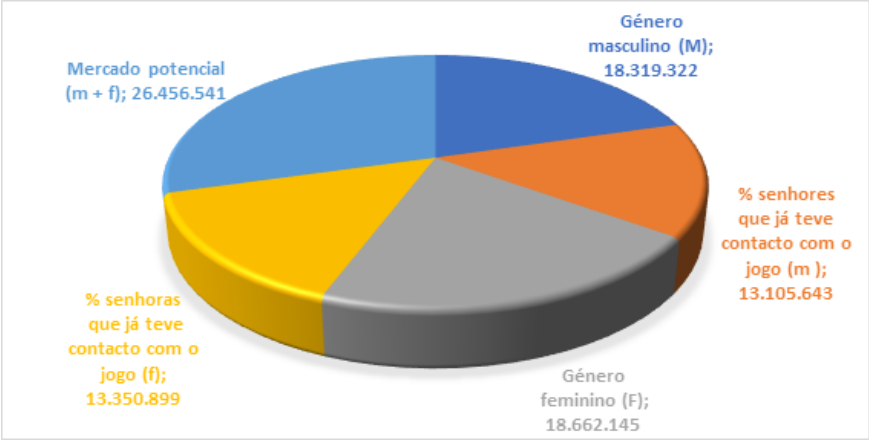
Fonte: dados, INE; cálculos: ISJ

Se a taxa de iliteracia de 14,8%, a nível nacional, for tomada como um factor constrangedor ou até mesmo inibidor para a participação no jogo, pelo menos nas modalidades onde se requer o mínimo de instrução escolar e portanto o saber ler e escrever é um imperativo para a participação efectiva no jogo, o potencial mercado do jogo nestas circunstâncias, para o ano 2023, seria de 26 456 541 (figuras 30 e 31, na página seguinte) diminuiria para 22 540 974 indivíduos, sendo 1 975 933 mulheres e 1 939 635 homens.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

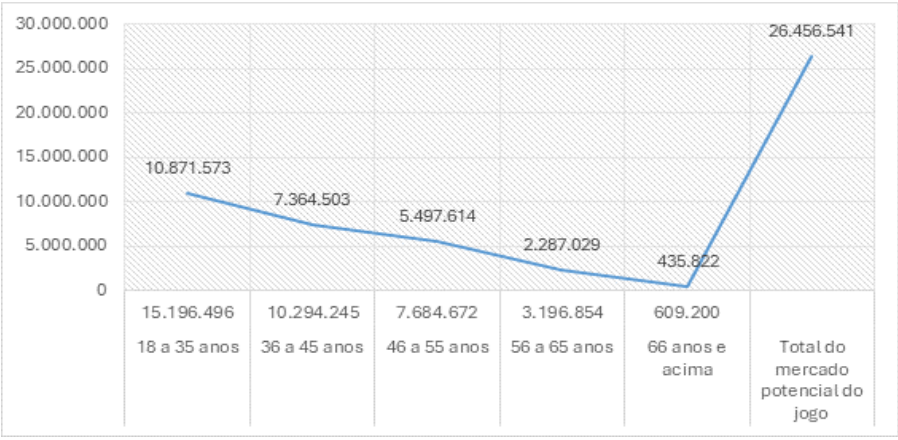
3. Quem é o amante do jogo em Angola?

Figura 27: Angola, mercado potencial da indústria do jogo em 2023



Fonte: dados: INE; cálculos: ISJ

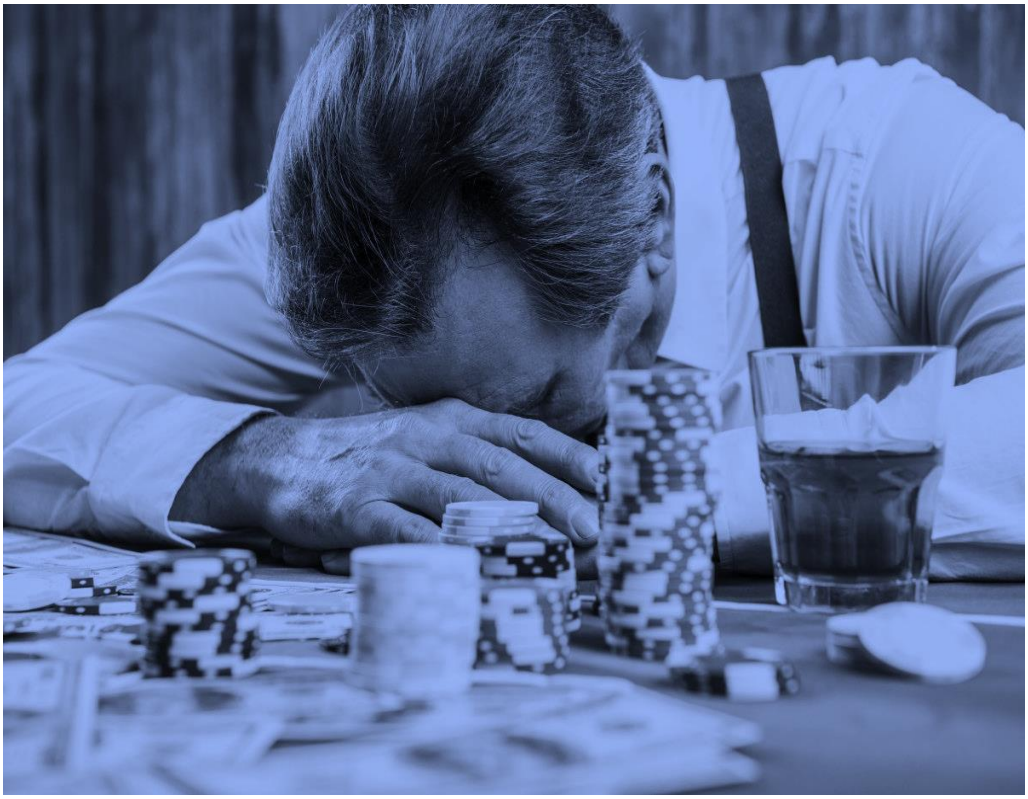
Figura 28: Angola, mercado potencial do jogo por grupos etários



Fonte: dados: INE; cálculos: ISJ

4. Identificação do jogador problemático

Fotografia: Vício do jogo



Fonte: Imagens públicas, online

O apostador de jogos deve efectuar uma auto-avaliação, devidamente criteriosa para avaliar propensões para o jogo compulsivo. Para tal, é imperativo que respondam preliminarmente às subsequentes questões:

QUESTIONÁRIO DOS JOGADORES ANÓNIMOS (GA)[31]:

GA1: Alguma vez perdeu tempo de trabalho ou de escola devido ao jogo?

GA2: O jogo afectou a sua reputação?

GA3: Alguma vez sentiu remorsos depois de jogar?

[31] GA = Gamblers Anonymous Questionnaire, Fonte: South Africa National Gambling Board, 2013

GA4: Alguma vez apostou para obter dinheiro para pagar dívidas ou para resolver dificuldades financeiras?

GA5: O jogo provocou uma diminuição da sua ambição ou eficiência?

GA6: Depois de perder, sentiu que tinha de regressar o mais depressa possível para jogar e recuperar as suas perdas?

GA7: Depois de ganhar, sentiu uma forte vontade de voltar a jogar e ganhar mais?

GA8: Jogou muitas vezes até perder o seu último cêntimo?

GA9: Alguma vez pediu um empréstimo para financiar o seu jogo?

GA10: Alguma vez vendeu alguma coisa para financiar o jogo?

GA11: Alguma vez se sentiu relutante em utilizar o "dinheiro do jogo" para despesas normais?

GA12: O jogo fê-lo descuidar o seu bem-estar ou o da sua família?

GA13: Alguma vez jogou mais tempo do que tinha planeado?

GA14: Alguma vez jogou para fugir a preocupações ou problemas?

GA15: Alguma vez cometeu, ou pensou em cometer, um acto ilegal para financiar o jogo?

GA16: As discussões, desilusões ou frustrações criam em si uma vontade de jogar?

GA17: O jogo já lhe causou dificuldades em dormir?

GA18: O jogo já tornou a sua vida familiar infeliz?

GA19: Alguma vez teve vontade de celebrar, festejar uma boa sorte com algumas horas de jogo?

GA20: Alguma vez pensou em fazer-se fisicamente mal ou suicidar-se devido ao jogo?

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

CAPÍTULO 3: ANGOLA EM SÍNTESE

1. Contexto macroeconómico

Fotografia: Vista panorâmica da marginal/baixa da capital angolana, Luanda

Figura 30: Crescimento anual PIB e PIB per capita

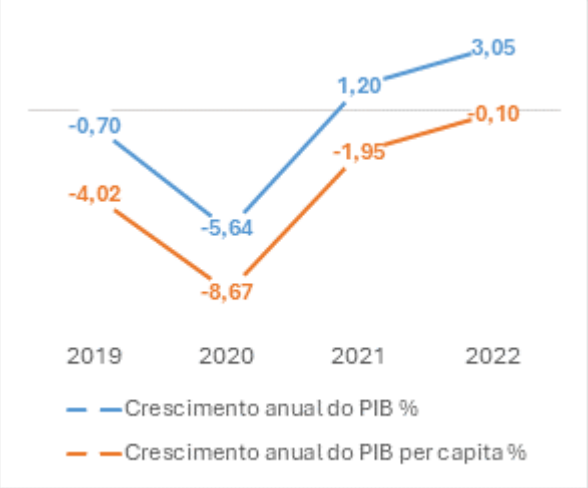


Figura 31: População urbana com idade entre 15 - 64 anos

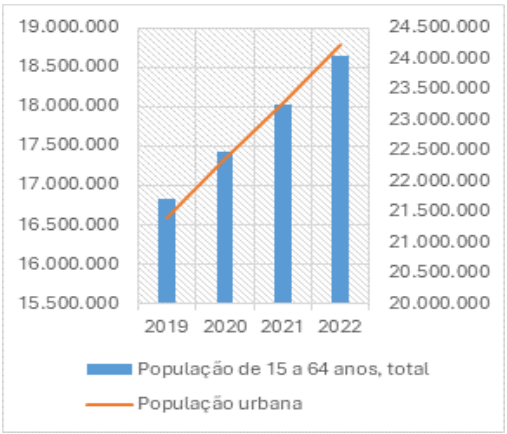


Figura 29: Taxa de câmbio Kwanza/USD

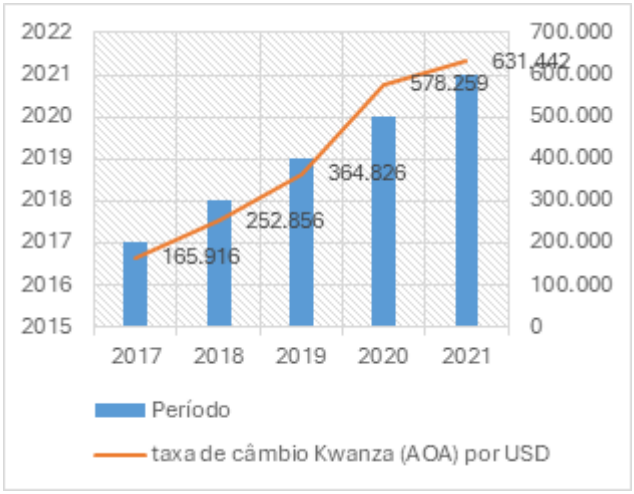
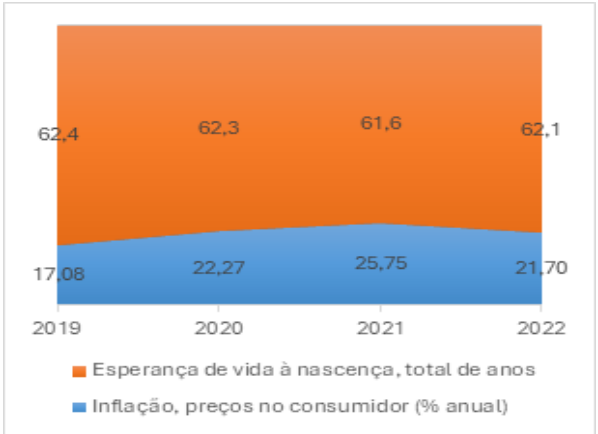


Figura 32: Taxa de inflação e esperança de vida



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Figura 34: Angola, maiores parceiros de exportação

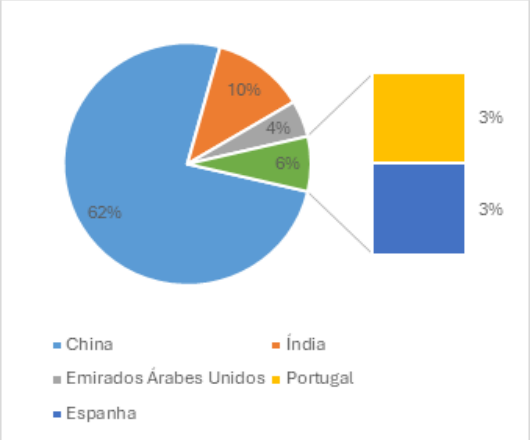
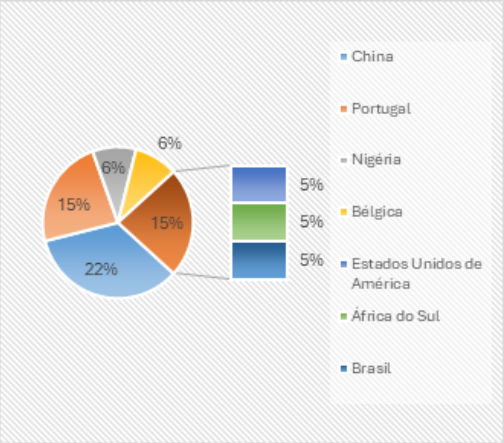
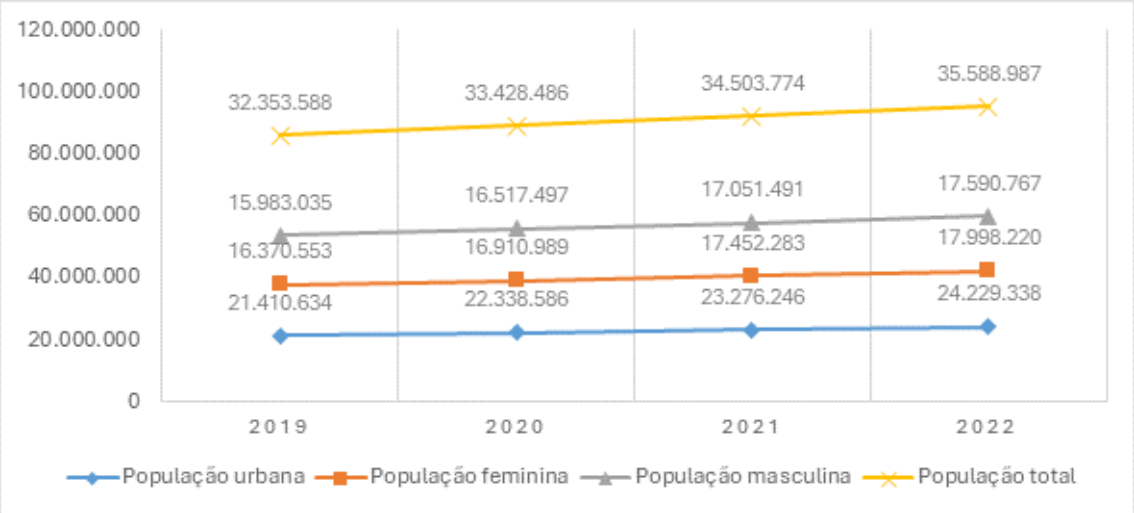


Figura 33: Angola, maiores parceiros de importação



Fonte: Figuras 36 e 37 CIA livro de factos mundiais, 2019

Figura 35: Angola, população urbana, população por género e população total



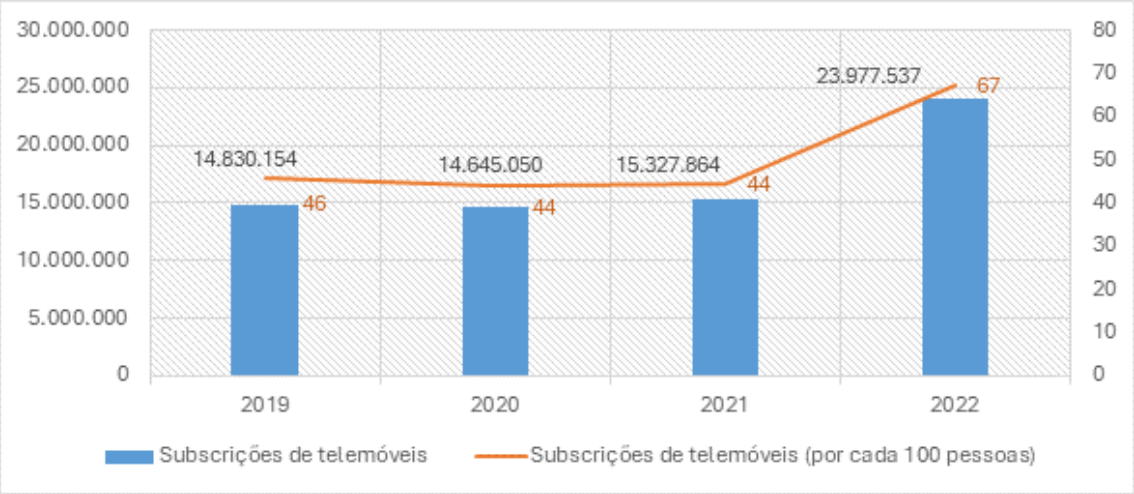
Fonte: Figuras 32, 33, 34 e 35 Banco Mundial, indicadores de desenvolvimento mundial, 2024

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

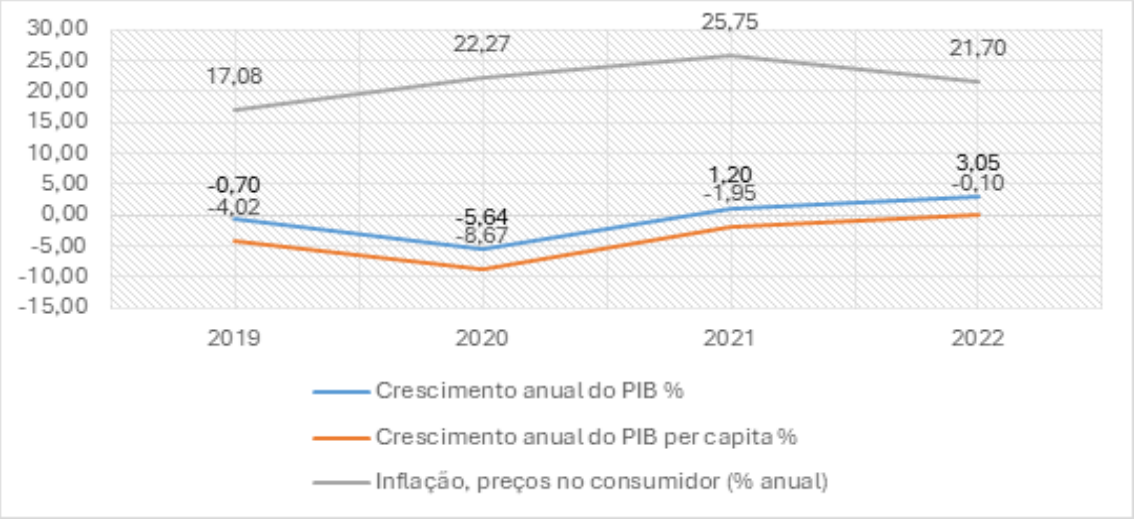
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Figura 36: Angola, totais subscrições de telemóveis e subscrições por cada 100 pessoas



Fonte: Figuras 38 e 39, Banco Mundial, indicadores de desenvolvimento mundial, 2024

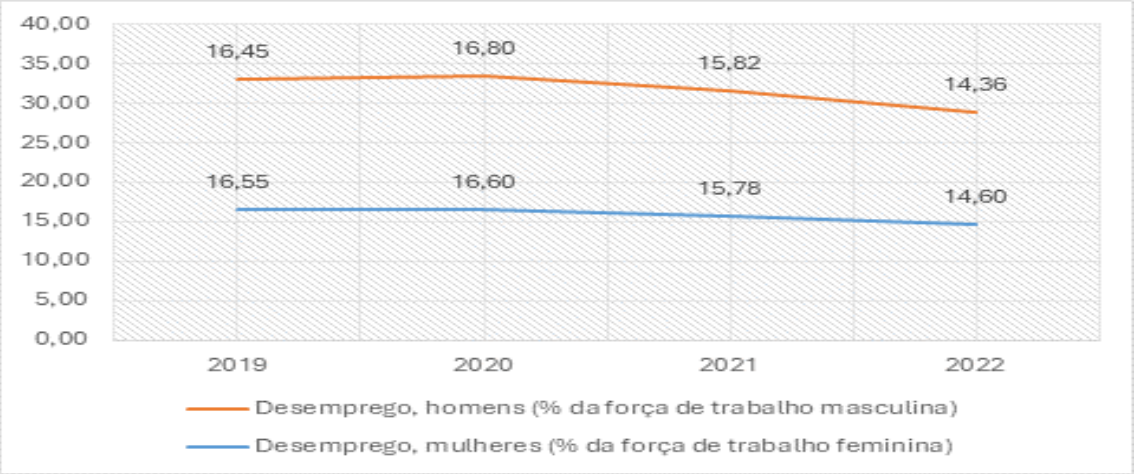
Figura 370: Crescimento do PIB % anula, PIB per capita % anual e % anual da taxa de inflação



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Figura 38: Taxa de desemprego por género como % da força de trabalho do respectivo género



Fonte: Figuras 40 e 41 Banco Mundial, indicadores de desenvolvimento mundial, 2024

Figura 40: Distribuição da população por área de residência

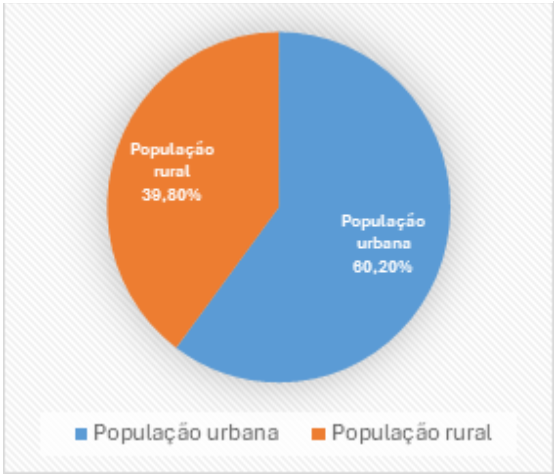


Figura 39: Situação laboral, população de 15 ou mais anos

Fonte: Figuras 42 e 43; dados: INE; cálculos: ISJ

Sendo o jogo uma actividade económica como todas as outras, o ambiente macroeconómico, que deve aqui ser entendido como as condições gerais da economia, é fundamental, devido a sua ligação ao ciclo de negócios e ao bem estar, porquanto indicadores essenciais da economia, como por exemplo:

i. O crescimento do PIB;
ii. As políticas fiscais e monetárias;
iii. A taxa de inflação;
iv. A taxa de câmbio;

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

v. A empregabilidade;
vi. O poder de compra e as despesas dos consumidores;

Assim, para que o jogo prospere e que haja arrecadação qualitativa de receita pública através da tributação do sector, um ambiente macroeconómico sadio do país é uma condição necessária, indispensável, apesar de não ser suficiente.

Olhando, para o ambiente macroeconómico de Angola e seu provável impacto no mercado do jogo nacional, diríamos que:

a) O crescimento do PIB global e do PIB per capita é positivo apresentando igualmente uma tendência é positiva (figura 32 e 40, páginas 50 e 52) é encorajadora;
b) Crescimento demográfico positivo (figuras 38, 27 página 51);

O crescimento da população, assumindo uma correlação positiva entre este indicador e o crescimento do mercado do jogo, crescendo a população, eventualmente o mercado do jogo também aumentará. O crescimento do PIB implica que há crescimento da renda disponível das famílias. E havendo mais fôlego financeiro, os angolanos poderão desfrutar mais do jogo.

c) A taxa de inflação (figura 33 e 40, página 50 e 52) e taxa de câmbio[32] (figura 34, página 50) são 2 indicadores menos bons pois denotam no período dos dados disponíveis, entre 2019 a 2022, uma ligeira tendência crescente;
d) O indicador de subscrição de telemóveis, tanto geral como em cada 100 angolanos (figura 39, página 51) é bastante positivo.

O indicador de subscrição de telemóveis elevado, o que deixa antever que a população faz uso extensivo dos telemóveis, conjugado com o crescimento da população urbana e a acessibilidade da internet, podem resultar em crescimento significativo do jogo, pois com a transição digital e a multiplicidade da oferta de jogos online, os apostadores têm a facilidade e a conveniência de terem acesso às plataformas de jogo online, incluindo a partir do conforto dos seus próprios lares, poderem realizar apostas a qualquer hora do dia ou da noite e a partir de qualquer lugar. As

[32] Como amostra apresentamos aqui a taxa de câmbio $/AOA ($1 = Kwanza (AOA))

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

tendências mundiais do mercado dos jogos online, incluindo no continente africano, em países como o Quénia, Gana, Nigéria, África do Sul, etc., indicam que o jogo remoto em linha vai conhecer um crescimento exponencial. Por exemplo para o exercício 2024:

a) No Quénia a receita do jogo online é estimada em 99,68 milhões de dólares americanos[33];
b) No Gana: $ 57,42 milhões[34];
c) Na Nigéria: $ 641,20 milhões; e
d) África do Sul é de 828,59 milhões de dólares americanos[35].

PREVISÃO DA RECEITA DO JOGO ONLINE EM 2024:

1.) *Quénia: $ 99,68 milhões;*
2.) *Gana: $ 57,42 milhões;*
3.) *Nigéria: $ 641,20 milhões; e*
4.) *África do Sul: $ 828,59 milhões*

Portanto, para Angola não deve ser diferente.

Atendendo à maioria dos indicadores macroeconómicos, há aqui uma oportunidade para se alavancar o sector do jogo e colocá-lo em patamares similares aos dos nossos congéneres do continente africano; aumentando a arrecadação de receita de jogos a 6,6% do PIB[36] e contribuir para o bem-estar de todos os angolanos.

[33] www.statista.com
[34] Idem 2
[35] Idem 2
[36] Paulo Ringote: "Contribuição do Sector dos Jogos na Arrecadação de Receitas", Fevereiro 2024. Artigo publicado na Revistas das Finanças Públicas do MINFIN. Março de 2024.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

2. Geografia, clima, economia e sociedade

Fotografia: Angola: imagem planalto central e deserto do Namibe

Fonte: Imagens e retratos de Angola online

A República de Angola é um vasto país com uma extensão territorial de (1 246 700 km^2), incluindo uma longa costa marítima, um planalto central, a segunda maior floresta tropical densa do mundo, o maiombe, no norte do país e o deserto do Namibe no sul.

Angola atravessa o interior da África Austral e faz fronteira com a Namíbia, a Zâmbia, a República do Congo e a República Democrática do Congo. O clima no sul do país e ao longo da costa até a capital Luanda é semiárido. No norte, distinguem-se duas estações: uma estação seca e fresca, nos meses de Maio a Outubro, e outra quente e chuvosa nos meses de Novembro a Abril.

Angola é líder africano do sector dos petróleos e gás. A moeda, o Kwanza, é relativamente estável e o país se vai constituindo em capital africano emergente para as finanças e investimento. A população angolana é maioritariamente cristã, sendo 41,10% de confissão Católica Romana, 38,10% Protesta, 8,60 outras confissões e 12,30% sem confissão religiosa específica.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

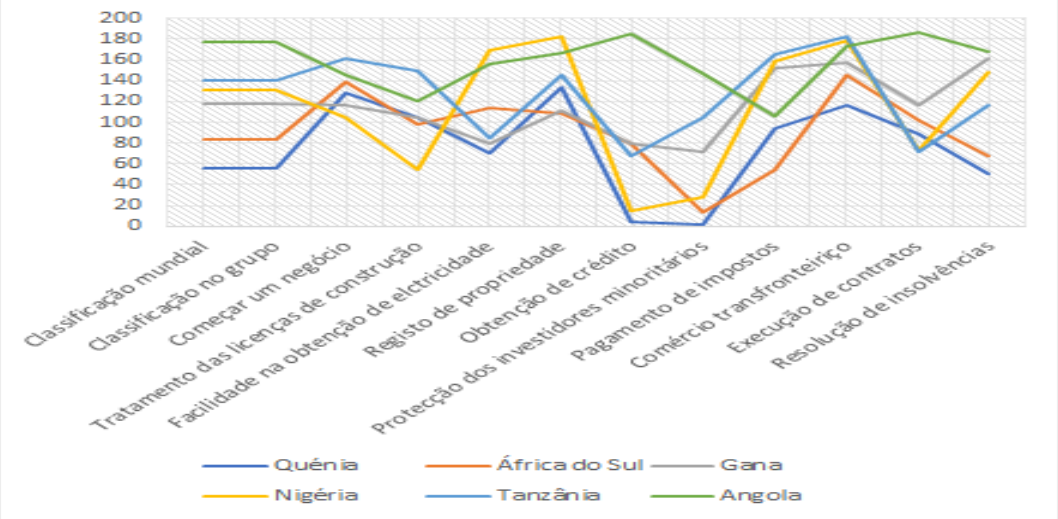
3. Classificação do ambiente de negócios

Tabela 106: Classificação da facilidade em fazer negócios

	País / Economia	Classificação mundial	Classificação no grupo	Começar um negócio	Tratamento das licenças de construção	Facilidade na obtenção de elctricidade	Registo de propriedade	Obtenção de crédito	Protecção dos investidores minoritários	Pagamento de impostos	Comércio transfronteiriço	Execução de contratos	Resolução de insolvências
1.º	Maurícias	13	13	20	8	28	23	67	18	5	72	20	28
2.º	África do Sul	84	84	139	98	114	108	80	13	54	145	102	68
3.º	Zâmbia	85	85	117	67	129	149	4	72	17	155	130	79
4.º	Botsuana	87	87	159	44	139	82	80	72	59	55	137	84
5.º	Seychelles	100	100	147	106	104	65	144	143	36	98	128	75
6.º	Namíbia	104	104	165	84	76	173	80	88	88	138	64	127
7.º	Malawi	109	109	153	128	171	90	11	79	135	127	149	134
8.º	Eswatini	121	121	155	96	132	104	94	162	73	35	172	117
9.º	Lesoto	122	122	84	165	158	114	94	147	110	40	99	126
10.º	Moçambique	138	138	176	61	103	136	165	147	127	94	168	86
11.º	Zimbabué	140	140	167	140	167	109	67	97	146	159	169	142
12.º	Tanzânia	141	141	162	149	85	146	67	105	165	182	71	116
13.º	Comores	160	160	158	101	136	113	132	162	168	120	179	168
14.º	Madagáscar	161	161	80	182	186	164	132	140	134	140	136	135
15.º	Angola	177	177	146	120	156	167	185	147	106	174	186	168
16.º	RD Congo	183	183	54	144	177	159	152	176	180	187	178	168

Fonte Tabela 4 e Figura 33: Banco Mundial, "...doingbusiness.org"

Figura 41: Angola e países africanos seleccionados sobre a classificação da facilidade para fazer negócios



A tabela 14 e a figura 44 denotam a classificação de Angola quanto ao ambiente de negócios, pressuposto indispensável para, de entre outras prioridades nacionais, a atracção do investimento estrangeiro. Os dados indicam que Angola tem plenas oportunidades para melhorar a sua posição nesta classificação e atrair ainda mais e melhor o investimento estrangeiro para dentro das nossas fronteiras.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

PARTE III

CAPÍTULO 1: ISJ E OS RESULTADOS DO EXERCÍCIO 2023

Antes de passarmos a abordagem do desempenho do sector dos jogos nacional no exercício 2023, em particular a receita arrecadada da actividade de jogo, parece-nos importante elucidar de forma sucinta, a fim de se contribuir para uma percepção mais sólida e autorizada do potencial da indústria de jogos, a receita do sector em jurisdições seleccionadas a nível do mundo. Os números indicam que a indústria do jogo tem um grande potencial para a arrecadação de receita pública.

1. A indústria do jogo[37]: top 5 da União Europeia

Figura 42: Receitas do Mercado Europeu dos Jogos de Fortuna ou Azar

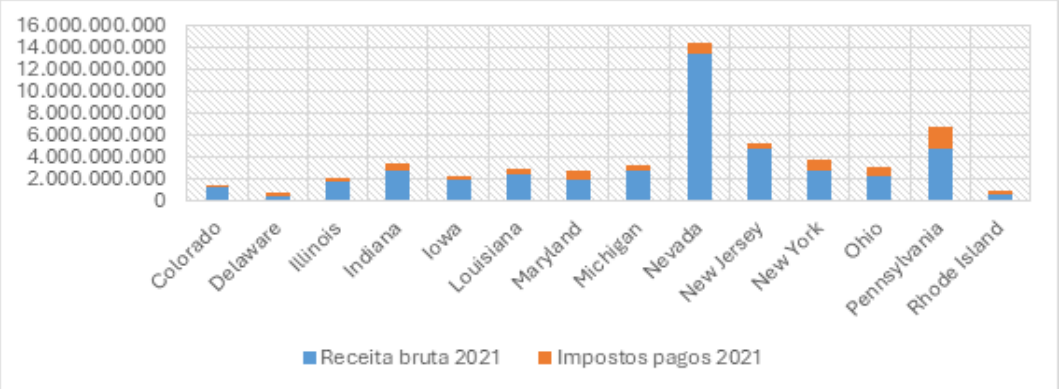
Fonte: European Gaming & Betting Association (EGBA)

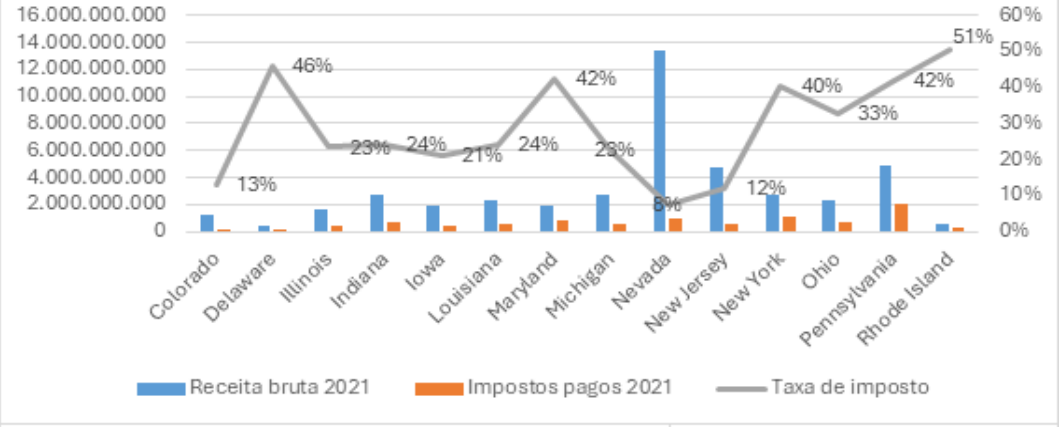
[37] Somente na modalidade de jogos de Fortuna ou Azar. Isto significa que incluindo as outras modalidades a receita é muito maior do que a apresentada aqui.

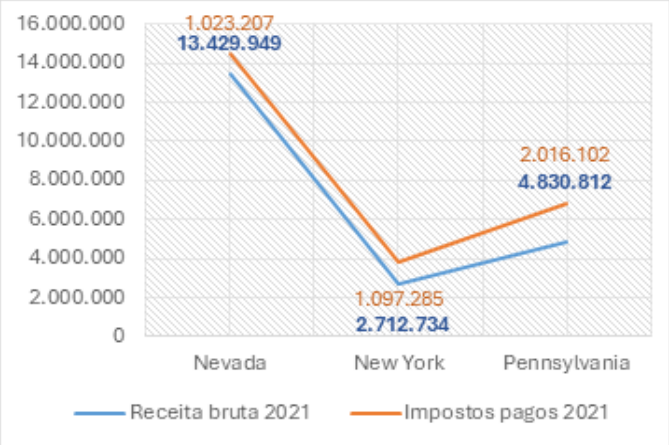
Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

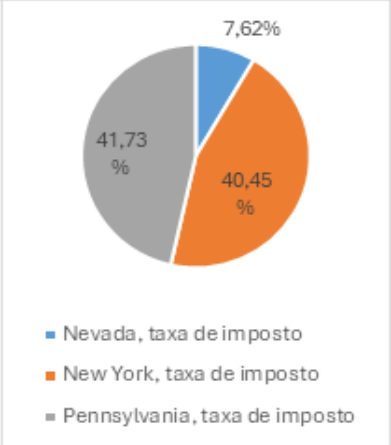
1.1 Estados Unidos da América

Figura 43: Estados Unidos da América, receita bruta, receita fiscal e taxa de imposto, 2021 ($ mil milhões)









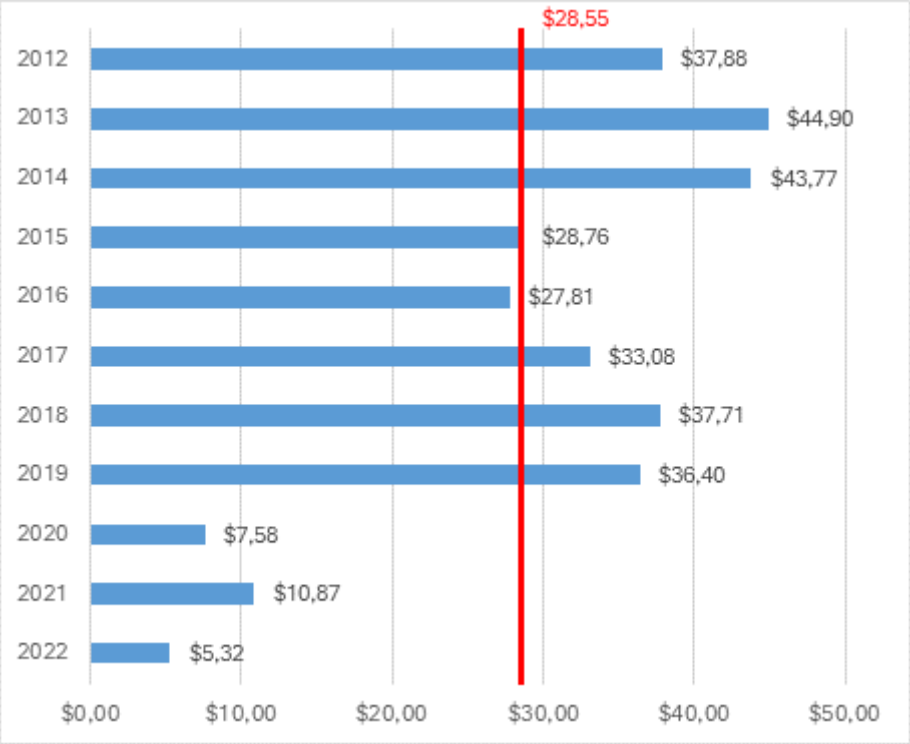
Fonte: Relatório "State of the States 2022", American Gaming Association (AGA)

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Destaca-se nas estatísticas dos Estados Unidos da América que: o estado do Nevada, o segundo maior mercado do jogo a nível mundial depois de Macau, China, em 2021, teve uma receita bruta a volta de 278% superior a Pensilvânia ($ 13 429 949 000, 00 vs $ 4 830 812,00). Porém, o estado da Pensilvânia pagou impostos superiores ao Nevada 97% ($ 2 016 101 749,00 vs $ 1 023 206 554,00) porque a taxa de imposto no Nevada é de 7,62% enquanto que em Pensilvânia é de 41,73%.

1.2 Macau

Figura 44: Macau, receita do jogo 2012 a 2022 ($ mil milhões)

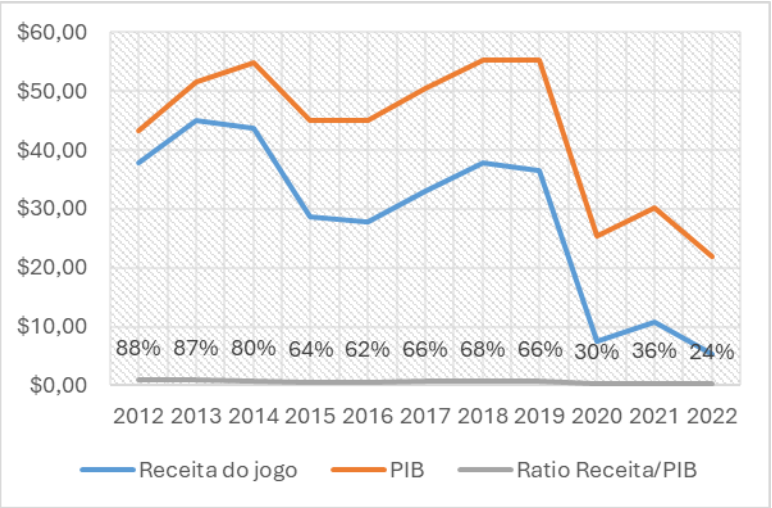


Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Figura 45: Macau, receita do jogo, PIB e ratio receita / PIB, 2021 a 2022 ($ mil milhões)

Ano	Receita do jogo	PIB	Ratio Receita/PIB
2012	$37,88	$43,19	88%
2013	$44,90	$51,54	87%
2014	$43,77	$54,90	80%
2015	$28,76	$45,05	64%
2016	$27,81	$45,07	62%
2017	$33,08	$50,44	66%
2018	$37,71	$55,29	68%
2019	$36,40	$55,21	66%
2020	$7,58	$25,46	30%
2021	$10,87	$30,12	36%
2022	**$5,32**	**$21,98**	**24%**



Fonte: Figuras 48 e 49, Serviço de estatística e recenseamento do Governo de Macau (www.dsec.gov.mo) e statista.com

A figura 48 denota a receita anual do jogo em Macau a partir de 2012 até 2022 em mil milhões de dólares americanos. A receita do jogo representa uma parte considerável da economia de Macau, como se pode aferir no gráfico 10, onde as curvas da receita do jogo e do PIB quase que se confundem. Os altos ratios da receita/PIB confirmam a importância do jogo para Macau, onde entre 2012 e 2022, a receita média do jogo foi de 28,55 mil milhões de dólares americanos (vide linha rubra de corte vertical na figura 48 na página anterior).

1.3 A indústria do jogo em África

Figura 46: Receita dos jogos em plataformas digitais móveis em 2023 ($ mil milhões)

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

1.2 Os 5 maiores mercados do jogo em África[38]

A indústria do jogo em África, à semelhança de vários outros sectores no continente, é considerada ainda nascente. Porém, várias estatísticas convergem na indicação para um futuro promissor da actividade no continente, como:

[38] https://africa.businessinsider.com e https://www.cnbc.com/africas-gaming-market

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

a) Crescimento económico: com o crescimento do produto interno bruto dos países do continente, com o desenvolvimento das economias dos países africanos, a classe média africana está em franca expansão, com cada vez maior poder de compra e mais rendimento disponível para actividades de lazer, incluindo o jogo;

ALGUMAS ESTATÍSTICAS SOBRE ÁFRICA:

1. *População de 1,3 mil milhões com conhecimentos tecnológicos*
2. *Uso da internet à escala mundial, África: 11,5%*
3. *Uso de telemóveis com conexão à internet:*
   a) *Ano 2022: 64%*
   b) *Ano 2025: 70% (estimativa)*

b) Inovação tecnológica com a transição digital e a taxa de penetração do uso de telemóveis e internet[39] tornam fácil a conexão para plataformas de jogo e estão a contribuir grandemente para a popularidade, por exemplo, das apostas desportivas e vários outros jogos de base electrónica ou com concurso a aparelhos digitais;

c) As altas taxas de crescimento populacional, em particular a vasta camada juvenil, aliada ao desenvolvimento de infraestruturas e uso de aparelhos digitais conectados à internet, incluindo a facilidade de terminais de pagamento remotos, são factores que estão a influenciar positivamente a indústria do jogo em África:

d) A África Subsaariana é o maior mercado do jogo em África. A África do Sul, responsável por 40-50% de toda a receita de jogo do continente, é o líder do jogo incontornável de África. O país, com 90% dos seus cidadãos participando nalguma forma de jogo, tem já uma indústria de jogo bem estabelecida, com 39 casinos de base territorial, lojas de apostas desportivas e sites de jogo online. Outros países da região, como a Nigéria, o Quénia e o Gana, também estão a registar um crescimento significativo nos seus mercados de jogo[40].

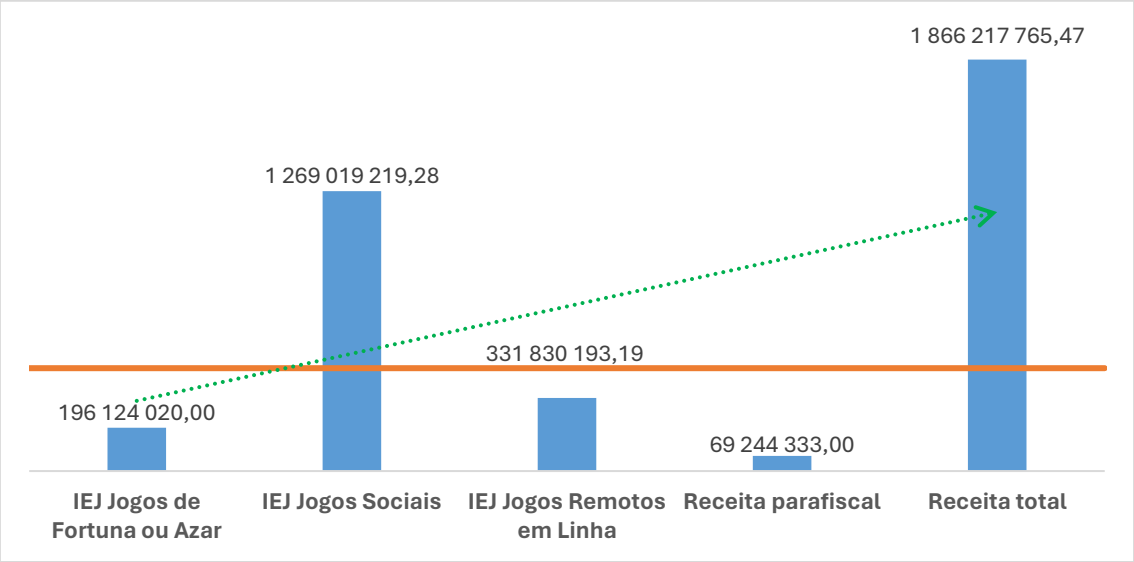
[39] Fonte: https://igamingafrika.com/sports-betting-africa-news (Algumas estatísticas)
[40] Fonte: idem 20

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

2. O desempenho do sector do jogo em Angola: arrecadação 2023

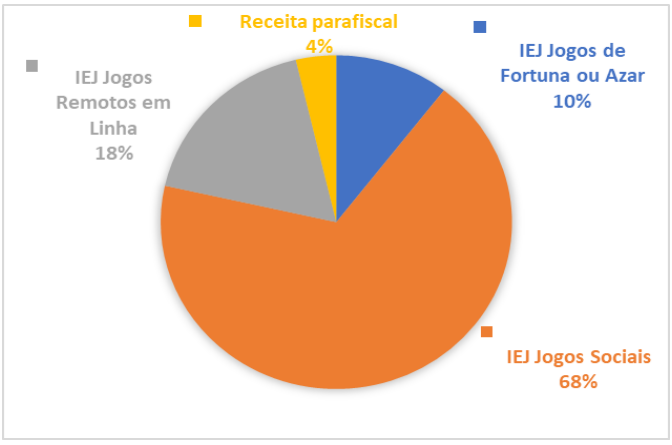
2.1 I trimestre 2023

Figura 47: Receita total do 1.º trimestre 2023



Fonte: Folha de Informação Rápida (FIR), ISJ, 1.º trimestre

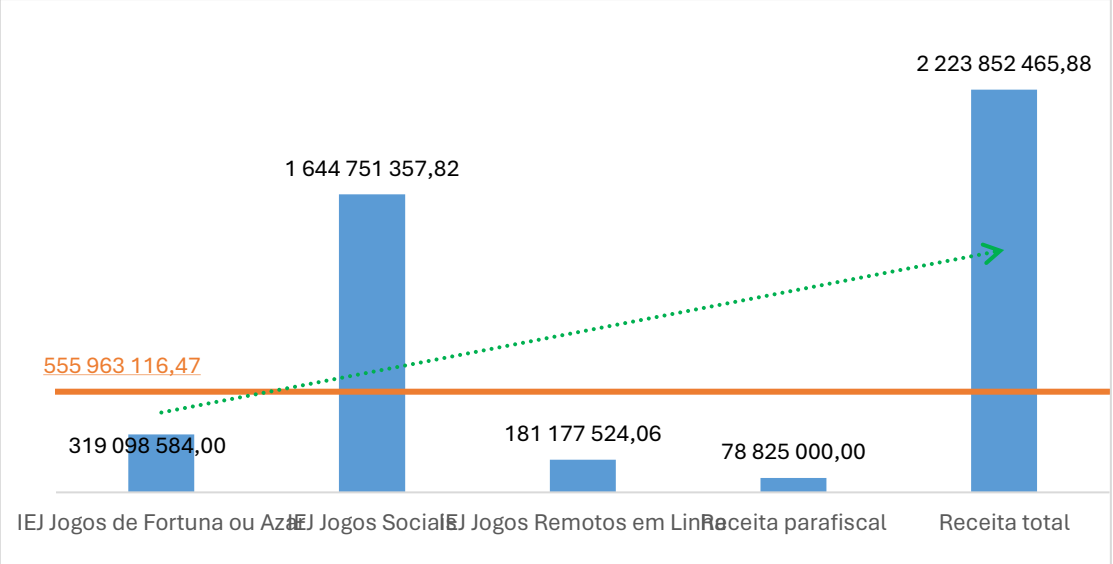
A figura 51 denota a arrecadação directa do sector dos jogos no primeiro trimestre de 2023, que se situou em **Kz 1 866 217 765,47 (**mil oitocentos e sessenta e seis milhões, duzentos e dezassete mil, setecentos e sessenta e cinco Kwanzas e quarenta e sete cêntimos). A da tendência ascendente, em verde, sugere que nos próximos trimestres o Instituto poderá realizar uma arrecadação superior a actual, composta por:



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

2.2 II trimestre 2023

Figura 48: Receita total do 2.º trimestre 2023

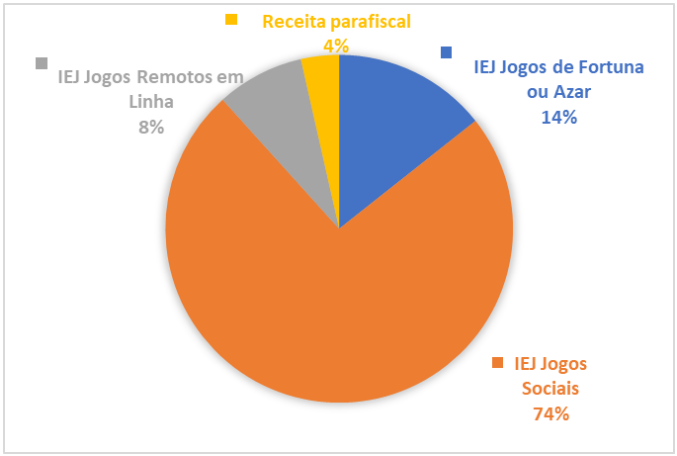


Fonte: Folha de Informação Rápida (FIR), ISJ, 2.º trimestre

A arrecadação média do trimestre, representada na figura 52 pela linha laranja de corte horizontal, situou-se em quase **Kz 555 963 116,47** (quinhentos e cinquenta e cinco milhões, novecentos e sessenta e três mil, cento e dezasseis Kwanzas e quarenta e sete cêntimos). À semelhança do primeiro trimestre, a linha verde que indica a tendência da arrecadação para os próximos trimestres é ascendente.

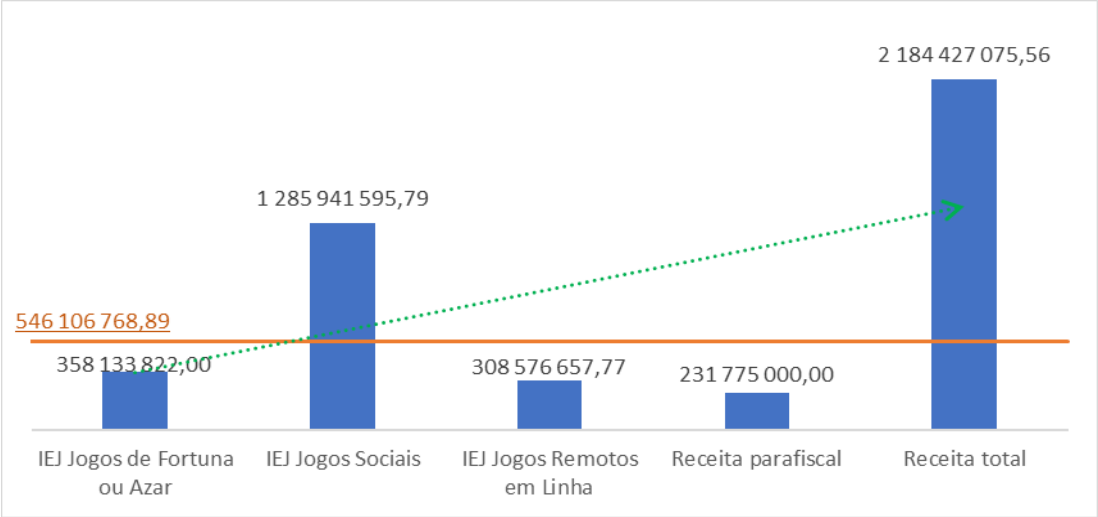
A arrecadação directa do sector dos jogos, no II trimestre de 2023, foi de **Kz 2 223 852 465,88** (dois mil duzentos e vinte três milhões, oitocentos e cinquenta e dois mil, quatrocentos e sessenta e cinco Kwanzas e oitenta e oito cêntimos), composta por:

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar



2.3 III trimestre 2023

Figura 49: Receita total do 3.º trimestre 2023



Fonte: Folha de Informação Rápida (FIR), ISJ, 3.º trimestre

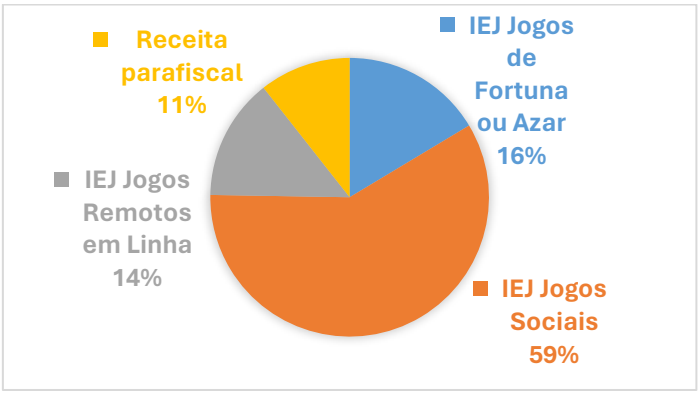
A arrecadação média do trimestre, representada na figura 53 pela linha laranja de corte horizontal, situou-se em quase **Kz 546 106 768,89** (quinhentos e quarenta e seis milhões, cento e seis mil, setecentos e sessenta e oito Kwanzas e oitenta e nove cêntimos). À semelhança dos trimestres passados, a linha verde que indica a tendência da arrecadação para os próximos trimestres é ascendente.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

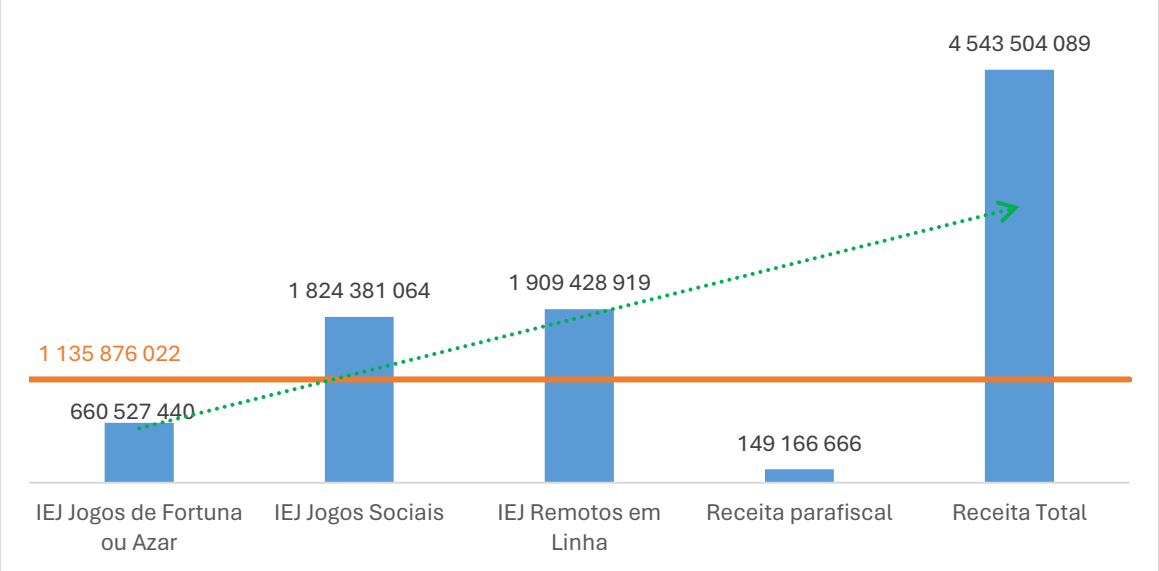
GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

O total arrecadado pelo Instituto de Supervisão de Jogos, no II trimestre de 2023, realizou uma arrecadação total de **Kz 2 184 427 075,56**, (dois mil cento e oitenta e quatro milhões, quatrocentos e vinte e sete mil, setenta e cinco Kwanzas e cinquenta e seis cêntimos) composta por:



2.4 IV trimestre 2023

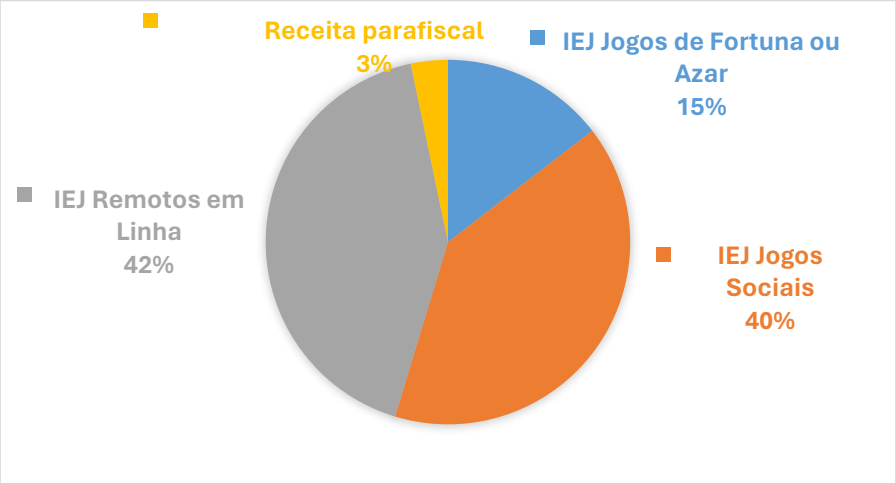
Figura 50: Receita total do 4.º trimestre 2023



Fonte: DLE, ISJ, 4.º trimestre

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

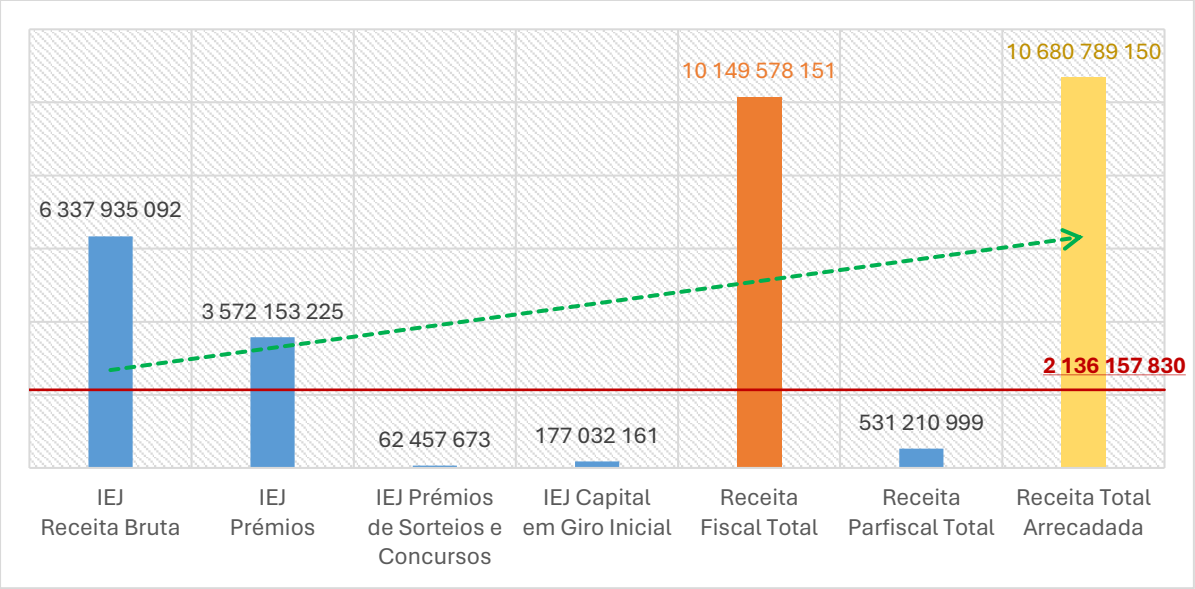
O quarto trimestre de 2023 excedeu todos os resultados realizados até a data, conhecendo uma arrecadação recorde que se traduziu na receita total **Kz 4 543 504 089,00** (quatro mil quinhentos e quarenta e três milhões, quinhentos e quatro mil e oitenta e nove Kwanzas). O IEJ sobre a receita bruta e sobre os prémios dos Jogos Remotos em Linha foi a mais expressiva no trimestre, fixando-se em **Kz 1 909 428 919,00** (mil novecentos e nove milhões, quatrocentos e vinte e oito mil, novecentos e dezanove Kwanzas), seguido pelo IEJ na modalidade de Jogos Sociais, que foi de **Kz 1 824 381 064,00** (mil oitocentos e vinte e quatro milhões, trezentos e oitenta e um mil e sessenta e quatro Kwanzas), e por final o IEJ na modalidade de jogo de Fortuna ou Azar contribuíram com o remanescentes de **Kz 660 527 440,00** (seiscentos e sessenta milhões, quinhentos e vinte sete mil, quatrocentos e quarenta Kwanzas), conforme representa o mapa gráfico a baixo:



Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

2.5 Arrecadação total consolidada 2023

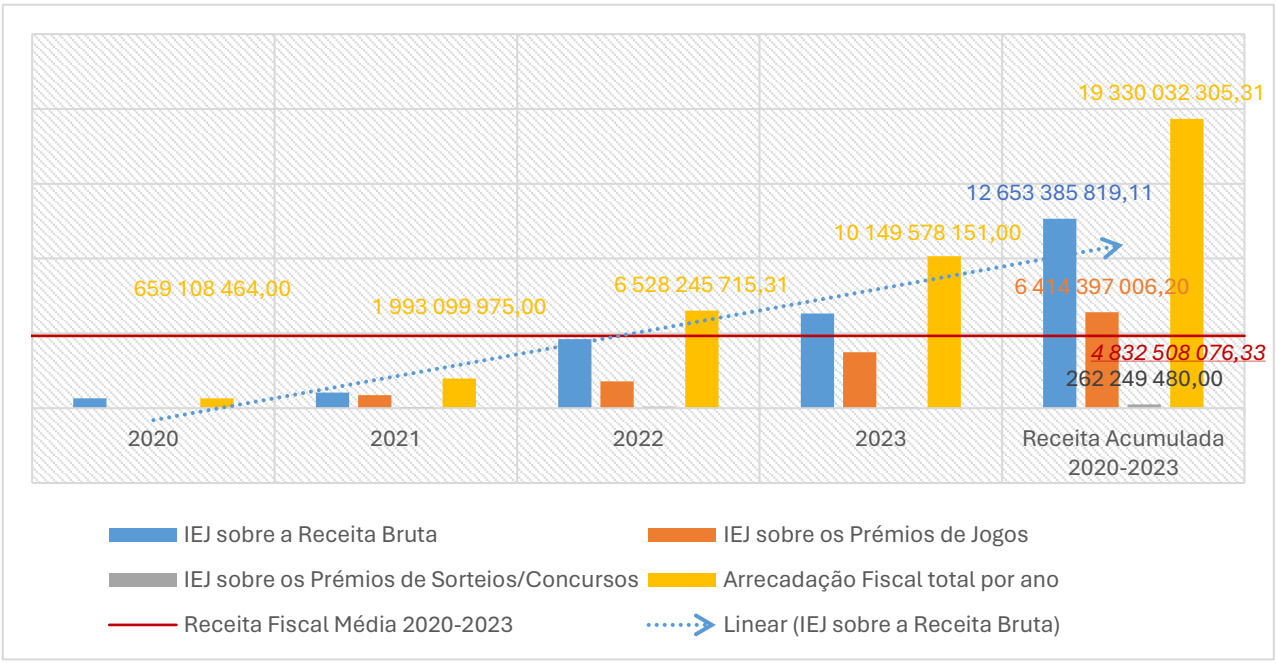
Figura 56: Receita total efectiva do exercício 2023



Fonte: DLE, ISJ

2.6 Arrecadação do quadriénio: 2020 - 2023

Figura 64: Arrecadação fiscal 2020-2023, arrecadação média e acumulada do período



Fonte: DLE, ISJ

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

CAPÍTULO 2: DESAFIOS E PERSPECTIVAS

1. Desafios encontrados ao longo do exercício 2023

O exercício de 2023 para a actividade do jogo foi, como sempre, caracterizado por desafios, alguns e outros expectáveis, outros, não. De entre os grandes desafios que marcaram o exercício 2023, contamos:

1.) Levar a nova Lei da Actividade do Jogo para a Assembleia Nacional. Desde Novembro de 2023, a Lei encontra-se em discussão no Parlamento;

2.) PLEMAD (Plano de Acção para a Estabilização do Mercado das Apostas Desportivas à Cota): no mês de Outubro de 2023, o sector de jogos, especificamente o das apostas desportivas à cota, conheceu uma situação de crise financeira, derivada de eventos únicos e raros, onde vários apostadores ganharam prémios de elevado valor monetário, o que provocou uma ruptura tantos dos recursos financeiros correntes, como das reservas ordinárias das entidades exploradoras de jogo forçando-as para uma situação insolvência financeira momentânea. Para fazer face a esta situação, o Instituto de Supervisão de Jogos, após análise da situação e auscultação das Entidades Operadoras, elaborou um conjunto de medidas que foram sintetizadas no PLEMAD;

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

3.) Implementar o Sistema Tecnológico de Supervisão de Jogos (SSJ), que irá facilitar a interoperabilidade entre o regulador de Jogos e as entidades exploradoras de jogos e possível investidores;

4.) Incrementar a supervisão e fiscalização do sector, mormente para os jogos de Fortuna ou Azar/Casinos/Salas de jogo;

5.) Combate ao jogo ilícito em todo o território nacional

6.) Estender mais e melhor a fiscalização da actividade do jogo para além das fronteiras da cidade capital, Luanda, para as demais províncias do país: actividade plurianual, em curso.

2. Perspectivas do sector do jogo em Angola

Tabela 11: Potencial de arrecadação do jogo

Descrição	2020	2021	2022	2023	2024 (Est.)
1. PIB	31 700 771 000 000,00	44 535 941 000 000,00	52 184 441 000 000,00	61 012 400 000 000,00	62 745 152 160 000,00
2. Potencial de Arrecadação do IEJ (2=0,5% * PIB)	158 503 855 000,00	222 679 705 000,00	260 922 205 000,00	305 062 000 000,00	313 725 760 800,00
3. Imposto Especial de Jogo	590 734 825,00	1 993 099 975,00	6 528 245 715,00	9 907 819 596,00	19 907 819 596,00
4. Emolumentos e Taxas	316 363 986,99	52 698 000,00	340 014 856,00	615 377 665,00	750 000 000,00
5. Receita Geral dos Jogos	907 098 811,99	2 045 797 975,00	6 868 260 571,00	10 523 197 261,00	20 657 819 596,00
6. GAP IEJp Vs IEJ r (4=3-2)	157 596 756 188,01	220 633 907 025,00	254 053 944 429,00	294 538 802 739,00	293 067 941 204,00
7. % Arrecadação Efectiva/ Potencial	**0,57%**	**0,92%**	**2,63%**	**3,45%**	**6,58%**

Fonte: Dados: INE e MINFIN; cálculo: ISJ

Considerando que dadas as circunstâncias actuais de implantação e desenvolvimento do sector dos jogos, marcado pela ausência dos jogos sociais na maior parte das províncias de Angola, a acrescer o esforço de criação e educação da sociedade para os jogos sociais, nos termos do apresentado na tabela 13, mesmo considerando o potencial de arrecadação dos jogos em 0,5% do PIB, a semelhança da Africa do Sul, por exemplo, existe um grande potencial de crescimento da arrecadação do sector dos jogos. A arrecadação geral efectiva esteve a 0.57% do seu potencial em 2020 e, 3.45% do potencial em 2023. Estes dados elucidam o gap ainda existente sobre o

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

potencial de arrecadação que os jogos podem proporcionar ao Estado e, deste modo, constituir mais uma e importante fonte de financiamento para as necessidades colectivas.

O estreitamento do gap de arrecadação de receitas com o IEJ poderá concretizar-se com o desenvolvimento dos jogos sociais, principalmente com o lançamento dos jogos de lotarias. Apesar de não dispormos de estudos específicos sobre a rentabilidade dos jogos sociais, todavia, existem indicadores "proxy", que nos garantem que o negócio será bem-sucedido. Também contribuirá para o aumento da arrecadação, o aumento da fiscalização preventiva e de auditoria da actividade de Jogo, assegurado sobre tudo pelo aumento do quadro do pessoal.

Existe boa receptividade por parte da população dos jogos de apostas desportivas a cota, sendo estas mais complexas e difíceis de jogar, ao contrário do totoloto, lotaria tradicional, raspadinha, que são mais intuitivos, incorporando outros grupos demográficos, como seja: mulheres e idosos. A lotaria e os lotos são igualmente jogos muito apreciados pela classe média. Assim, espera-se que venham a ter grande receptividade:

a) O jogo de lotaria tradicional com um Jackpot;
b) Os lotos diários com sorteio físico (com vários sorteios por dia);
c) As lotarias virtuais e instantâneas (com vários sorteios por hora).

A experiência de sucesso dos jogos de lotarias em países culturalmente próximos de Angola, como são os casos de: Moçambique, Portugal, Brasil, RDC, Zâmbia e África do Sul;

A finalidade dos Jogos Sociais se prende com a obtenção de recursos para a satisfação das necessidades sociais colectivas e de prossecução do interesse público, designadamente nas áreas de acção social, educação, saúde e cultural, pelo que, sempre e quando a população conseguir verificar o nexo entre obras e projectos sociais, financiados com a receita do jogo social, mais consolidado e sustentável será o jogo. Trata-se da necessidade de afectar directamente as receitas provenientes da tributação de jogos, que poderá garantir um menor esforço financeiro por parte do Estado Angolano, alocando receitas para o cumprimento específico de missões nobres, isto é, podem ser reinvestidas, por exemplo, em programas de saúde. Imaginemos que sejam

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

alocadas receitas directamente para o Hospital Dom Alexandre Cardeal do Nascimento ou ao Hospital Pediátrico David Bernardino ou ainda ao Centro Oncológico por forma a que os serviços por estes executados sejam mantidos nos melhores padrões, não temos dúvidas que será uma boa publicidade para que o cidadão compreenda o que o estado faz com os impostos que arrecada.

PARTE IV

CONCLUSÃO

O sector do jogo em Angola ainda encontra-se em fase embrionária mesmo quando comparado com outros países africanos, incluindo os da sub-região austral, como a África do Sul, Nigéria, Quénia, Gana, etc.

Com tudo, fruto do desempenho do Estado angolano, que com aprovação da Lei n.º 5/16, de 17 de Maio, Lei da Actividade do Jogo, e do Decreto Presidencial n.º 290/14, de 14 de Outubro, que cria o Instituto de Supervisão de Jogos, e demais legislação "Ad Hoc" como a redução das taxas de tributação do sector, as condições estão criadas para um sector do jogo florescente e que se possa afirmar-se de entre os melhores do continente.

O crescimento sustentável cada vez maior e melhor do sector, como evidenciam as estatísticas do exercício 2023, onde a receita decorrente da arrecadação no sector do jogo ultrapassou os 10 mil milhões, objectivo fixado no início do ano, acoplado com todos os indicadores macroeconómicos como o crescimento do PIB e o consequente alargamento da classe média do país e seu poder de compra, o crescimento da população e das subscrições de telemóveis, por exemplo, constituem-se em prova irrefutável que o sector do jogo apresenta um forte potencial contributivo para a receita do Estado. Todavia, para a realização efectiva deste potencial, é imperioso:

a) O alargamento da actividade sobretudo dos jogos sociais;
b) Maior controlo dos jogos de fortuna ou azar assim como do jogo online; bem como
c) O consequente aumento das acções de supervisão e fiscalização.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

ANEXO 1: Síntese do Relatório Anual de Execução Orçamental e Financeira do ISJ _2023

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS FINANÇAS
INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

SINTESE DO RELATÓRIO ANUAL DE GESTÃO ORÇAMENTAL E FINANCEIRA DO EXERCÍCIO DE 2023

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

2023

Fevereiro, 2024

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

I. Receitas Arrecadadas no período

1. A execução orçamental e financeira do orçamento aprovado no exercício de 2023, aconteceu num ritmo aceitável, resultado de uma articulação permanente e cuidada entre as fontes de recursos financeiros, recursos próprios (RP) e recursos ordinários do tesouro (ROT).

2. Do fluxo total da receita parafiscal (Emolumentos, Taxas e Multas) arrecadado no exercício, retornou a consignação (receita própria) 60% em emolumentos e taxas, o que corresponde a **Kz 334 766 599,80** (trezentos e trinta e quatro milhões, setecentos e sessenta e seis mil, quinhentos e noventa e nove Kwanzas) e 50% das multas, o que representa em termos monetário **Kz 28 716 666,00** (vinte e oito mil, setecentos e dezasseis mil, seiscentos e sessenta e seis Kwanza), perfazendo o total receita própria para ISJ no montante de **Kz 363 483 265,80** (trezentos e sessenta e três milhões, quatrocentos e oitenta e três mil, duzentos e sessenta e cinco Kwanzas).

Quadro 1: Receitas parafiscais arrecadadas no período pelo ISJ

Designação da Receita	Receita Bruta	Retorno para ISJ 60%	CUT 40%
Emolumentos e Taxas	557 944 333,00	334 766 599,80	223 177 733,20
Multas	57 433 332,00	28 716 666,00	28 716 666,00
Total Geral	**615 377 665,00**	**363 483 265,80**	**251 894 399,20**

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

Quadro 2: Distribuição da receita arrecadada no período

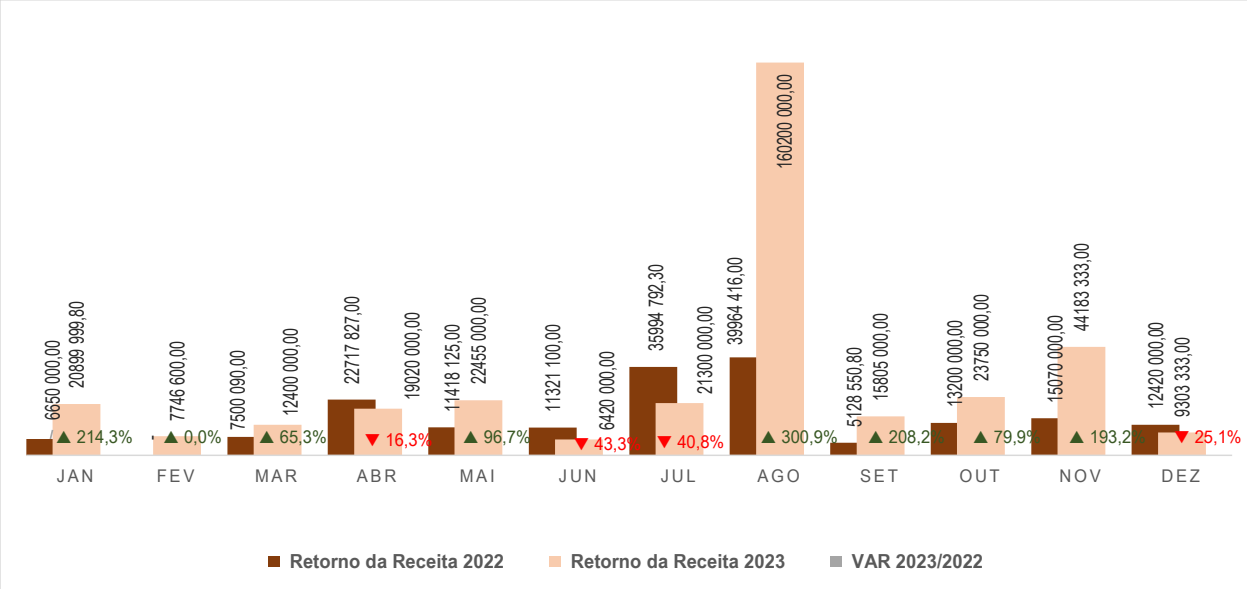
Receitas	Prevista/Orçamentada	Receita Realizada		% Execução Financeira	Part. %	Variação % Homóloga
		2023	2022			
UO: ISJ						
Receitas Próprias	**460 000 000,00**	**363 483 265,80**	**181 384 901,10**	**79%**	**59%**	**100%**
Taxas, Custas e Emolumentos	400 000 000,00	334 766 599,80	157 164 618,60	84%	55%	113%
Multas e Juros	60 000 000,00	28 716 666,00	24 220 282,50	48%	5%	19%
Receitas ROT	**593 597 440,00**	**247 680 550,81**	**338 327 513,71**	**42%**	**41%**	**-27%**
Pessoal	118 257 049,00	85 899 997,62	79 199 542,26	73%	14%	8%
Bens e Serviços	247 562 037,00	98 738 553,19	187 079 971,45	40%	16%	-47%
Outras despesas de capital	227 778 354,00	63 042 000,00	72 048 000,00	28%	10%	-13%
TOTAL UO: ISJ	**1 053 597 440,00**	**611 163 816,61**	**519 712 414,81**	**58%**	**100%**	**18%**

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Gráfico 1: Execução mensal da receita parafiscal de 2023 face 2022



Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

II. Despesa realizada no período

3. Em termos globais, a despesa total liquidada do período foi executada em **Kz 519 586 570,49** (quinhentos e dezanove milhões, quinhentos e oitenta e seis mil, quinhentos e setenta Kwanzas), situando-se em 28% face ao orçamento aprovado de **Kz 1 885 211 683,00** (mil oitocentos e oitenta e cinco milhões, duzentos e onze mil, seiscentos e oitenta e três Kwanzas), e comparativamente ao período homologo de 2022, a execução da despesa representou um aumento de 23%, fortemente influenciada pelo aumento de arrecadação (receitas próprias) do ISJ.

   a) **Kz 241 680 550,81** cerca de 42% do total de pagamentos correspondem as despesas da financiadas por recursos ordinários do tesouro;

   b) **Kz 271 906 019,68** montante que representa cerca 52% do total de pagamentos, das despesas asseguradas pela fonte de financiamento de recursos próprios.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

4. Tal como se pode observar, as despesas da fonte ROT são decompostas por despesas correntes e despesas de capital. As despesas correntes representam cerca de **36%** da despesa total executada, enquanto as despesas de capital representaram **12%**, comparativamente ao ano anterior, as despesas correntes registaram um abrandamento na ordem de (31%), impactando consideravelmente na redução da rubrica de bens e serviços em (47%).

Quadro 3 – Despesas realizadas no período por Unidade Orçamental

Órgão Central: MINFIN	Valor Orçamentado	Valor liquidado		Exec. %	% Participação	Var. Homologa
		2023	2022			
UO: MINFIN						
Recursos Ordinários do Tesouro	**593 597 440,00**	**247 680 550,81**	**338 327 513,71**	**42%**	**48%**	**-27%**
Despesas Correntes	**365 819 086,00**	**184 638 550,81**	**266 279 513,71**	**50%**	36%	**-31%**
Pessoal	118 257 049,00	85 899 997,62	79 199 542,26	73%	17%	8%
Bens e Serviços	247 562 037,00	98 738 553,19	187 079 971,45	40%	19%	-47%
Despesas de Capital	**227 778 354,00**	**63 042 000,00**	**72 048 000,00**	**28%**	12%	**-13%**
Outras despesas de capital	227 778 354,00	63 042 000,00	72 048 000,00	28%	12%	-13%
Recursos Próprios	**1 291 614 243,00**	**271 906 019,68**	**85 043 955,35**	**21%**	**52%**	**220%**
Despesas Correntes	**786 073 287,00**	**242 276 700,62**	**59 017 810,04**	**31%**	47%	**311%**
Pessoal	62 500 000,00	61 262 571,66	0,00	98%	12%	0%
Bens e Serviços	716 642 287,00	177 091 817,08	59 017 810,04	25%	34%	200%
Restituições	6 931 000,00	3 922 311,88	0,00	57%	1%	0%
Despesas de Capital	**505 540 956,00**	**29 629 319,06**	**26 026 145,31**	**6%**	6%	**14%**
Outras despesas de capital	505 540 956,00	29 629 319,06	26 026 145,31	6%	6%	14%
TOTAL UO: ISJ	**1 885 211 683,00**	**519 586 570,49**	**423 371 469,06**	**28%**	**100%**	**23%**

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

5. Reforçam-se assim os princípios contabilísticos em que a receita arrecadada deve ser analisada na óptica de caixa, isto é, são consideradas como receitas arrecadadas, aquelas que dão entrada na CUT e retornam à consignação (receita própria) para o ISJ e bem como as Quotas Financeiras atribuídas via ROT pela DNT no período em análise; por seu turno, a despesa realizada deve ser analisada na óptica do compromisso, isto é, quando ocorre a liquidação ou evidência de prestação de serviço.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Quadro 2 – Balanço Orçamental da UO ISJ

Receita	Prevista	Receita Arrecadada		Execução Financeira (%)	Var. Homologa
		2023	2022		
Receitas Correntes	**1 151 892 373,00**	**426 915 251,43**	**325 297 323,75**	**37%**	**31%**
Recursos Ordinários do Tesouro (ROT)	365 819 086,00	184 638 550,81	266 279 513,71	50%	-31%
Recursos Próprios (RP)	786 073 287,00	242 276 700,62	59 017 810,04	31%	311%
Receitas de Capital	**733 319 310,00**	**92 671 319,06**	**98 074 145,31**	**13%**	**-6%**
Recursos Ordinários do Tesouro (ROT)	227 778 354,00	63 042 000,00	72 048 000,00	28%	-13%
Recursos Próprios (RP)	505 540 956,00	29 629 319,06	26 026 145,31	6%	14%
Total de Receita	**1 885 211 683,00**	**519 586 570,49**	**423 371 469,06**	**28%**	**23%**
Conta de Arrecadação do ISJ		***190 960 480,02***	***96 258 945,75***	***0%***	***98%***

DESPESAS	Autorizada	Despesa Realizada		Execução Financeira (%)	Var. Homologa
		2023	2022		
Despesas Correntes	**1 151 892 373,00**	**407 354 397,26**	**292 041 785,52**	**35%**	**39%**
Pessoal	180 757 049,00	146 886 647,62	79 199 542,26	81%	85%
Bens e Serviços	964 204 324,00	257 841 132,64	212 842 243,26	27%	21%
Restituições	6 931 000,00	2 626 617,00	0,00	38%	0%
Despesas de Capital	**733 319 310,00**	**92 671 319,06**	**98 074 145,31**	**13%**	**-6%**
Meios e Equipamentos de Transporte	126 928 000,00	8 800 000,00	0,00	7%	0%
Equip De Processamento De Dados	55 000 000,00	0,00	960 108,00	0%	-100%
Aquisição de Mobiliário	140 000 000,00	18 014 602,06	20 174 955,06	13%	-11%
Aquisição de Máq Equip. e Ferramentas	200 000,00	188 100,00	0,00	94%	0%
Compra de Activos Intangiveis	293 412 956,00	63 042 000,00	74 335 082,25	21%	-15%
Outros Bens de Capital Fixo	117 778 354,00	2 626 617,00	2 604 000,00	2%	1%
Total da Despesa Paga	**1 885 211 683,00**	**500 025 716,32**	**390 115 930,83**	**27%**	**28%**
Despesa Liquidada e Não Paga	0,00	19 560 854,17	33 255 538,23	0%	**-41%**
Total Geral	**1 885 211 683,00**	**519 586 570,49**	**423 371 469,06**	**28%**	**23%**
Despesa Cativada	**781 790 973,62**	**0,00**	**0,00**	**0%**	**0%**
Saldo Orçamental Final do Exercício	**516 756 185,27**	**0,00**	**0,00**	**0%**	**0%**
Saldo Superavitário da Receita Própria	**0,00**	**190 960 480,02**	**96 258 945,75**	**0%**	**98%**

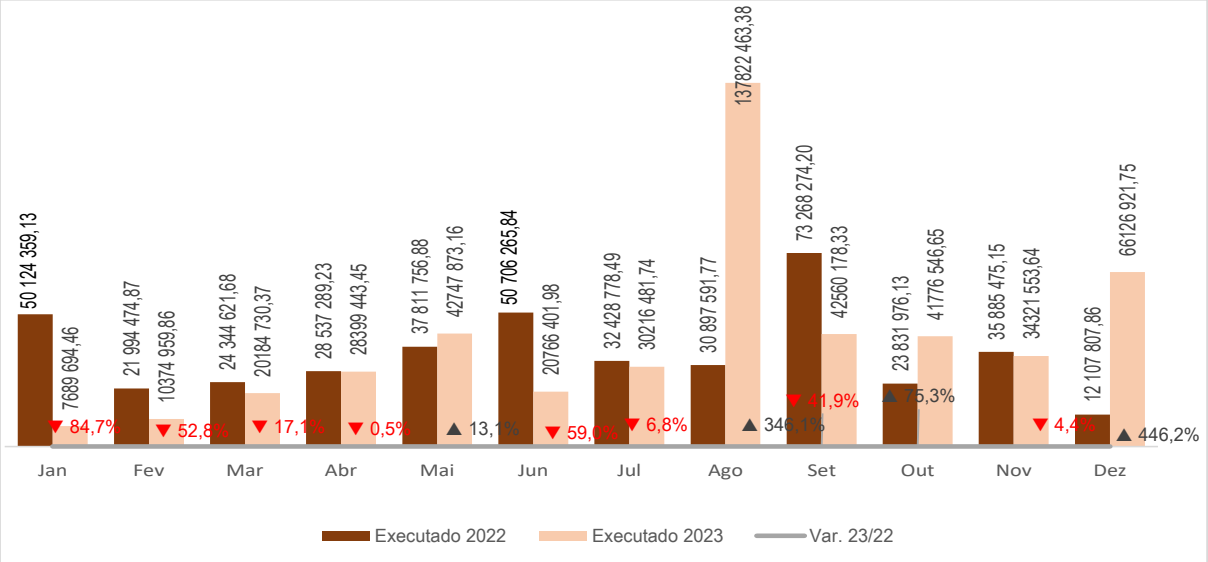
Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Gráfico 2 – Execução mensal da despesa do Exercício de 2023 face 2022



Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

III. Balanço Financeiro

6. O Balanço Financeiro, ilustrado no Quadro 5, apresenta o valor da receita e despesa orçamental, os recebimentos e pagamentos de natureza orçamental, bem como os saldos, provenientes do período anterior e os que se transferem para o período seguinte.

7. Os saldos apresentados nos fluxos financeiros, apresentam variações positivas, com excepção do ROT que apresenta variação negativa devido as restrições registadas na atribuição da quota financeira para realizar despesas de capital.

8. Importa referir que os saldos apresentados, no valor total do disponível, apresentam variações positivas, comparativamente ao período homólogo representa um crescimento de cerca de **78%.**

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Quadro 3 – Balanço Financeiro da UO (Opcional)

Descrição	2023	2022	Var. Homologa
Receitas			
Orçamentais	**615 845 516,24**	**430 315 489,22**	**43%**
Correntes	**523 174 197,18**	**325 297 323,75**	**61%**
Recursos Ordinários do Tesouro (ROT)	184 638 550,81	266 279 513,71	-31%
Recursos Próprios (RP)	242 276 700,62	59 017 810,04	311%
Capital	**92 671 319,06**	**105 018 165,47**	**-12%**
Recursos Ordinários do Tesouro (ROT)	63 042 000,00	72 048 000,00	-13%
Recursos Próprios (RP)	29 629 319,06	26 026 145,31	14%
Disponibilidades - Exercício Anterior	96 258 945,75	6 944 020,16	1286%
Disponível em Moeda Nacional	0,00	0,00	0%
Total Geral	**615 845 516,24**	**430 315 489,22**	**43%**
Despesas			
Orçamentais	**690 986 196,34**	**388 300 731,27**	**78%**
Correntes	**407 354 397,26**	**292 041 785,52**	**39%**
Pessoal	146 886 647,62	79 199 542,26	85%
Bens e Serviços	257 841 132,64	212 842 243,26	21%
Restituições	2 626 617,00	0,00	0%
Capital	**92 671 319,06**	**98 074 145,31**	**-6%**
Transferências Financeiras Concedidas	0,00	0,00	0%
Comparticipações de Natureza Financeira	0,00	0,00	0%
Extra-orçamental	0,00	0,00	0%
Disponibilidades - Exercício Actual	190 960 480,02	96 258 945,75	98%
Disponível em Trânsito	0,00	0,00	0%
Bancos (valor em Banco)	0,00	0,00	0%
Total Geral	**690 986 196,34**	**388 300 731,27**	**78%**

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

IV. Balanço Patrimonial

9. O Balanço Patrimonial, é a única peça contabilística que representa uma posição estática, ilustrativa de todo o património, diferente das outras que têm uma característica dinâmica, em função dos fluxos e movimentação financeira do período.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

10. Assim, o Quadro 6 apresenta o saldo acumulado dos movimentos e transacções ocorridas nas contas do Activo e o Passivo Líquido, bem como as contas de Ordem Activa e Passiva, do exercício de 2023.

Quadro 4 – Balanço Patrimonial da UO (Opcional)

Activo	2023	2022	Var. Homóloga
Disponível	**190 960 480,02**	**96 258 945,75**	**98%**
Disponibilidade RP	190 960 480,02	96 258 945,75	98%
Depósito em Banco	0,00	0,00	0%
Activo Permanente	**90 044 702,06**	**98 074 145,31**	**-8%**
Activos Tangíveis	0,00	0,00	0%
Bens imóveis	0,00	0,00	0%
Bens móveis	27 002 702,06	23 739 063,06	14%
Activos Intangíveis	63 042 000,00	74 335 082,25	-15%
Sistemas informáticos	0,00	0,00	0%
Sistemas informáticos em curso	0,00	0,00	0%
Total do Activo	**281 005 182,08**	**194 333 091,06**	**45%**
Passivo	**85 774 112,91**	**145 320 619,67**	**-41%**
Obrigações em Circulação	0,00	0,00	0%
Liquidados sem ordem de saque	67 077 953,62	112 065 081,44	-40%
Liquidados com ordens de saque	18 696 159,29	33 255 538,23	-44%
Outras obrigações	0,00	0,00	0%
Dívida de contratos	0,00	0,00	0%
Outras Obrigações a Pagar	0,00	0,00	0%
Exigível a Longo Prazo	**0,00**	**0,00**	**0%**
Património Líquido	**195 231 069,17**	**49 012 471,39**	**298%**
Saldo Patrimonial	**195 231 069,17**	**49 012 471,39**	**298%**
Total do Passivo e Património Líquido	**281 005 182,08**	**194 333 091,06**	**45%**

Fonte: MINFIN/SIGFE-ISJ

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

V. CONCLUSÕES

1. No âmbito da execução orçamental e financeira de 2023, registou-se o aumento considerável da receita própria efectiva, comparativamente ao exercício de 2022, tal comportamento impactou positivamente na execução da despesa financiada por recursos próprios registando um incremento exponencial de cerca de 220%.

2. O saldo orçamental da Receita Própria no final do exercício foi superavitário no montante de **Kz 190 960 480,02** (cento e noventa milhões, novecentos e sessenta mil, quatrocentos e oitenta Kwanzas e dois cêntimos), permite executar despesas de forma suavizada ao longo do I semestre de 2024.

3. Um dos constrangimentos e desafios encontrados ao longo do ano, para além das restrições registadas na atribuição da Quota Financeira em Bens e Serviços e de Despesas de Capital, também foi a falta de um sistema integrado de gestão de exploração de toda actividade de jogos de fortuna ou azar, jogos sociais e remoto em linhas;

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS, em Luanda, aos 10 de Abril de 2024.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

ANEXO 2: Relatório Anual da Execução das Acções de Responsabilidade Social Desenvolvida entre o ISJ e as Entidades Exploradoras de Jogos da Aposta Desportiva a Cota (em PDF o formato que inclui imagem)

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS FINANÇAS

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS

RELATÓRIO ANUAL DAS ACÇÕES DE RESPONSABILIDADE SOCIAL DAS ENTIDADES OPERADORAS DE JOGOS SOCIAIS - 2023

Cruzamento das Ruas Major Marce
Comandante Nicolau Gomes Spenc

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

MARÇO, 2024

ANGOLA

minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Índice

1. Introdução 101

2. Memorandos de entendimento entre o ISJ e as entidades operadoras de jogos sociais: contribuições e investimentos para o desenvolvimento comunitário 102

3. Critérios de selecção de projectos sociais a serem apoiados pelas entidades operadoras de jogos sociais 102

4. Agentes e projectos sociais apoiados 103

4.1. Clube Desportivo Cidade do Kilamba – Basket boll 103

4.2. Escola de Formação Desportiva de Benguela "Acácias Rubras" 104

4.3. Clube Escola Desportiva Formigas do Cazenga 105

4.4. Premier Projectos / Escola de Futebol do Zango - Ti Nandinho 106

4.5. Associação Nacional de Luta Contra as Drogas 108

5. Execução orçamental dos fundos sociais celebrados em memorando 109

6. Análise dos fundos socias das entidades operadoras de Jogos sociais 111

7. O ISJ e as acções sociais no Sector dos Jogos: desafios e perspectivas 112

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

1. Introdução

O presente relatório visa apresentar as acções de responsabilidade social realizadas conjuntamente pelo Instituto de Supervisão de Jogos (ISJ) e as entidades exploradora de jogos sociais em Angola, no ano de 2023, tendo por base as boas regras de exploração da actividade de jogos, que recomendam a realização dessas acções juntos das comunidades.

A exploração dos jogos sociais em Angola, tem como propósito em transferir parte dos benefícios arrecadados para projectos e/ou programas de desenvolvimento comunitários e sociais, conforme o artigo 4.º do Regulamento sobre a exploração dos jogos sociais, aprovado pelo Decreto Presidencial n.º 139/17, de 22 de Junho, conjugado com o ponto 4 da Estratégia de Implementação dos Jogos Sociais, aprovado pelo Decreto Presidencial n.º 140/17, de 22 de Junho.

Para a concretização das acções de responsabilidade social o ISJ rubricou os Memorandos de Entendimentos com as entidades que que exploram os jogos sociais, na tipologia de apostas desportiva de base à cota (ADC) de base territorial, para que em forma de parceria apoiassem os projectos sociais com impacto nas comunidades.

Os projectos de responsabilidade social desenvolvidos em parceria entre o ISJ e as entidades exploradora de ADC, tiveram dois principais eixos actuação:

1. Apoiar os projectos de responsabilidade social na área de formação e desenvolvimento do desporto,
2. Identificar e mapear e apoiar os Apostadores com problemas de jogos.

Vale dar nota que as entidades exploradoras de Jogos não limitam-se as acções sociais que desenvolvem, no âmbito do memorando de entendimento celebrado com o ISJ, pelo contrário, alem das acções conjuntas, as mesmas desenvolvem outra acções, de diversa índole, desde a construção de infraestruturas desportivas nas comunidades, a apoios sociais a crianças e idosos desfavorecidos.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

2. Memorandos de entendimento entre o ISJ e as entidades operadoras de jogos sociais: contribuições e investimentos para o desenvolvimento comunitário

O ISJ, com base ao regulamento do Jogos dos Sociais, celebrou os Memorandos de Entendimentos com as Entidades Operadoras de Jogos Sociais, designadamente *Mota, Tavares & Barros (ElephantBet), Primeira Aposta (PremierBet) e Bantu Bet*., o mesmo prevê que cada entidade deverá desembolsar ou reservar mensalmente uma verba na ordem dos **Kz 2 500 000,00** (dois milhões e quinhentos mil Kwanzas), para financiar projectos de responsabilidade social a ser indicados conjuntamente com o ISJ.

No âmbito do referido memorando, compete ao ISJ a função de supervisão e acompanhamento das acções sociais, exercendo, em articulação com as entidades exploradoras de jogos, a função de identificação das acções sociais ou projectos legíveis para o efeito, cabendo a entidade exploradora de Jogo assegurar a execução criteriosa do montante fixado no respectivo memorando, direccionando-a para o objectivo previamente estabelecido.

Assim, os projectos seleccionados ou legíveis, beneficiaram de apoio financeiro direito das entidades exploradoras de jogos, dentro do macro legais definido no memorando.

3. Critérios de selecção de projectos sociais a serem apoiados pelas entidades operadoras de jogos sociais

Apresentam-se seguidamente os critérios adoptados pelo ISJ para a selecção de projectos sociais a serem apoiados por entidades operadoras de jogos em Angola. Os critérios são: delimitação, relevância e impacto.

Delimitação - o ISJ, num estágio inicial, instituiu uma delimitação aos projectos, devendo estes serem direccionados para as áreas das escolas de formação desportivas e/ou no domínio da saúde e, realização de acções que visam a promoção do jogo responsável.

Relevância - O projecto social deve estar congruente com a missão e os objectivos do ISJ e das entidades exploradoras de jogos, bem como com as necessidades e expectativas da comunidade

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

beneficiária. O projecto social deve ter uma clara justificação para a sua escolha, evidenciando como ele concorre para o desenvolvimento social, económico, cultural e ambiental da sociedade.

Impacto - O projecto social deve ter um potencial significativo de gerar benefícios tangíveis e intangíveis para os indivíduos sobre tudo na formação do novo homem e/ou na promoção dos jogos responsáveis. O projecto social deve ter indicadores claros e mensuráveis de êxito, bem como mecanismos de monitorização e avaliação para acompanhar o seu progresso e resultados.

4. Agentes e projectos sociais apoiados

4.1. Clube Desportivo Cidade do Kilamba – Basketball

O Clube Desportivo Cidade do Kilamba, sediado na província de Luanda, município de Belas, e mais precisamente no distrito urbano do Kilamba, quarteirão Miradouro da Lua (G), prédio G25, 7º andar, apartamento 73, é uma prestigiada instituição de solidariedade social. Este clube tem como missão primordial a promoção do basquetebol, visando a socialização e a educação dos jovens da comunidade circundante.

Em Agosto de 2021, após uma análise preliminar meticulosa, o ISJ estabeleceu um apoio institucional em parceria com a empresa Mota, Tavares & Barros, SA, com o intuito de suprir algumas das carências do Clube Desportivo Cidade do Kilamba. As acções principais incluem:

Apoio Material e Equipamentos Desportivos:

- Melhoria das condições de treino dos alunos.
- Avaliação do estado físico da escola e das condições de treino.
- Solicitação e análise do plano de necessidades da escola.
- Negociação e angariação de recursos para o projecto social.

Impacto Esperado:

- Para o ISJ e a entidade operadora de jogos: Antecipa-se que os apoios concedidos gerem impactos desportivos e sociais significativos a médio prazo.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

- Para o Beneficiário: Os fundos atribuídos deverão mitigar as dificuldades de treino e impulsionar o ânimo desportivo e social dos alunos.

Plano das Necessidades Orçamentais do Clube (Modalidade de Basquetebol):

- Equipamentos de Treinos e Jogos.
- Sapatilhas específicas para Treinos.
- Fatos Simples de Jogos.
- Cones, bolas, redes para aros, cronómetros, apitos, tabelas auxiliares de treinos.
- Bonecos estátuas para exercícios, elásticos, TRX, anacondas, rodas abdominais.
- Carros de bolas e altares para treinos de força e resistência.

Meio de Transporte: É crucial considerar a logística de transporte para as actividades do clube.

4.2. Escola de Formação Desportiva de Benguela "Acácias Rubras"

Paralelamente, à semelhança do suporte prestado à Escola de Basquetebol do Kilamba, o ISJ expandiu o seu apoio para a Província de Benguela, nomeadamente à Escola de Formação Desportiva de Benguela, conhecida por "Acácias Rubras". Entre Julho e Dezembro de 2022, esta instituição beneficiou de apoio material e equipamentos desportivos fornecidos pela Mota, Tavares & Barros, no âmbito de um memorando de entendimento com o ISJ e a entidade operadora de jogos sociais.

A "Acácias Rubras" de Benguela, situada no Bairro Mira Mar, Casa s/n, Rua s/n, na cidade de Benguela, é um centro de excelência dedicado ao desenvolvimento do talento desportivo na juventude de Angola. Com instalações e um ambiente que favorece o crescimento desportivo e pessoal, a escola oferece uma formação desportiva de qualidade, enfatizando o treino técnico e táctico, bem como valores fundamentais como a disciplina, o trabalho em equipa e o fair play.

Os programas da escola são concebidos para descobrir e cultivar o potencial desportivo, assegurando que cada aluno possa atingir a excelência. Através de uma abordagem holística, a

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Escola de Formação Desportiva "Acácias Rubras" empenha-se no sucesso dos seus alunos, tanto no desporto como na vida, fortalecendo assim o desporto em Angola e formando gerações futuras de atletas de elite.

A "Acácias Rubras", Escola de Formação Desportiva situada no Bairro Mira Mar, Casa s/n, Rua s/n, em Benguela, tem como propósito, segundo o ISJ, gerar impactos desportivos e sociais a médio prazo entre os estudantes. A Mota, Tavares & Barros, SA, por outro lado, atribui os fundos na forma de material e equipamento desportivo com o intuito de aprimorar o funcionamento da instituição e o treino dos discentes. O Beneficiário, investindo na escola, almeja não só fomentar os efeitos desportivos e sociais nos alunos, mas também enaltecer as suas acções no âmbito desportivo e social.

4.3. Clube Escola Desportiva Formigas do Cazenga

O Clube Escola Desportiva Formigas do Cazenga, com Estatuto publicado no Diário da República da II Série N.º 166, de 07 de Setembro de 2018, é uma entidade de solidariedade social, fundada em 11 de Fevereiro de 2001, no município do Cazenga, que se dedica à promoção do basquetebol como meio de socialização e educação da comunidade infanto-juvenil adjacente às suas instalações, caracterizada por um nível médio de rendimento bastante baixo do ponto de vista socioeconómico.

O clube acolhe crianças de ambos os sexos, com idades entre os 3 anos (baby basketball) e os 25 anos (sénior), para a formação do desporto "basquetebol".

O mesmo, tem participado nas competições oficiais organizadas pela Federação Angolana de Basquetebol e pela Associação Provincial de Luanda nos escalões etários (do minibasquetebol aos seniores), sendo actualmente um dos clubes de referência na área de formação do basquetebol nacional, com atletas que já representaram a *Selecção Nacional*.

Após uma abordagem preliminar e criteriosa, foi formalizado o apoio institucional do ISJ em colaboração com seu parceiro para o efeito "*ElephantBet*", empresa *Mota, Tavares & Barros, SA*,

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

para apoiar financeiramente algumas das necessidades apresentada pelo *Clube Escola Desportiva Formigas do Cazenga*, nomeadamente: o asseguramento de refeições aos atletas oficialmente inscritos e membros do staff técnico; subsídio de transporte para algumas das crianças com elevado potencial físico-desportivo que residam e estudem mais longe das instalações desportivas.

4.4. Premier Projectos / Escola de Futebol do Zango - Ti Nandinho

A Escola de Futebol do Zango – Ti Nandinho, cita no distrito urbano do Zango, vocacionada no âmbito da formação do desporto "futebol", tem desenvolvido várias acções com impacto positivo dentro da comunidade do Zango. O ISJ em colaboração com seu parceiro para o efeito, *Primeira Aposta, (SA)*, após avaliação do impacto da escola do Ti Nandinho, decidiu apoiar o projecto.

Tendo em consideração a grandeza que o impacto da *Escola de Futebol do Zango - Ti Nandinho*, possui dentro da comunidade do Zango, a *Primeira Aposta, (SA)*, uma sociedade de direito angolano, com sede em Luanda, apresentou um projecto Social que visou a profissionalização da *Escola de Futebol do Zango - Ti Nandinho*, que inicialmente em 2021, foi seleccionada pelo Instituto de Supervisão de Jogos para beneficiar de apoio social no âmbito de formação do desporto com pequenas ajudas em material desportivo.

O projecto, denominado "Premier Projectos", criou o primeiro programa Pan-Africano de Responsabilidade Social no Desporto. O projecto teve como finalidade estabelecer uma plataforma desportiva para apoiar os jovens africanos a desenvolverem-se segundo os princípios do desporto. A acção da *Premier Projectos* procurou influir no desenvolvimento do movimento desportivo nas comunidades onde operam com a marca *Premier Bet*.

O mesmo alargou o nível de actuação dentro do Projecto Escola de Futebol do Zango - Ti Nandinho, e passou a denominar *ACADEMIA PREMIER PROJECTOS - TI NANDINHO* e o principal objectivo foi oferecer a melhor plataforma possível para jovens, fomentando a criação de

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

novas equipas ou apoiando as equipas existentes para assegurar que possam prestar um melhor serviço na comunidade.

O Projecto teve algumas fases e, anteriormente, foi planeado um período de trabalho de um ano, ao qual se deu a oportunidade de pôr em prática o princípio base de excelência de uma Academia de Futebol profissional.

Além de incentivar o desporto, a Premier Projectos cuidou da educação, pelo que o principal critério foi a efectivação do jogador em uma instituição de ensino e as boas notas foram factores imprescindíveis para participação no projecto.

Os principais pontos que foram abordados e o que tem sido feito ao longo dos anos são:

- ✓Gestão administrativa: organização interna da escola de futebol incluindo inscrição de jogadores baseando no aproveitamento escolar de cada um. O critério para participação na Academia foi as notas escolares e todos tiveram de estar efectivamente matriculados em alguma instituição de ensino para participar.
- ✓Staff técnico: Contratação de 1 Coordenador técnico e 3 treinadores que foram escolhidos com a aprovação do Ti Nandinho. O objectivo foi a contratação de especialistas para que os inscritos recebessem um treino de qualidade, promovessem competições e auxiliassem de forma que se tornassem verdadeiros profissionais.
- ✓Materiais e equipamentos desportivos: Foram fornecidos a todos os inscritos na academia condições para participarem da mesma visando sempre pelo bem-estar e segurança dos mesmos.
- ✓Logística: Prestação de assessoria para garantir que todos os matriculados estavam sendo bem tratados. Comidas, bebidas, lanches para os jogadores, aluguer de viaturas, entre outros estavam previstos nos custos disponibilizados ao longo do tempo.
- ✓Manutenção do campo sintético: Foi feita a inclusão de relva em todo campo delimitado, com objectivo de proporcionar maior estabilidade nos treinos, segurança e conforto dos alunos.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

4.5. Associação Nacional de Luta Contra as Drogas

A *Associação Nacional de Luta Contra as Drogas (ANLD)* é uma entidade da sociedade civil que se empenha na informação, formação e sensibilização da população sobre os riscos do consumo de DROGAS. A ANLD realiza projectos educativos e sociais para erradicar o ALCOOLISMO, o TABAGISMO e as DROGAS em diversos sectores da sociedade, bem como serviços psicomédicos para os utentes com problemas de Drogas e outras enfermidades.

A ANLD fomenta ainda uma consciência positiva em toda a sociedade para que cada cidadão se assuma como um interveniente activo na luta contra este mal, desempenhando assim um papel relevante na prevenção destes males na sociedade angolana.

Em Outubro de 2023, celebrou-se com o ISJ um memorando de entendimento, para levar a cabo actividades, como ciclo de palestras e campanhas de sensibilização, que visam a prevenção e a mitigação dos efeitos nocivos do consumo excessivo de álcool e drogas, bem como do jogo excessivo. Um dos pilares fundamentais desta parceria é mapear os apostadores com problemas de jogos, para que se possa definir políticas públicas para recuperação e mitigação dos males associados a prática de jogos.

Nesse âmbito, no período de Novembro a Dezembro, a ANLD efectuou várias campanhas de sensibilização e acções de recolha de dados em mercados, paragens de táxi e autocarro, e outros locais públicos, com realce para o Mercado do Km 30, Mercado do Asa Branca, Mercado do Zango 1 e no perímetro do Largo da Sagrada Família, com o objectivo de lançar o Projecto Psicomédico, providenciar apoio adequado aos consumidores de drogas e alcoólicos, bem como promover o jogo responsável à população destas comunidades.

Nas campanhas realizadas, os agentes comunitários distribuíram-se por vários pontos para abordar o público. Durante estas abordagens, os agentes estavam munidos de t-shirts e chapéus uniformes, timbrados com slogans alusivos à campanha e os logótipos da ANLD, ISJ e marca apoiadora Elephant Bet, bem como esferográficas e formulários específicos da campanha, cuja finalidade era registar dados relevantes para a análise e avaliação do impacto da acção.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Além disso, foi distribuído folhetos com informações sobre o combate às drogas e a importância do jogo responsável. É importante salientar que todas as abordagens foram feitas de forma aleatória e seguindo um procedimento padrão, no qual era solicitado o consentimento dos participantes antes de realizar os inquéritos e recolher informações. Isso garantiu a privacidade e o respeito pelos direitos dos envolvidos na campanha.

Em todas as campanhas, o Presidente da Associação, *Eng.º Cláudio Pinto*, e a sua equipa, proferiram diversas palestras sobre os perigos do uso de drogas, com ênfase na "Liamba", abuso de álcool, tabaco e os efeitos negativos do jogo excessivo. Durante as acções, jovens consumidores de bebidas alcoólicas e cigarros participaram da intervenção activamente. Os casos mais graves, na maioria das vezes, eram encaminhados à sede da ANLD para tratamentos específicos aos dependentes e às suas famílias. Aos demais, foram distribuídos os contactos da associação e os canais de apoio aos dependentes e ao jogo responsável. Os dados preliminares fornecidos pela associação indicam um número possível de 5 000 (cinco mil) sensibilizados, com as 4 campanhas realizadas no referido período.

5. Execução orçamental dos fundos sociais celebrados em memorando

No âmbito do cumprimento do memorando celebrado entre o ISJ e a entidades *Mota, Tavares & Barros, S.*A, foram canalizou recursos financeira no valor de **Kz 12 456 033,90** (doze milhões, quatrocentos e cinquenta e seis mil, trinta e três Kwanzas e noventa cêntimos), para apoiar projectos sociais dentro das comunidades

Dos **Kz 30 000 000,00** (trinta milhões de Kwanzas) consignados para esse ano, ficou por executar o valor de Kz 17 543 966,10 (dezassete milhões, quinhentos e quarenta e três mil, novecentos e sessenta e seis Kwanzas e dez cêntimos), que transita para o orçamento de 2024.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Tabela 1 - Resumo dos Fundos Sociais de 2023 da *Mota, Tavares & Barros*

ENTIDADE	VALOR DISPONIBILIZADO EM 2023	VALOR A TRANSITAR PARA 2024
Associação Nacional de Luta contra as Drogas (ANLD)	Kz 6 456 033,90	-
Clube Escola Desportiva Formigas do Cazenga	Kz 6 000 000,00	-
TOTAL	**Kz 12 456 033,90**	**Kz 17 543 966,10**

Fonte: Dados da operadora; DADG/ISJ

Do memorando celebrado com a entidade *Primeira Aposta SU, S.A*, executou-se no ano de 2023, o valor de **Kz 10 236 364,46** (dez milhões, duzentos e trinta seis mil, trezentos e sessenta e quatro Kwanzas, quarenta e seis cêntimo) para apoiar projecto no âmbito da responsabilidade social.

Dos valores consignados para 2023, ficou por executar o valor de **Kz 19 763 635,54** (dezanove milhões, setecentos e sessenta e três mil, seiscentos e trinta e cinco Kwanzas e cinquenta e quatro cêntimos), que transita para o orçamento de 2024.

Tabela 2 - Resumo dos Fundos Sociais de 2023 da Primeira Aposta

ENTIDADE	VALOR DISPONIBILIZADO EM 2023	VALOR A TRANSITAR PARA 2024
Escola Desportiva do Zango (TI NANDINHO)	Kz 10 236 364,46	Kz 19 763 635,54

Fonte: Dados da operadora; DADG/ISJ

A *Bantu Bet*, entidade que opera jogos nas mesmas condições que as demais entidades do sector, celebrou um Memorando de Entendimento com o ISJ em Novembro de 2023, o qual define o valor de Kz 2 500 000,00 (dois milhões e quinhentos mil Kwanzas) mensais, perfazendo o valor de Kz 5 000 000,00 (cinco milhões de Kwanzas) para o ano de 2023. Durante o exercício a entidade exploradora, utilizou os recursos para efectuar uma única acção de responsabilidade social no âmbito da formação do desporto, conforme ilustra a *tabela 3*.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

Tabela 3 - Resumo dos Fundos Sociais de 2023 da Bantu Bet

ENTIDADE	VALOR DISPONIBILIZADO EM 2023	SALDO DO PERÍODO A TRANSITAR PARA 2024
F. C. Humamada	Kz 5 000 000,00	Kz 0,00

Fonte: Dados da operadora; DADG/ISJ

6. Análise dos fundos socias das entidades operadoras de Jogos sociais

No exercício financeiro de 2023, foi executada uma quantia global de **Kz 27.692.398,36** (vinte e sete milhões, seiscentos e noventa e dois mil, trezentos e noventa e oito Kwanzas e trinta e seis cêntimos), dos **Kz 65.000.000,00** (sessenta e cinco milhões de Kwanzas) disponibilizados pelas três operadoras de jogos sociais no fundo estabelecido por memorando. O montante global dos fundos sociais assegurados por memorando entre o ISJ e as operadoras de jogos sociais que transita para o exercício de 2024 ascende a **Kz 37 307 601,64** (trinta e sete milhões, trezentos e sete mil, seiscentos e um Kwanzas e sessenta e quatro cêntimos).

A taxa média de execução das operadoras de jogos situou-se nos **37,64** com a empresa *Mota, Tavares & Barros* a liderar com a maior taxa de execução, cifrada em **41,52%**, seguida pela *Primeira Aposta* com **34,12%.** A *Bantu Bet*, embora detentora de um fundo mais reduzido no período, logrou uma taxa de execução de **100%**, evidenciando uma gestão eficaz e integral dos recursos disponibilizados.

Este desempenho notável das operadoras sublinha a imperiosidade do ISJ promover um incremento nas parcerias e na malha de cooperação eficiente entre as operadoras de jogos e as entidades responsáveis por projectos sociais, com vista a assegurar a alocação completa dos fundos sociais.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

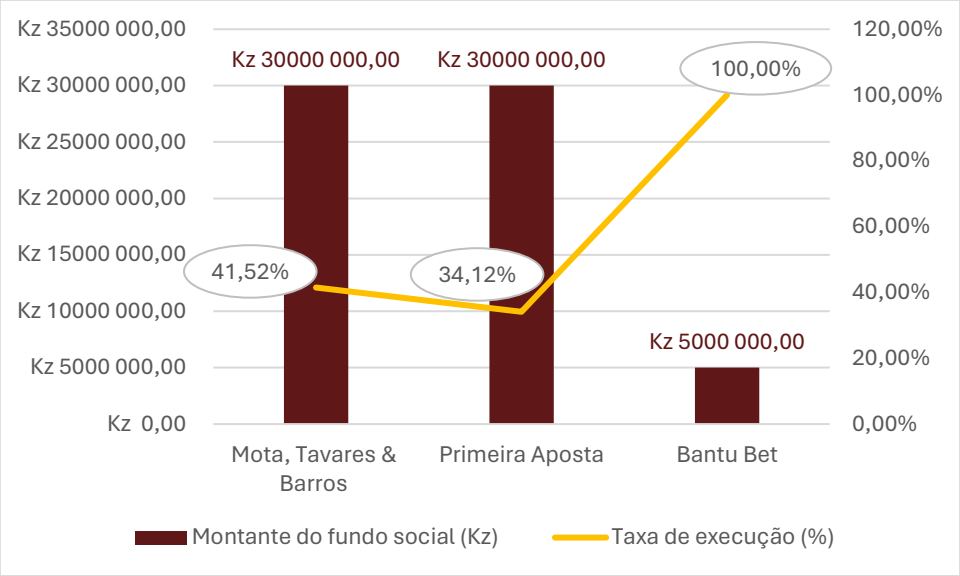


Gráfico 1 - Montante global dos fundos sociais e taxa de execução em 2023

Assim, o ano de 2024 será o primeiro ano integral de aplicação dos Fundos Sociais, contando com os saldos transitados de 2023 de **Kz 37 307 601,60** (trinta e sete milhões, trezentos e sete mil, seiscentos e um Kwanzas e sessenta cêntimos), mais o valor refente ao exercício de 2024, que corresponde **a Kz 90 000 000,00,** (noventa milhões de Kwanzas), perfazendo assim, o valor global de **Kz 127 307 601,64** (cento e vinte sete milhões, trezentos e sete mil, seiscentos e um Kwanzas e sessenta e quatro cêntimos), para financiar projectos sociais com impacto na comunidades, com a possibilidade de celebração de mais memorando com outras entidades exploradoras de jogos de fortuna ou azar. De qualquer modo, o objectivo é superar os 90% de grau de execução financeira.

7. O ISJ e as acções sociais no Sector dos Jogos: desafios e perspectivas

Além de estar estabelecido por lei que as entidades operadoras de jogos sociais devem contribuir financeiramente para programas e acções de interesse social, tal como se encontra disposto no artigo 4.º do Regulamento sobre a Exploração dos Jogos Sociais, mencionado anteriormente neste relatório, o ISJ propõe-se como objectivo estratégico estimular as entidades operadoras de jogos de outras modalidades, a titulo de exemplo, dos jogos de fortuna ou azar de base territorial, a empreenderem acções de responsabilidade social, que poderão igualmente beneficiar do

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

acompanhamento do ISJ, mediante directrizes que poderão ser definidas em memorandos específicos entre os intervenientes.

Para o futuro, o ISJ prevê, ainda, as seguintes acções:

- Determinar os objectivos e os indicadores das acções sociais, em função das necessidades e dos interesses das comunidades beneficiárias e das entidades operadoras de jogos;
- Criar parcerias e redes de cooperação entre as entidades operadoras de jogos, as instituições sociais, o ISJ e outros agentes relevantes, para assegurar a qualidade, a sustentabilidade e o impacto das acções sociais;
- Elaborar um plano de acção anual, com o calendário, o orçamento, as responsabilidades e as actividades previstas para cada projecto social, bem como os mecanismos de acompanhamento e avaliação;
- Fomentar a sensibilização e a formação sobre o jogo responsável, tanto para os jogadores como para os operadores, através de campanhas, materiais informativos, formações e outras iniciativas;
- Difundir e partilhar os resultados e as boas práticas das acções sociais e do jogo responsável, através de relatórios, publicações, eventos e outros meios de comunicação.

INSTITUTO DE SUPERVISÃO DE JOGOS, Luanda, 15 de Março de 2023.

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

ANEXO 3: Inventário dos Equipamentos nas Salas de Jogos

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

INVENTÁRIO DOS EQUIPAMENTOS NAS SALAS DE JOGOS

Operadores	Sala	Equipamentos	Tipo de Jogos	QTD
Holiday	Holiday	Mesa	Ponto e Banca	2
		Mesa	Blackjack oversize	1
		Mesa	Poker Oversize	1
		Mesa	Bacará	1
		Mesa	Toro Toro	2
Total			Mesa	7
RSR	Morrote	Mesa	Bacará 1, 2 e 3	5
		Mesa	Poker 1, 2 e 3	3
		Mesa	Toro Toro 1, 2 e 3	3
		Mesa	Dragon Tiger	3
		Máquinas	Máquinas electrónicas	8
		Máquinas	Máquinas electrónicas	3
	Subtotal		Mesa	14
			Máquinas	11
	Venice	MESA	BAKARÁ	3
		MESA	ROLETA	1
		MESA	DRAGON TIGER	5
		MESA	PONTO E BANCA	5
		MESA	TORO TORO	4
		MESA	POKER	3
		MESA	BLACK JACK	1
		MESA	SIC BO	1
		MESA	SAL DE TEXAS POKE	4
	Subtotal		Mesa	27
Total			Mesa	41
			Máquinas	11
ACK	777	MESA	PONTO E BANKA	1
		MESA	ROLETA	3
		MESA	BLACK JACK	1
		MESA	POKER	1
		MESA	ROLETA	2

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar
GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Operadores	Sala	Equipamentos	Tipo de Jogos	QTD
		MESA	BLACK JACK	1
		MÁQUINAS	VIDEO POKER, SLOTE POKER E POKER	32
	Subtotal		Mesa	9
			Máquinas	32
	Expresso	MESA	ROLETA	4
		MESA	PONTO E BANCA	3
		MESA	DRAGON TIGER	1
		MESA	BLACK JACK	1
		MESA	NIU NIU	1
		MÁQUINAS	MÁQUINAS	11
	Subtotal		Mesa	10
			Máquinas	11
Total			Mesa	19
			Máquinas	43
Rivas	Kinaxixi	Máquina	Halloween	5
		Máquina	Double Bonus Poker	5
		Máquina	Raise Draw	5
		Máquina	Pharahos Gold	5
		Máquina	Cleopatra	5
Total			Máquinas	25
Devivo	DATANG	Mesas	Bacará	3
		Mesas	Roleta Americana	1
		Mesas	Dragon Tiger	2
		Mesas	Black Jack	2
		Mesas	Poker	2
Total			Mesas	10
	Ginhas Jogos	Máquinas		24
Total			Máquinas	24
BET 244	Palanca	Máquina	VIDEO	3
		Máquina	MULTI GAME	6
		Máquina	GAME KING	7

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças

Operadores	Sala	Equipamentos	Tipo de Jogos	QTD
		Máquina	ROLETA2	1
	Subtotal		Máquina	17
	Rocha Pinto	Máquina	VIDEO	5
		Máquina	MULTIGAME	11
	Subtotal		Máquina	16
	Martires	Máquina	VIDEO	4
		Máquina	ROLETA	1
		Máquina	POKER	10
	Subtotal		Máquina	15
	Gamek	Máquina	VIDEO	7
		Máquina	MULTIGAME	9
		Máquina	POKER	2
		Máquina	ROLETA	1
	Subtotal		Máquina	19
	São Paulo	Máquina	VIDEO	5
		Máquina	MULTIGAME	8
		Máquina	ROLETA	1
	Subtotal		Máquina	14
	Prenda	Máquina	VIDEO	10
		Máquina	ROLETA	1
		Máquina	POKER	11
	Subtotal		Máquina	22
	Morro Bento	Máquina	VIDEO	7
		Máquina	GAMEKING	7
		Máquina	MULTIGAME	4
		Máquina	ROLETA1	1
		Máquina	ROLETA2	1
	Subtotal		Máquina	20
	Mutamba	Máquina	VIDEO	9
		Máquina	MULTI GAME	10
		Máquina	ROLETA1	1
		Máquina	ROLETA2	1
	Subtotal		Maquina	21

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer
Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA
minfin.gov.ao
Ministério das Finanças

Operadores	Sala	Equipamentos	Tipo de Jogos	QTD
Total		Maquinas		144
Max Bet Huíla	Pinto's	Máquinas	Bancados	18
		Máquinas	Bancados	12
		Máquinas	Bancados	17
		Maquinas	Bancados	30
		Mesas	Bancados	9
Total			Mesa	9
			Máquinas	77
Geral			Mesa	86
			Máquinas	334

Cruzamento das Ruas Major Marcelino Dias e Comandante Nicolau Gomes Spencer

Edifício Goya, 3.º e 4.º Andar

GOVERNO DE ANGOLA | minfin.gov.ao Ministério das Finanças